





1632

MUSEO DE LITERATURA MILITAR

ESTADO MAYOR  
EJERCITO



SER

MUSEO DE LITERATURA MILITAR

ESTADO MAYOR  
EJERCITO ESPAÑOL



SERVICIO HISTORICO

Inscripción	Inscripción	Inscripción	Colocación	Sala	
	Clasificación	Clasificación		Estante	32
	Número	Número		Tabla	8
		División		Núm.	1632
	Clasificación				21
		Subdivisión			
			Colocación / V..	Estante	32
				Tabla	8
				Número	49



1632

2





NY

BD2-147  
ML-R-17-A  
1632/2



TRAITÉ DES FEUX ARTIFICIELS  
PAR LE S<sup>R</sup>. F. D. M.



A PARIS  
Chez Pierre Guillemot au Palais en la galerie des  
personnes M. DC. XXVIII. Avec Privilège du Roy



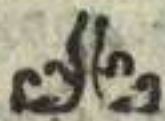




TRAITÉ  
DES FEUX

ARTIFICIELS POUR  
LA GUERRE, ET POUR  
LA RECREATION; AVEC  
plusieurs belles observations, abre-  
gez de Geometrie, Fortifications,  
Horloges Solaires, & exemples d'A-  
rithmetique.

*De nouveau veu, corrigé, & augmenté par  
l'Autheur, FRANÇOIS DE MALTRE,  
Commissaire des Feux Artificiels du  
Roy, & Mathematicien.*



A P A R I S,

Chez PIERRE GVILLEMOT, au Palais,  
à la Galerie des Prisonniers.

M. D C. XXXII.

*Avec Privilege du Roy.*





A MONSEIGNEUR  
L'ILLVSTRISSIME  
CARDINAL  
DE RICHELIEV.

**M**ONSEIGNEUR,

Vostre iugement est si vniuersel-  
lement recogneu pour la regle infail-  
ble des plus saines opinions, que tout ce  
qui peut paroistre ne le peut que par vostre auen, &  
ce qui ne le peut auoir n'attend plus rien de son merite.  
Il n'y a rien de bas que ce que vous voulez ignorer; &  
pour rendre quelque chose considerable, celuy est as-  
sez d'auoir merité vostre approbation. De sorte qu'il  
ne tient plus qu'à nous d'estre hors de toute erreur,  
puis que celuy qui vous a doüé d'une diuine force d'e-  
sprit, nous a par mesme moyen exempté de la crainte  
de mal iuger, en nous obligeant seulement à appren-  
dre de vos sentiments quels doivent estre les nostres.  
Tant de visibles merueilles, qui verifient tous les iours  
la créance que nous auons de la necessaire dépendan-  
ce qui est entre vos conseils, & leurs succez, ont publié

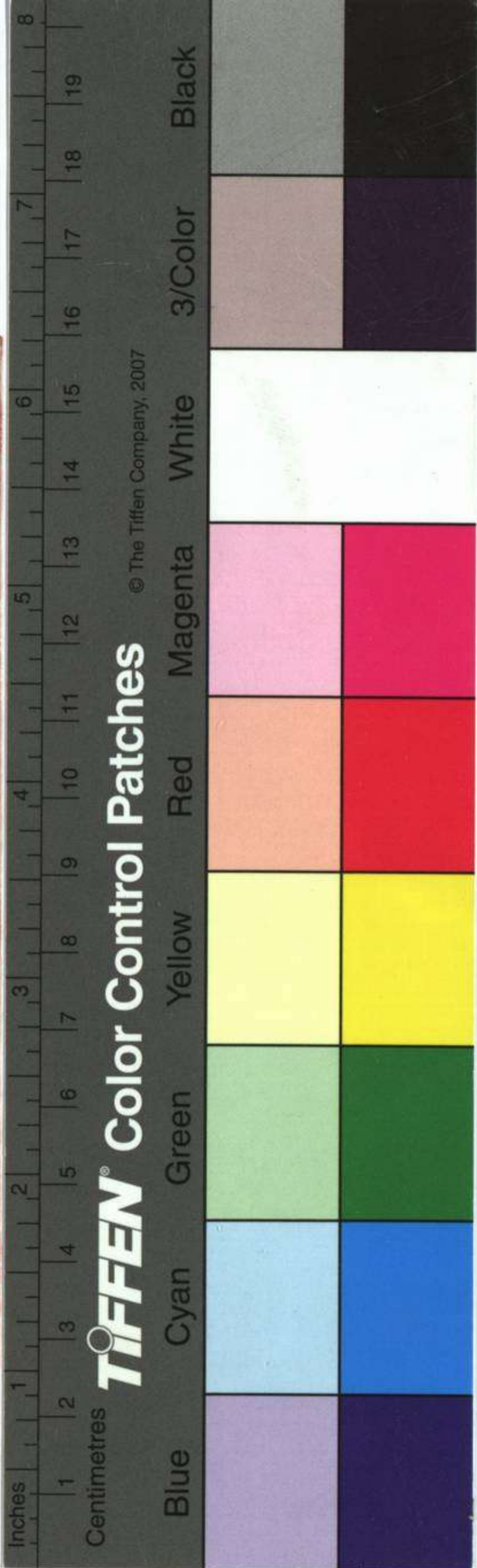


La loy d'où naist ceste obligation ; le consentement de  
tous les plus grands hommes du monde, qui ne s'accor-  
dent en rien tant qu'en l'admiration de vostre esprit,  
l'ont solennellement autorisée, il n'y a que l'ignorance  
qui la puisse refuser, ou la temerité qui l'ose enfrain-  
dre ; nyl'une ny l'autre ne le peut faire, qu'elles ne  
soient aussi-tost punies que coupables : car c'est un  
grand chastiment que d'estre en danger de faillir, &  
c'est faillir évidemment que de n'estre pas de vostre  
aduis : la diversité des sujets peut bien changer l'im-  
portance, mais non pas l'essence du crime. Qu'on ne se-  
stonne donc point si j'ose faire quelque estat de cet ou-  
rage, qui ne contient que la description des choses qui  
se peuvent vanter de vous avoir autrefois agréé. Les  
feux dont il traite n'eussent point en assez d'éclat pour  
éblouyr ma modestie, si ie ne me souuenois qu'ils en  
eurent assez, il y a quelque temps pour arrester les  
yeux de trois grandes Roynes de toute la Cour, & par-  
ticulierement les vostres, dont les fauorables regards  
me donnerent dès lors l'assurance que ie prends main-  
tenant de vous offrir ce petit Livre, & de me qualifier,

MONSEIGNEUR,

Vn de vos plus humble, plus obeissant,  
& plus fidele seruiteur,

FRANÇOIS DE MALTRE





---

*Preface Apologetique.*

**E**N C O R E que la guerre a esté authorisée de Dieu mesme de tout temps, comme font foy le vieil & nouveau Testament: neantmoins il me semble que ie veoid quelques ignorants qui me blâment, pour auoir mis en lumiere les moyens de ruyner & destruire ce que la Nature & l'Art tâchent de faire & construire: A quoy ie répons, qu'ils ont la mesme raison de blâmer la Justice, qui a ordonné les moyens d'exterminer les mechans; car mon intention n'est que de chercher des inuentions pour perdre & aneantir les Rebelles, pour mieux conseruer les Empires, Royumes, & Republicques en repos; d'auantage, ie ne fais que mettre au net, & en peu de mots, ce Traité des Feux Artificiels, tant pour la Guerre, que pour la Recreation, que plusieurs cy deuant ont couché par escript confusément, avec grand danger, ayant fait des volumes entiers, & des discours tres-amples, desquels ie n'en veux blâmer aucun en particulier, & encore moins louer: Donc ne voulant faire ny l'un ny l'autre, pour n'estre point mis au nombre des mordans & médisans de ce siecle, ie passeray tous leurs noms sous silence, & seulement feray voir leurs erreurs en general, d'autant qu'il se trouue grande quantité d'escripts sur ce sujet; aux vns vous trouuerez presque toutes sortes de drogues pour mixtions, lesquelles ne



font non plus capables de prendre feu que des pierres, ou de la terre ; comme la pierre d'aymant, cristal, sel armoniac, sublimé, mercure, & tout plein d'autres semblables, lesquelles au jugement des souffleurs d'alquemie, font des mixtions de merveilleux effect, & produisent mesme la multiplication d'or, &c. Aux autres vous verrez la conjunction des materiaux combustibles, en telle sorte conjointts & adjancez, que vous diriez que c'est plustost pour faire rire le monde, que pour servir aux feux, soit pour la Guerre, soit pour la Recreation; comme le moyen d'empoisonner vne armée dedans vn champ, par la fumée d'vne balle artificielle: Diroit-on point que c'est vne plaisante imagination, ou qu'il faudroit que la balle fut vn peu grosse ; & en apres de trouuer les mesmes ingrediens pour mixtions aux feux Recreatifs ; ne seroit-ce pas encore vne industrie plus releuée de dire que les feux, la fumée desquels est assez verimeuse pour empoisonner vne armée aux chamys, ou en quelque approche, sont en apres propres pour brusler parmy vne grande multitude de peuple, au milieu d'vne Ville pour recreation ; toutes ces impertinences, avec vn grand nombre de semblables, se trouuent imprimées en plusieurs liures, assez recents & nouueaux, les Auteurs desquels ( sans doute ) ont couché par escript toutes les inuentions ridicules par ignorance, & non par malice, parquoy ils sont plus dignes de pardon que de blâme : Et ce qui me fait iuger que tous ces erreurs sont arriuez par faute de science



des Autheurs, c'est que tous les nouveaux escripts  
ressemblent aux compositions & mixtions des  
feux, qui semblent estre cueillis d'un vieil bou-  
quin Allemand, duquel se seruoit il n'y a guieres  
vn tres-celebre ingenieur; Et mesme comme ie  
commençois ce petit Traité, il y en a eu quelques-  
uns qui par leurs propres confessions m'ont ad-  
uoué, qu'ils mettoient du sel armoniac, vitriol,  
sublimé, mercure, & plusieurs drogues sembla-  
bles en la composition de leurs feux de joye, ne-  
antmoins croyent estre sçauants és feux, mais le  
recit de ce mefflange m'a fait estonner, & ensem-  
ble prendre resolution de mettre la main à la plu-  
me, pour faire voir au public les erreurs des an-  
ciens, & les vrayes regles & mixtions qui sont re-  
quises aux feux de Guerre & de Recreation, avec  
quelques obseruations de Geometrie, necessaires  
aux Ingenieurs qui veulent mettre en pratique  
les feux de Guerre, & pour tous autres qui se veu-  
lent seruir d'icelles. *Adieu.*

**Traité**





TRAITTE' DES FEUX  
 ARTIFICIELS POVR LA  
 Guerre, & pour la Recreation; avec  
 plusieurs belles Obseruations, Ab-  
 bregez de Geometrie, Fortifica-  
 tions & Exemples d'Arithmetique;  
 en faueur des nouueaux Estudians  
 és Mathematiques.



CHAPITRE PREMIER.

**P**OUR imiter la Nature, qui  
 semble auoir produict toute  
 chose par ordre, sãs laquelle  
 cete belle disposition du Monde seroit  
 encor dedans cete prodigieuse con-

A



2 *Traitté des feux Artificiels*

fusion de chaos, qui déplaçoit mesme à la Nature Diuine, n'estant qu'un meflange & abisme de toutes choses ensemble; Mon intention est icy d'observer vn ordre, traittant de chaque chose l'un apres l'autre, en son lieu propre; commençant par les feux Artificiels, comme la premiere & principale cause qui m'a fait mettre la main à la plume, desquels ceux qui appartiennent à la Guerre obtiendront le premier lieu; & en suite les feux de Ioye, ou Recréation, passant d'iceux à quelques Obseruations de Geometrie tres belles, tant mécaniques, que par la voye des Sinus, joignant à icelles vne methode fort facile & succincte, pour fortifier des places regulieres & irregulieres: & pour conclusion j'adjoûteray des exemples d'Arithmetique, abbregez fort instructifs.



Or maintenant pour commencer par les feux Artificiels de Guerre, ie veux décrire le Mortier, & son vsage, comme l'instrument le plus beau, le plus noble, le plus vniuersel, de plus d'efficace, & des pl<sup>9</sup> merueilleuses executions de tous les autres instruments, la pratique desquels se trouue parmy les feux Artificiels; Car cét instrument peut seruir de petard, pour rompre, briser, & mettre bas vne porte; pour massacrer, déchirer, renuerser, & confondre les assailants d'une place, brèche, ou muraille, & à plusieurs autres bons offices & occasions accidentaires qui se trouuent dans les troubles de la Guerre, desquels ie ne veux pas icy faire vn lóg & ennuyeux discours, mais en peu de mots mettre au net & à découuert son propre vsage, pour jetter diuerses sortes de grenades, pier-




4 *Traité des feux Artificiels*  
res, ou autres fardeaux pesants, pour  
mettre en ruine les rebelles, leurs habi-  
tations & domiciles. Je veus donc en  
premier lieu traiter de sa matiere, stru-  
cture, & des observations qu'il faut  
tenir en ses mesures.



*Structure du Mortier.*

CHAPITRE II.

 N peut faire cét instru-  
ment de plusieurs sortes  
de matieres, selon le mo-  
yen du temps & occasiõs  
qui se presenteront à ceux qui le veu-  
lent construire, ou le faire construire.  
La premiere & meilleure matiere de  
toutes est, du franc cuyure, mettant sur

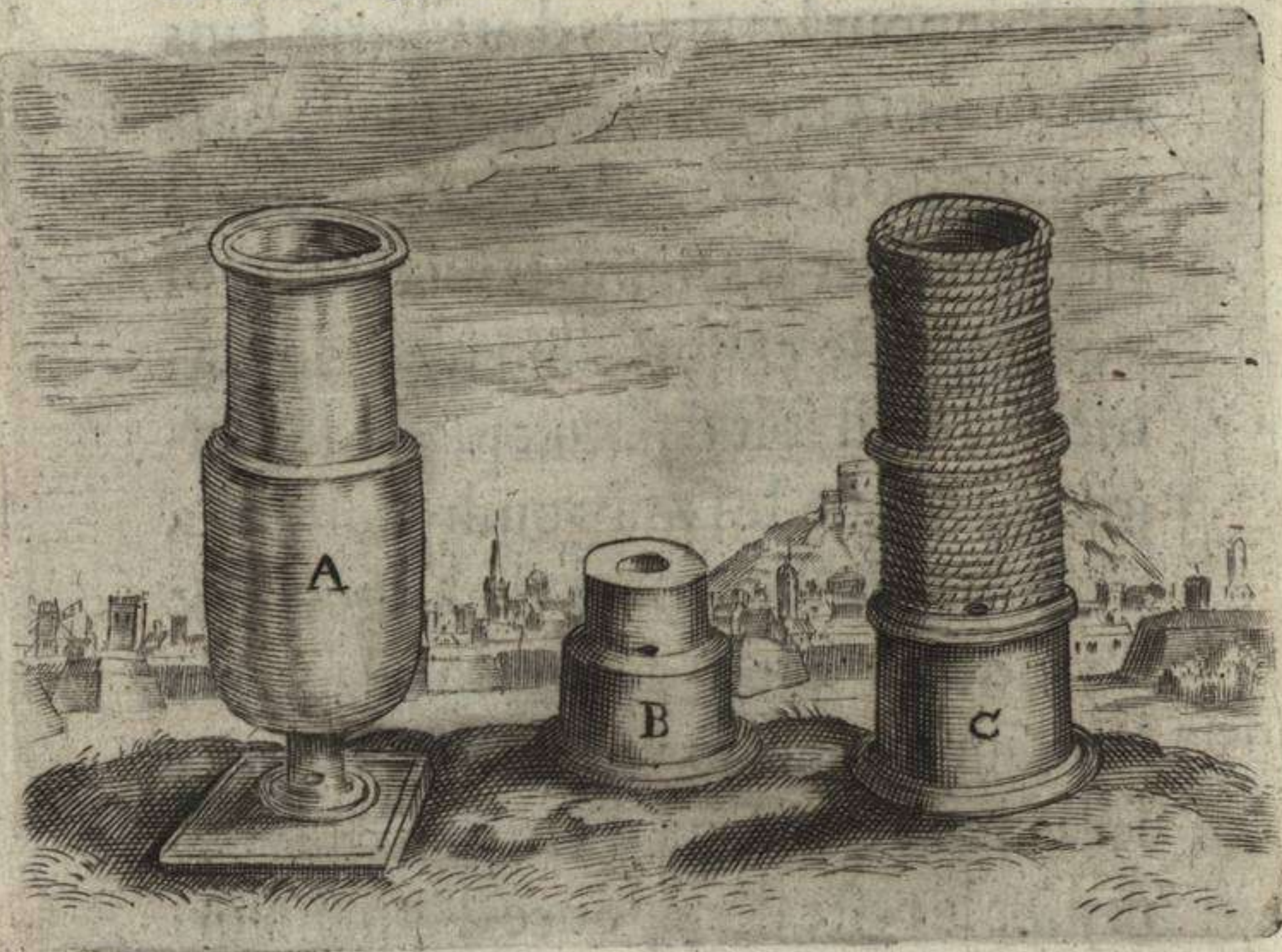


chaque cēt liures, dix liures de metal:  
ou à faute de metal il faut mettre cinq  
liures de laicton, & trois liures d'estain  
doux, faisant la composition telle que  
lon fait pour les pieces d'artillerie, sans  
aucun autre metal reuèche meslé par-  
my: & si on le fait de cete estoffe, il  
faut obseruer les mesures suivantes. Si  
vous faites le calibre d'un pied de dia-  
metre, qu'il soit de deux pieds de lon-  
gueur, & que le sac à poudre soit de la  
tierce partie d'un pied de largeur, &  
d'un demy pied de profondeur, la  
hauteur d'environ un pied. Le mortier  
fera de l'espaisseur d'un pouce & de-  
my, & le reste d'un pouce d'espaisseur:  
la pate fera d'un pouce & demy d'es-  
paisseur, & faite en forme quarrée, soit  
pour s'en seruir en guerre, ou en temps  
de plaisir & recreation, comme la fi-  
gure A. suyuant le démontre. La se-



6. *Traitté des feux Artificiels*

conde matiere est de fonte, telle que  
sont faits les canons bastards des nau-  
res, que les vns appellent fonte, les au-  
tres fer : & si on le fait de cete matiere,



les reigles & mesures precedentes en  
sont bonnes, sinon on le peut faire  
tant soit peu plus espais & robuste. La  
troisiesme matiere est de carte forte,



de la corde, & de la colle forte, ou des cartes fortes avec du canevas & de la colle forte, & aussi de la corde; & pour le faire de l'un de ces deux dernières matieres, il faut auoir vne pate de bon bois tournée, & le sac à poudre creusé dedās le bois de la mesme mesure que la precedente; à sçauoir la tierce partie du diametre, comme démontre la figure B. cy deuant. Maintenant pour le faire il faut auoir vn rouleau de bois de la mesme grosseur que vous desirez que le calibre de vostre mortier soit, & sur ledit rouleau roulez vos cartes fortes l'une apres l'autre, joignant vostre canevas ensemble, avec vos cartes fortes, n'espargnant la colle forte par dessus, afin qu'elles tiennent bien ferme ensemble: Ce qu'estant fait, laissez-le seicher vne partie du temps sur le rouleau, & vne partie separément; &



8 *Traitté des feux Artificiels*

estât bien sec, collez la pate & la mettez dedans ce trou, & avec des clouds non trop gros, cloüez la pate dedans le trou bien ferme, & alors recouurez le tout avec de la corde, & recollez la corde tres-bien: & le tout estant bien sec, vous aurez vn mortier pour durer long-temps, pourueu que vous ne le chargiez trop. Quant à la longueur de ce mortier, vous le ferez à vostre volonté: est seulement à noter, que les plus longs portent le plus haut, ou le plus loing: & pour l'espaisseur des cartes, toile & cordage, le plus espais sera toujours le meilleur, & plus fort. La figure C. cy deuant represente le mortier tout acheué, avec sa lumiere, en son lieu requis.





*La maniere de faire des grenades de  
metal pour le Mortier.*

### CHAPITRE III.

Remierement, on les doit  
P faire de cuivre fort aigre, met-  
tant la tierce partie d'estain  
parmy, comme sçauent fort bien les  
fondeurs : on les peut faire aussi de  
fonte, de mesme que les marmites de  
fer : enfin toute forte de metal aigre  
est tres bon pour les faire, & le plus  
aigre est le meilleur : voire mesme on  
les peut faire de verre, pourueu qu'on  
les fasse assez espais, & elles feront de  
tres grandes executions dedans des  
melles : Et l'espaisseur de ceux qui se-



ront faites de cuivre, si elles sont d'un pied de diametre, elles doiuent estre espaiſſes d'un pouce, & doiuent estre vn peu oblongues, laissant à l'un des bouts comme vn petit manche, & à l'autre vn trou, pour seruir de lumiere, laquelle sera faite en écrou, comme démontre la figure A. & apres il faut faire vne vis creuse, pour entrer dedans cét écrou, comme represente la figure B. laquelle vis sera remplie d'une composition lente, faite de poudre à canon bien puluerisée & humectée d'huile de Petrolle; & si la poudre est tres-fine, mettez sur vne livre vne once de charbon de saulx bien puluerisé & meſlé parmy, pour la rendre lente; & que cete matiere soit bien battuë dedans la vis creuse. Maintenant pour vostre grenade, qu'elle soit emplie de poudre fine, & estant



emplie, alors remettez cete vis de-  
dans l'écrou, bien juste. Mais est à not-  
ter que la vis ne doit pas estre ouuer-  
te au bout d'enbas, marqué B. de la



largeur de son calibre, ains seulement  
doit y auoir de petits pertuis, gros  
comme le fer d'une éguillette, ou enui-  
ron, pour donner feu à la poudre fine,



quand la grenade aura fait le chemin que vo<sup>9</sup> desirez la faire voler: Or pour ce faire, il est besoin que vous sçachiez la promptitude de vostre amorce, c'est à dire, si elle brûle promptement ou lentement: & pour le mieux sçavoir, il faudroit essayer avec vne grenade de bois, de carte, de toile, ou de quelqu'autre estoffe, à vostre volonté, remplie de terre, mais qu'elle pese à peu près la pesanteur des grenades que vous desirez en apres de tirer; & par cete façon vous sçaurez de quelle longueur vous deuez faire vostre vis, qui se nomme en terme propre porte feu, qui est marqué B. Vostre grenade estant ainsi faite, il faut puis apres la couvrir de corde, de carte, ou de toile, l'espaisseur d'un demy pouce, afin qu'en sortant du mortier elle ne creue; & qu'au lieu de faire son



exécution sur l'ennemy, elle ne le fasse sur vous-mesme, ou vostre compagnie. Que si vous la faites de fonte, il faut observer les mesmes reigles, & loix prescriptes: & par la figure C. est representée vne grenade toute acheuée, couuerte de corde, & trempée dans de la poix noire, par le moyen dequoy elle se conserue plusieurs années. Ses grenades font de grands effets tombant sur des maisons, elles renuersent les murailles, & mettent bas les toicts, aussi font-elles de grâds rauages parmy des Caualliers, ou Infanterie, déchirant en morceaux les hommes & cheuaux, & n'espargnant rien.





*La maniere de faire des grenades de  
toille pour le Mortier.*

#### CHAPITRE IV.



Execution de ces grenades  
faites de toille, est tout autre  
que les precedentes ; celles-  
cy sont propres seulement pour met-  
tre le feu dans les Villes, desquelles les  
maisons sont la pluspart couuertes de  
paille, ou chaume. Elles ne sont pas  
d'une si grande ny si violente opera-  
tion que les precedentes, neantmoins  
d'aussi grande dépense : & pour les  
faire il faut auoir vn rouleau de bois,  
representé par A. de pareille grosseur  
que vous desirez faire les grenades,  
(qui doit estre toujours plus petit que



le calibre de vostre mortier, pour les couvrir par apres de corde ) & sur le- dit rouleau faites vn sac de toile, com- me la figure B. vous represente, faisant



vne couverture pour le fermer, apres que vous l'aurez emply de la composition suiivante. Prenez quatre liures de salpêtre, deux liures de poudre à



canon bien puluerisée, deux liures de soulfre bien puluerisé, le tout estant meslé ensemble, & humecté d'huile de Petrolle, laissez-le seicher, & apres emplissez vostre sac, & le couurez de corde, ou de toile: ce qu'ayant fait, avec vn poinçon assez gros, comme la figure C. nous represente, percez-le tout autour, mettant à chaque trou vn petit canon de fer (chargé tout de mesme qu'un pistolet:) ces petits canons sont representez par la figure D. lesquels il faut chasser dedans le sac jusques à la teste: & le sac estant ainsi disposé, il le faut amorcer avec de la poudre fine, bien puluerisée & humectée d'huile de Petrolle: vous ferez vn trou pour l'amorce, environ d'un pouce creux, à l'un ou à l'autre bout, ainsi qu'il vous semblera le plus commode. Seulement est à noter que les  
petits



petits canons ayent leurs lumieres vn peu grandes, affin que la rouille ne les embouche point, estans long-temps parmy le salpetre: Et estans ainsi faites, on les peut garder plusieurs années auparauant que de les employer, & les auoir prestes à toutes occasions, pour s'en seruir. La figure E. vous presente vne grenade toute ardente.



*La maniere de faire flèches à feu.*

CHAPITRE V.



En fin d'éuiter la confusion, ie veux traiter en suite de tous les feux qui se jettent par grãde violence, & apres de ceux qui se peuuent

B



jetter à la main. Je diray donc premierement, que les flèches peuuent beaucoup nuire sur mer, & principalement approchant quelque peu près, en sorte qu'on les peust tirer dedans les voiles, cordages, ou bois des nauires, par le moyen des arcs; d'autant qu'une nauire ayant pris feu, est presque inextinguible. Donc pour bien faire ces flèches, il faut auoir des grosses flèches de bois, au bout desquelles vous adjouâterez vne teste de fer, faite comme démontre la figure A. & autour d'icelle teste accommoder bien ferme de la toile, en façon d'une oliue, laissant vne ouuerture au bout de deuant, comme represente la figure B. pour la remplir de la composition suiuiante. Prenez vne liure de salpêtre, vne demie liure de poudre à canon puluerisée, & vne demie liure de



souffre puluerisé, le tout estant bien  
méslé & humecté avec huile de Pe-  
trole, alors vous emplirez la toile tout  
autour de cete teste, marquée B. &



apres reliez le tout bien ferme, avec  
du fil de fer tout à l'entour: & pour  
amorcer cete composition, mettez du  
coton trempé dedans la poudre à ca-

B ij



non, mouïllé d'eau pure, mais que vostre amorce soit sèche auparauant que d'amorcer la fléche. Maintenant pour adjoûter vostre fléche de bois à cete teste ainsi preparée, il faut que le bout de cete fléche soit faite à propice pour entrer dedans la teste, mais non pas trop rude: afin qu'estant attachée dedás quelque voile, cordages, habits de soldats, ou ailleurs, de forte que quelqu'un venant pour l'arracher, la fléche quitte la teste, & ainsi continuë, bruslant au lieu pretendu: & pour empescher qu'on n'arrache la teste avec la main, on peut faire passer vne ouuerture par derriere, quoy que petite, comme le trou de deuant, & alors il fera impossible de l'arracher, quoy qu'attachée aux hommes mesmes. On peut faire des petites fléches courtes de la mesme façon, pour jeter à la



main dans des meflées, à des affauts, à des brèches, ou autres occasions pareilles; Et en cas de plus grande hafte, il n'est befoin de faire tant de preparatifs, mais feulement auoir des petits bastons d'un pied & demy de long; & au lieu de la teste prescrite, vne pointe vn peu longue comme vn gros clou; & au lieu d'aïles de plume, des pieces de cartes fortes, fichées au bout du baston fendu; mais la mefme composition fera neceffaire.

**B** iij





*Comme il faut charger les grenades  
dedans le Mortier.*

## CHAPITRE VI.



Voy qu'il semble que ce soit peu de cas de bié charger les grenades dedans le mortier, si est-ce pourtant que c'est vne des plus grandes difficultez qui s'est encore trouuée dans les feux Artificiels, & mesme les plus habiles hommes que j'aye encore jamais veu, y ont esté trompez, & ont chassé leurs balles sans leur faire prendre feu, qui est vn des plus grands défauts qui se peut commettre. Il faut donc pour éuiter ces grands erreurs remarquer



plusieurs observations : la premiere desquelles est , que vous ne mettiez pas trop , ny trop peu de poudre en vostre mortier, marqué A. mais seulement le sac à poudre plein : secondement, que l'amorce de vostre grenade soit bien ferme , & non gastée de la bouë , poussiere , humidité , ny autre chose semblable : qu'elle ne soit pas aussi trop sèche, de peur que le tout ne creve autour de vous, mesme en sortant du mortier , prenant feu trop promptement , à quoy tous les feux sont fort sujets : par apres prenez garde que la grenade n'entre pas trop de force , qui seroit la cause qu'elle pourroit crever en sortant du mortier: aussi n'est-il pas besoin qu'elle entre trop à la sache. Toutes ces choses estans bien observées, il faut prendre garde d'avoir des porte-feux aprestez pour vo-

B iij



24 *Traitté des feux Artificiels*  
estre mortier, lesquels doiuent estre  
faits de la grosseur du petit doigt, &  
creusé dedans la largeur d'un tuyau  
de plume, presque jusques au bout in-



terieur, qui est marqué B. lequel entre  
à vis environ vn demy pouce dedans  
la lumiere du mortier. Et pour la faire  
tourner avec plus de facilité, il fau-



droit qu'il y eut au bout extérieur quatre pointes, ou petits boutons, d'autant que la nuit on ne trouue pas si aisément des clefs : ce porte-feu pour l'amorce doit estre emply de composition lente, comme les autres amorces, ou de poudre à canon puluerisée, tres-fine, & allentée de charbon de faulx, de soulfre, de salpetre, ou autre chose, comme bon vous semblera; Cela estant fait, & vostre grenade mise dedans le mortier, en sorte qu'elle ne vacille point, emplissez le mortier tout autour de la grenade avec de la gresse de porc, qu'on apelle ordinairement sein doux. Vous pouuez si bien couvrir vostre grenade de cete gresse, qu'en tout temps, quoy que pluuieux, vous ne trouuerez point de difficulté de tirer vos grenades, en tous lieux où bon vous semblera.





*La maniere de tirer les grenades.*

## CHAPITRE VII.

**L** ne se trouue pas moins de  
**I** difficulté pour bien tirer les  
 grenades, que pour les bien  
 charger; mais au contraire, car c'est là  
 où les hazards tres-grands & dange-  
 reux se rencontrent. La premiere de  
 toutes sont les canons des aduersaires,  
 desquels il faut se garantir de cete fa-  
 çon, faisant creuser vne trenchée en  
 forme de croissant, le costé conuex  
 estant vers l'ennemy, comme démon-  
 tre la figure A. dans lequel vous puis-  
 siez commodément mettre tout vo-  
 stre attirail, dont vous vous seruirez



pour lors. La seconde difficulté s'en-  
suit, pour les tirer droit, à tel lieu de  
la Ville requis, n'ayant pas le moyen  
de regarder la Ville sans danger des  
moufquetades. Donc pour bien  
pointer vos mortiers, & enuoyer les  
grenades aux lieux desseignez, faites  
planter deux gaules, perches, ou ba-  
stons; l'un des deux sera vn peu long,  
le court sera planté près le bord du  
fossé, & l'autre plus long vers la Vil-  
le, comme represente les figures B.C.  
& mesme vers l'endroit auquel on  
pretend tirer les grenades. Les gaules  
seront ainsi disposées, en sorte que  
vous puissiez voir les sommets de l'un  
& de l'autre, sans estre veu des lieux les  
plus éminens de la Ville, par le moyen  
desquelles vous inclinerez vos mor-  
tiers çà ou là, à vostre volonté, & à tel  
endroit de la Ville que vous desirerez,



sans courir risque de l'ennemy, ny de  
 ses canonades ny mousquetades, ayãt  
 seulement recogneu la distance entre  
 vous, & l'endroit de la Ville auquel



vous defirez faire tomber vos grena-  
 des. La troisieme & derniere difficul-  
 té est, de sçauoir la vraye distance que  
 portera vostre mortier; ce qu'il faut



experimenter auparauant, tirant des grenades de mesme pesanteur, avec de la mesme poudre : Et avec vn niueau,prenez plusieurs sortes d'éléuations, afin de cognoistre vne telle éléuation, avec telle poudre, qui porte telle pesanteur, & tât de pas. La façon de prendre les éléuations est représentée par la figure D. le niueau estant dessus le mortier, & les coins dessous, pour donner l'inclination requise : Et pour s'asseurer de vos grenades, qui par hazard se peuuent creuer, en sortant du mortier, il faut auoir dedans vostre trenchée vn petit coin creusé, pour vous retirer quand vous aurez donné feu à vos porte-feux du mortier : faut aussi auoir quelqu'vn qui prenne garde si elle tombe trop auant, ou trop court, afin que vous vous puissiez mieux regler par apres. Cete methode



30 *Traitté des feux Artificiels*  
icy descrite s'observe en tirant toutes  
grenades, pierres, ou autres choses  
semblables.



*Methode tres-violent pour porter le feu  
dans une Ville.*

### CHAPITRE VIII.

¶ *U*sques à present on n'a point  
I trouué des inuentions ny  
moyens plus certains & vio-  
lents, par lesquels on a peü faire porter  
le feu aux habitations des ennemis,  
que par l'ayde des grenades preceden-  
tes, lesquelles à peine font quelque  
combustion & desordre, si ce n'est  
parmy des maisons couuertes de pail-  
le, qui maintenant ne se trouuent gue-



res dedans les bonnes Villes. Et pour cete raison, ie vous veux faire voir icy vne voye toute autre que lescrites grenades, & autres procedures cy deuant descrites, contre laquelle il n'y a aucune resistance, ny impossibilité pour se deffendre, d'autant que la violence, rage, & ardeur, sont d'une effroyable execution, pourueu que l'Ingenieur arriue médiocrement au bout de son dessein: Et pour ce faire, il faut faire creuser vne espece de puits, mais en biaisant, comme nous represente la figure A. Et est à noter, que si vous estes prests de la ville, moins biaisant sera le meilleur, & plus aisé à faire bien jouer. Ayant donc fait creuser, comme dit est, vne maniere de puits, vous aurez vne barique ou deux de poudre, comme besoin sera, selon la proximité ou l'éloignement de la Ville, les-



quelles barriques vous logerez proprement au fonds du puits creusé, mettant quantité de paille autour d'icelles barriques, pour les conseruer sèche-



ment: Aussi faut-il mettre dedans l'vne ou l'autre vn roüet, ayãt attaché au cliquet vne chaine qui soit assez longue, pour sortir hors de ce puits creusé, mais



fé, mais sera couché dextrement dans vne goutiere, creusée au costé du puits; & puis apres couurez-le tres-bien de terre, afin que le feu ne l'échauffe pas trop; maintenant couurez bien ces bariques de poudre avec des planches & de la terre, & apres mettez de la paille bien seiche, & du menu bois, comme des fagots; & parmy ces fagots disposez en vn fait comme s'ensuit. Faites lier du bois, gros comme des poutres d'une mediocre longueur, tant que vous puissiez bien le remuer, & faire entrer dedans vostre dit puits creusé, & que lesdites poutres ayent trois ou quatre chaisnes pour les lier ensemble, comme vous represente la figure B. alors mettez-les dedans vostre puits creusé, & faites mettre le feu parmy la paille, & menu bois, laissant bien allumer le gros bois; &

C



quand il sera dans sa grande ardeur, faites tirer les chaînes qui sont attachées aux cliquettes des roues, & sans doute vous verrez de belle besongne: que s'il y a des canons autour de la place ainsi attaquée, qu'on les dispose prests à donner rudement sur l'endroit de la Ville, où ce feu tombera: Et qui voudroit mettre en pratique cete inuention, il ne faudroit pas faire pour vn puits creusé, mais plusieurs, & les faire jouer ensemble. Et l'Ingenieur pour sçauoir au plus juste combien de toises ces busches ardentes peuuent voler, le creux déclinant de tant de degrez, il faudroit qu'il fist épreuue auparauant d'aprocher la Ville, en quelque lieu libre. Reste maintenant pour montrer comme il faut éuiter le danger qu'il y aura pour allumer la paille, ou menu bois, d'autant qu'vn chacun



aura peur que tout ne prenne feu ensemble. Donc pour s'asseurer de ce peril, on le peut allumer par le moyen d'une traînée de poudre, un roüet, un bout de méche, une chandelle, ou autres inuentions semblables. Vous me direz qu'il y a encore une difficulté pour tirer la chaisne, d'autant qu'il sera dangereux d'estre auprès quand elle jouëra. A quoy ie répons, qu'on peut auoir une corde au bout de la chaisne, assez longue, & par ce moyen on le fera jouër à plaisir. L'ingenieur qui mettra cecy en execution y adjoûtera de son inuention ce que bon luy semblera.





*La maniere de faire des grenades,  
pour jetter à la main.*

### CHAPITRE IX.



Yant fait voir comme  
faut faire les grenades  
pour le mortier, les-  
quelles par la violence  
de ce merueilleux in-  
strumēt se peut transporter fort loing  
par dessus des murailles & ramparts,  
faisant de rudes effets ; Je vous diray  
maintenant comment il sera facile de  
faire deux ou trois sortes de grenades  
pour jetter à la main , les executions  
desquelles ne sōt pas beaucoup moins  
à priser que les autres , principalement



à des assauts, soit pour se deffendre, ou offenser. La meilleure & de plus violente execution se fait, de toute sorte de metal aigre, comme les precedentes; & leur structure n'est pas beaucoup differente, seulement plus rōdes & plus petites, les simples ayant vn col qui seruira de porte-feu, comme nous verrons par la figure A Il faut premierement emplir la grenade de poudre fine, & apres bien proprement emplir le col de composition lente, comme s'ensuit. Prenez vne liure de poudre bien puluerisēe, & deux onces de charbon de faulx, aussi bien puluerisē, & trois onces de salpētre, & meslez le tout ensemble, & puis apres remplissez les porte-feux que desirez faire seruir: mais il faut bien battre cēte composition dedans les porte-feux, & elles se conserueront



vne année, dix années, vingt années, si  
 besoin est. Mais est à noter, qu'il ne  
 faut pas allumer cete grenade qu'on  
 ne soit prest à la jetter, & tout à l'heure



l'enuoyer, d'autant que le porte-feu  
 venant à finir, la grenade creuera en  
 plusieurs pieces, & châque piece est  
 capable de tuër vn homme; c'est



pourquoy il faut bien prendre garde  
comme on la manie. La seconde fa-  
çon de grenade pour jeter à la main,  
est faite aussi de métal aigre, mais n'a  
point de col pour servir de porte-feu,  
ains seulement rond, ayant au costé  
vn petit trou, comme vous représente  
la figure B. par lequel on l'emplit, &  
ce trou sert de lumiere aussi: car estant  
emply de poudre fine, on bouche le  
trou avec de l'estoupille, fait comme  
s'en suit. Prenez de la poudre fine, &  
la mouillez avec de l'eau, & apres que  
elle est bien trempée, prenez du fil de  
coton & le trempez dedans cete pou-  
dre mouillée assez long-téps, & apres  
laissez la seicher: mais le fil de coton  
doit estre double huit ou dix fois, afin  
qu'il puisse bien tenir de la poudre  
mouillée autour d'iceluy; & estant sec,  
coupez-le par morceaux, environ



trois pouces de long, & mettant vn bout dedans la lumiere, vous la boucherez de la façon, & alors mettez cete grenade dedans vn pot de terre, tant soit peu plus grand que la grenade; comme demonstre la figure C. afin que vous puissiez mettre de la poudre grenée à l'entour, & apres couvrez vostre pot de terre tres-bié, avec quelque peau de mouton, ou chose semblable, & prenez du fil de fer & le passez à trauers de la méche, de telle longueur que vous iugerez à propos, cõme d'vn demy pied ou environ, & liez le autour du pot, comme il est representé par la figure D. Et quand vous voudrez vous seruir de ces grenades, allumez tous ces bouts de méche, & jettez le pot, lequel tombant, soit à terre, ou sur quelque corpselet de soldat qui fasse casser le pot, vous verrez



jouër la grenade, qui fera vne furieuse execution. Pour la troisieme sorte de grenade, elle se fait de mesme façon que l'une ou l'autre de ces deux precedentes, excepté qu'elle se peut faire double ou simple, de verre ou de terre, & sera besoin qu'elle soit bien espaisse, & que si on la veut faire simple, il faut faire le porte-feu de bois, ou de carte forte, & le coler dedans bien proprement, & elle sera de tres-grand effet. Maintenant ayant assez ample-ment parlé du mortier, des grenades, & de leur vsage, ie veux traiter des autres feux gras, fort pernicious pour des assaillans, à des brèches ou ailleurs.





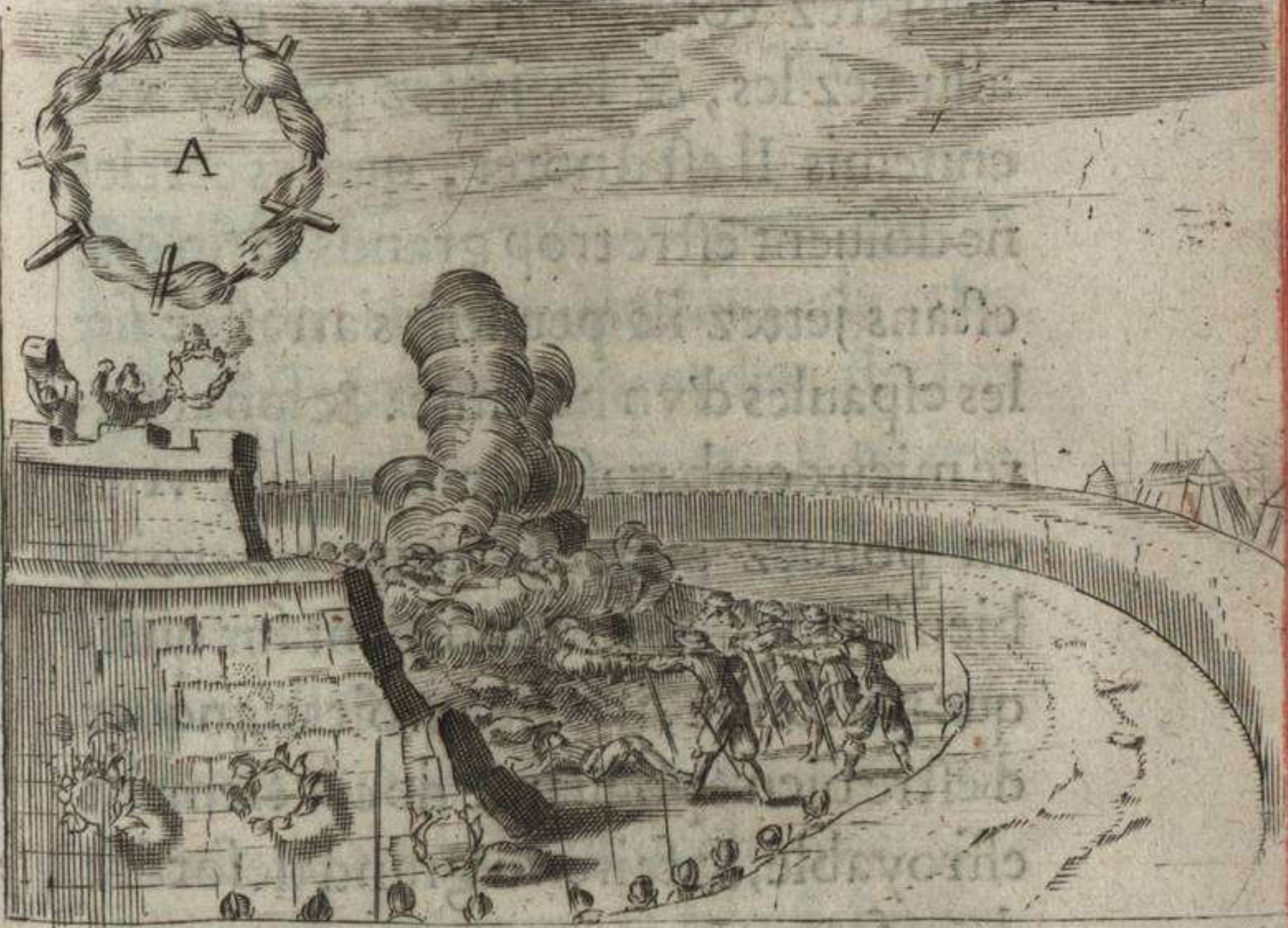
*Comme il faut faire des cercles à feu,  
pour jetter à la main.*

### CHAPITRE X.

Autant que tout le monde ne  
 D se veut pas mesler de faire, ny  
 de jetter des grenades, le ma-  
 niment d'iceux estant vn peu dange-  
 reux ; ie veux icy donner le moyen de  
 faire vne sorte de feu qui n'est gueres  
 moins offensif que les grenades, estant  
 bien composé & accommodé. Donc  
 pour le faire, il faut auoir vn peu da-  
 uantage d'ingrediens qu'aux prece-  
 dentes, car il y a plus de difficulté à les  
 faire, comme s'ensuit. Prenez quatre  
 liures de therebentine, deux liures de



poudre à canon bien puluerisée, vne liure de charbon de faulx puluerisé, deux liures de poix liquide, deux liures de salpestre, & vne liure de colo-



phone; tous ces ingrediens estans bien meslez ensemble, & chauffez dessus le feu, trempez de la filace dedans, puis apres envelopez ces filaces autour du



44 *Traitté des feux Artificiels*

cerceau de bois, non trop large, qui est representé par la figure A. & alors couurez le tout derechef de poudre à canon puluerisée ; & quand vous desirerez vous seruir de ces cercles, allumez les, & les jettez parmy vos ennemis Il est à noter, que les cercles ne doiuent estre trop grands, afin que estans jettez ils peuuent s'arrester sur les espaules d'un homme: & pour faire mieux embarasser le monde, vous en pouuez attacher deux en croix, bien ferme, & lors tombant sur quelque personne, il ne scauroit manquer d'estre bien épouuanté de cét élément effroyable, & faire vn grand desordre dans sa compagnie.





*Comme il faut faire un bruleau sur l'eau.*

CHAPITRE XI.



Pres vous auoir enseigné le moyen de faire diuerses sortes de grenades, flèches à feu, & cercles, il ne sera hors de propos de faire voir aux curieux la methode de construire vn bruleau sur mer, lequel ne prendra feu qu'estât choqué de quelque autre vaisseau, rocher, ou séblable obstacle, ou accroché par dedans pour le faire échoüer: Celuy qui veut entreprendre de bien construire ce bruleau, ne doit rien épargner pour mettre en execution son dessein: & premierement faut



auoir vn vaisseau, où plusieurs, selon l'occasion du temps, dedans lequel il rangera proprement grande quantité de vieilles pieces de canons rompus, bien chargez, faisant vne trainée ou porte-feu de poudre, passée dextrement de châque canon à l'autre, depuis le premier canon iusques au dernier, mettant leurs bouches aux embrasures ou sabots, tous prests à tirer: cela estant ainsi disposé, il faut auoir de la paille, & quelques fagots de menu bois, & force filace trempée dedans de la poix noire, de la therebentine, colophone, & de la poix liquide: entortillez cete fillace ainsi trempée autour du menu bois, & la meslez parmy la paille, pour mettre parmy ces pieces de canons ainsi disposez: Cete paille & ce bois sera mis en telle façon, que tout prendra feu,



quand la meilleure partie des canons auront tiré, & la piece de canon qui donnera feu à la paille, fera pointée en haut, pour faire sauter vne partie du tillac du nauire, & ensemblemēt donner feu à quantité de grenades de toutes sortes, vieux canons de mousquets, & des bariques de poudre à canon mis en ordre sur le tillac, pour faire voller ces choses en rang, tantost l'vn, tantost l'autre, par le moyen des portefeux lents; mais la premiere foucade doit estre bien furieuse, afin de donner l'épouuante & le malheur ensemble aux approchants; c'est à dire, qu'il faut disposer la pluspart des canons de tirer presque de suite l'vn apres l'autre, à fleur d'eau; & en mesme téps les grenades voleront, les vnes loing, les autres prés, & tantost vne barique de poudre fera sauter vn quartier du



vaisseau ardent, & tantost vne autre barrique videra vn autre quartier du vaisseau flamboyant, jettant plusieurs sortes de feux çà & là, comme des bombes ou balles à feu, faites de la composition prescrite au chapitre cinquiesme, ou au chapitre precedent: & pour empescher que toutes les barriques ne prennent feu ensemble, qui n'est pas vne petite difficulté, il faut bien couvrir chaque barrique avec de la colle forte, du plastre, de la toile cirée, ou chose semblable, & les mettre dedans vne autre barrique; & pour leur faire prendre feu à vostre volonté, mettez à chacun vn porte-feu lent, de telle longueur que desirez faire tarder l'vn apres l'autre: Et pour faire commencer ce beau jeu, placez deux ou trois bons rouets d'harquebuse, bien attachez dedans le nauire, au  
bout



bout de la traînée de poudre, qui commencera à donner feu aux canons, & qu'à chaque cliquet desdits roüets soit attaché vn bout de verge



de fer, & que l'autre bout passe à travers le bout du navire, & soit attaché à des pieces de bois, qui seront disposées tout autour du navire, en dehors,

D



comme vne ceinture ; en sorte qu'estans touchez de quelque choc , tant soit peu rude , feront jouër les roüets, & ainsi donneront feu au commencement de la traînée : Et pour le faire jouër estant accroché, il faut attacher du fil de fer à châque cliquet des roüets, & l'autre bout du fil de fer sera attaché à des pieces de bois , joignant au bord du nauire, en dedans, en sorte que la premiere chose qui les touchera, les fera jouër comme ceux de dehors. Les pieces de bois, ou ceinture du nauire, doiuent estre à fleur d'eau, comme vous representent les poincts qui sont dans la figure cy-dessous. Et pour conduire le nauire au lieu desiré, le plus prés que faire se pourra, sans courir hafard, on peut faire passer à trauers le gouuernail vne longue piece de bois, marquée A. B. aux extremi-




tez de laquelle sera attachée deux longues cordes, par le moyen desquelles on conduira le navire, avec deux petits bateaux. C'est icy vn petit échantillon d'invention, à laquelle l'Ingenieur adjoûtera du sien, cecy n'estant que pour donner l'entrée aux industriels, car encore que j'aye mis icy des rouïets d'harquebuse pour faire jouër les canons, j'entends que vous ayez des rouïets dix fois plus forts & robustes, laissant au jugement des industriels la vraye disposition de leurs desseins.





*La maniere de faire vn petard.*

CHAPITRE XII.

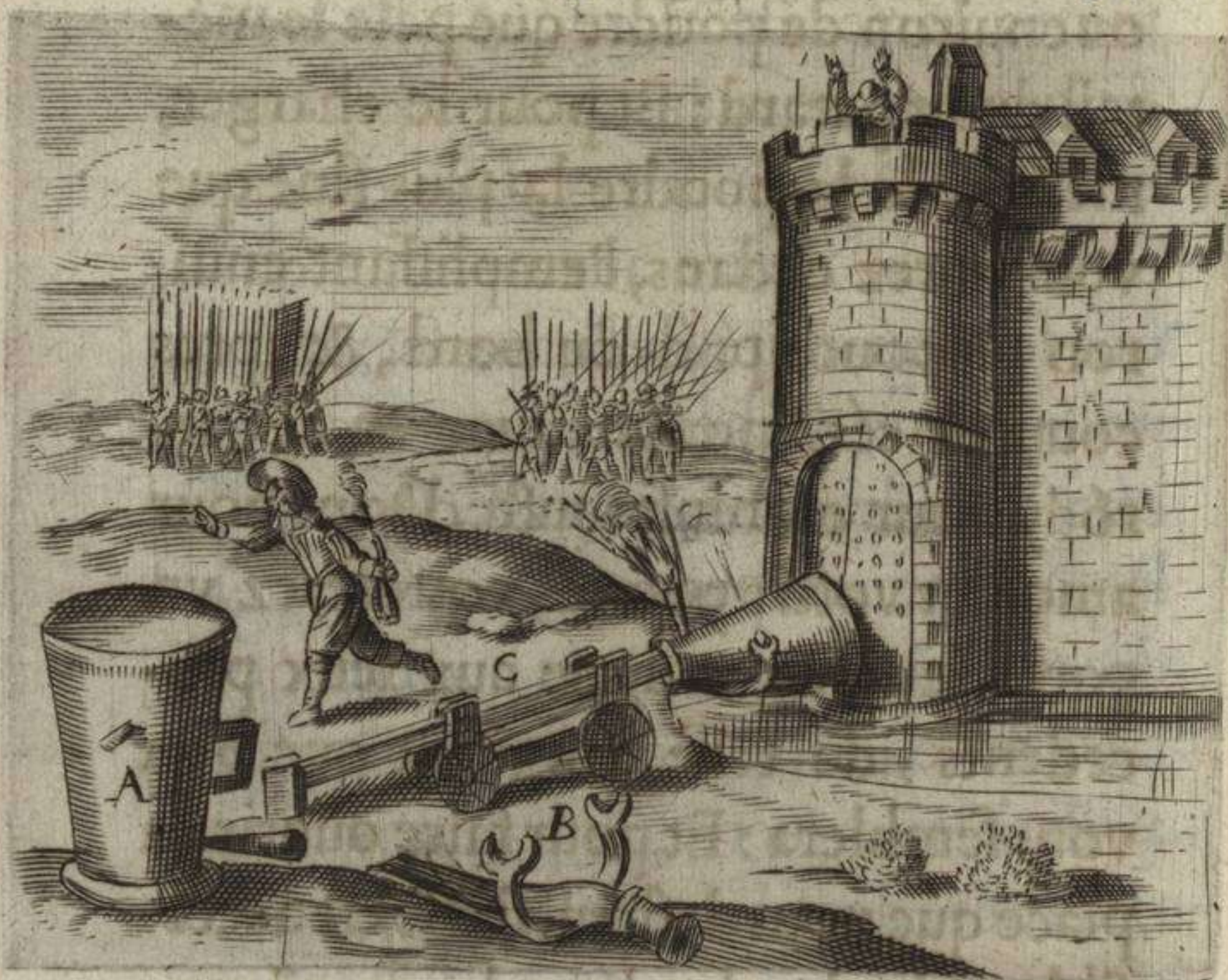

 Ay trouué à propos de finir  
 I les feux de guerre par le pe-  
 tard, estant de tres grãde vio-  
 lence pour faire entrée dedans des vil-  
 les, chasteaux, ou maisons. Le mortier  
 precedent seruira de petard, en cas de  
 necessité, comme il a esté dit: Mais qui  
 voudroit construire le petard exacte-  
 ment, le doit faire en forme d'vn mor-  
 tier d'espicier, comme represente la fi-  
 gure A. obseruant ses regles suiuan-  
 tes: Si vous le faites de six liures pesant de  
 métal, que le calibre ou creux soit  
 de largeur pour contenir vne liure &



demie ou deux de poudre : Si vous le faites plus grand ou plus petit, agrandissez ou apétissez le calibre à l'équipolent, pour tenir la quatriesme partie ou enuiron de poudre que pese le métal dudit petard ; Et pour le charger, mettez de la poudre la plus fine que vous aurez dedans, l'emplissant enuiron vn pouce prés du bord, & apres couurez cete poudre avec vn ais, arrody pour entrer au juste. Donc pour amorcer vostre petard, vous ferez vn porte-feulent, comme aux feux precedents, de telle longueur que bon vous semblera : Et pour faire ouurir la place que vous desirez, si elle est accessible vous le planterez la queuë contre terre, ou contre quelque grosse pierre ou poutre, & l'emboucheure contre l'endroit de la porte que vous jugerez à propos : Mais si la place est



54 *Traitté des feux Artificiels*  
 inaccessible, vous ferez vn petit che-  
 ualet, comme vous represente la figu-  
 re B. avec vne longue fourchette, tres-  
 forte & robuste pour soutenir le coup,



le petard jouant contre la porte, com-  
 me vous démontre cete figure C. fai-  
 sant bien arrester la fourchete au bout  
 d'embas, dedans quelque trou, ou par



quelqu'autre voye. Maintenant ne voulant en cete œuure imiter les Anciens, qui traitans des feux Artificiels ont prescrit des meslanges presque de toutes sortes de drogues, les noms desquels se trouuent dedans les boutiques des Apothicaires, sans doubte, pour faire croire aux curieux qu'ils ont sçeu quantité de beaux secrets, ou pour mieux cacher leur ignorãce, par cete grande confusion & dépense, à laquelle peu de persõnes veulent étendre & abandonner leurs bourses pour faire des essais. Je mettray fin aux feux artificiels de guerre, & passeray au scõd traité des feux de plaisir & récreation, ayant fait voir assez amplemēt au lecteur, dedans la Preface Apo logetique, à quoy cõuient proprement toutes ces curiositez, qui semblent aux

D iiii



56 *Traitté des feux Artificiels*  
ignorants si rares, & de si merueilleux  
effects, comme antimoine, sel armo-  
niac, arsenic, soufre blanc, vitriol, cam-  
phre, chaux viue, thutie, & pierre d'ai-  
mant, n'oubliant sur tout le Mer-  
cure.







TRAITTE SECONDE  
DES FEUX ARTIFICIELS  
DE IOYE.

---

CHAPITRE PREMIER.



ISEE & facile sera la methode pour faire toute sorte de feux Artificiels de plaisir ( laquelle ie veux maintenant mettre au jour, pour contenter les curieux ) sans tant d'embaras, tant de drogues incognuës pour faire les mixtions, & tant de fatras que plusieurs cy deuant ont couché par écrit, beaucoup plus propres & necessaires



pour seruir aux souffleurs d'alquemie, charlatans, & chercheurs de la pierre (inuisible) philosophale, que pour mesler parmy les feux artificiels, & principalement parmy ceux lesquels sont destinez pour la joye, car ceux là n'ont pas besoin de fumées venimeuses, pour empoisonner les spectateurs, faisant de joye, tristesse, (ce qui ne se peut faire pourtant dans vn air ouuert :) ils n'ont pas aussi besoin d'vne si grande, si continuë, & si espaisse ardeur, qui consumeroit les maisons des Citoyens, mais seulement d'vn feu & d'vne flame douce & agreable aux yeux des assistans. Ils se diuisent donc en trois sortes ; la premiere est, des feux qui montent en l'air ; la seconde de ceux qui se consomment sur la terre ; la troisieme de ceux qui coulent ou flottent sur l'eau. Ceux qui



font leurs effets en l'air, se diuisent encore en trois sortes ; la premiere & plus royale de toutes sont les ballons ; la seconde sont les fusées, la troisieme sont les saucissons volans : Ceux qui demeurent sur terre se diuisent aussi en trois façons ; la premiere est des fusées par terre ; la seconde des lances à feu ; & la troisieme les saucissons. Les feux par eau peuuent aussi auoir leur triple diuision, aussi bien que les precedents ; les globes ou balles font la premiere ; les fusées doubles la seconde ; & les simples la derniere : Et pour traiter de chacun en particulier , ie veus commencer par les fusées volantes en l'air, & premierement décrire leurs moules, & les obseruations qu'il faut garder en les faisant.





*La methode pour faire des moules à  
fusées, volantes en l'air.*

## CHAPITRE II.

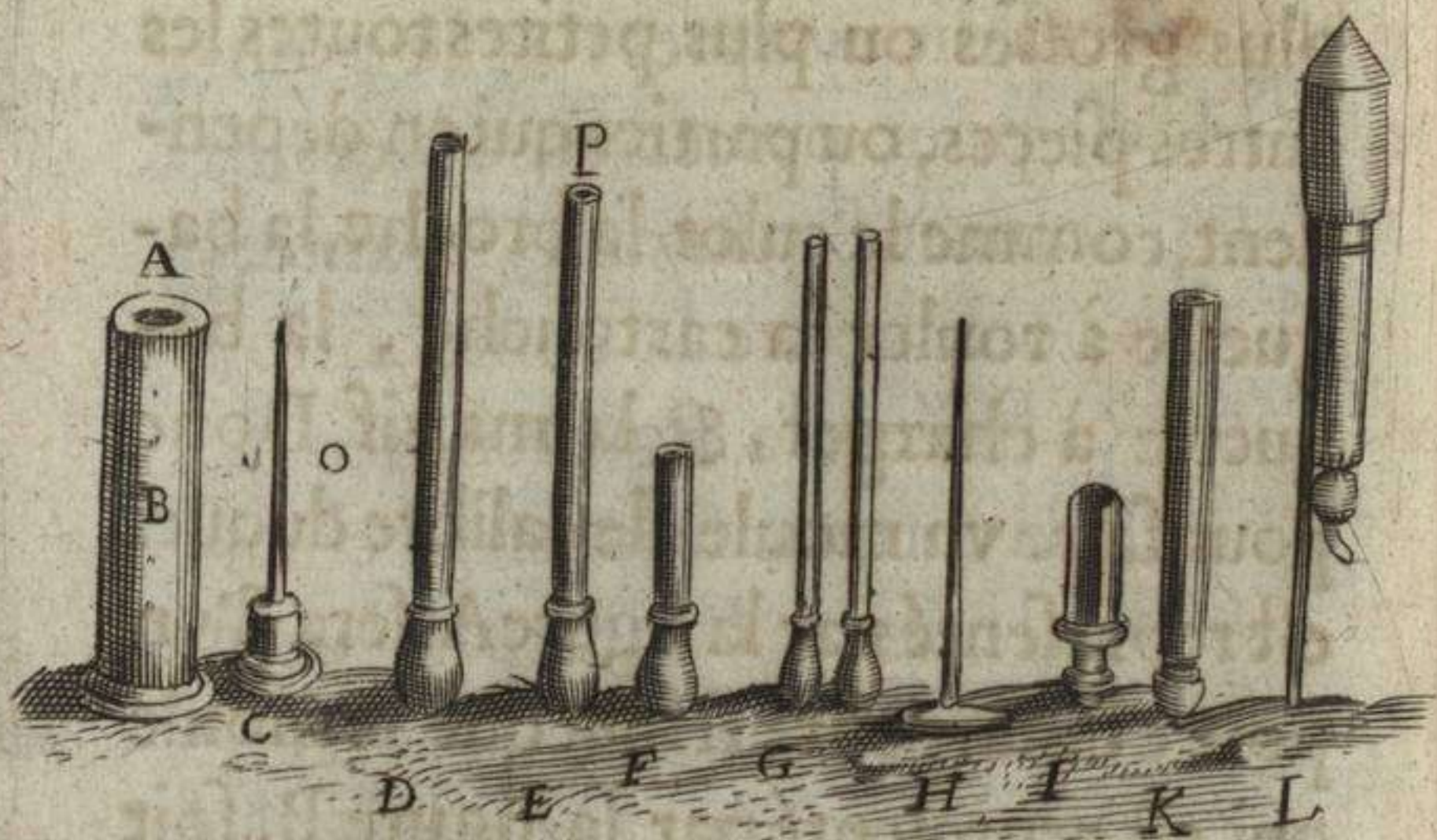
**D**'Autant que les plus beaux feux de joye sont composez plustost de fusées que de ballons, ie trouue à propos de commencer ce second Traitté par icelles, faisant en premier lieu la description des moules qu'il faut auoir pour les bien faire, lesquels se font de cuivre ou de bois, l'vn estant aussi bon que l'autre pour l'usage, pourueu que les mesures suiuanes soient obseruées, lesquelles seront propres pour donner à entendre comme il faut faire des moules de



toute sorte de grosseur, d'autant que les mesures desdits moules se prénent & dépendent sur la largeur de leurs calibres : C'est pourquoy si on veut agrandir ou amoindrir le calibre d'un moule, il faut aussi allonger ou racourcir à l'équipolent ledit moule, & faire plus grosses ou plus petites toutes les autres pieces, ou parties qui en dépendent, comme le culot, la broche, la baguette à rouler la cartouche, la baguette à charger, & la massif. Donc pour faire un moule, le calibre duquel est représenté par la figure A. sera d'un pouce de largeur ; Il faut que le moule qui est représenté par la figure B. soit de six pouces de longueur, en apres le culot C. doit entrer dedans le moule un pouce & demy, & la broche notée O. doit avoir en longueur trois pouces & demy, & en grosseur la quatrié-



me partie d'un pouce : & pour la baguette D. à rouler la cartouche, elle aura en grosseur les trois quarts d'un pouce : la baguette E. à charger la fu-



sée sera tant soit peu plus petite, afin d'entrer à l'aïse dedás la cartouche, & aussi sera-t'elle faite creuse, assez profonde, pour laisser entrer la broche,



au lieu que démontre la figure P. d'autant qu'il faut charger la fusée la broche estant dedans la cartouche: & la massif notée F. sera de la mesme grosseur que la baguette à charger, marquée E. les deux autres baguettes notées G. sont pour faire des serpenteaux, comme sera dit cy apres: & le poinçon H. est pour percer vos fusées & estoiles, comme s'ensuyura; la lanterne I. sert pour mettre la composition dedans vos fusées: la figure notée K. represente la cartouche, preste à charger: & par la figure L. est representée la fusée toute acheuée & amorcée. Vous pouuez obseruer cete methode prescrite en toute sorte de moule, car si vous en voulez faire faire vn petit, comme d'vn demy pouce, il faut qu'il aye en longueur trois pouces, qui est six demy pouces: le culot entrera trois



64 *Traitté des feux Artificiels*  
quarts de pouces , & la broche sera  
d'un pouce & trois quarts de longueur,  
& la baguette à rouler vos cartouches  
aura de grosseur un demy quart de  
pouce ; & si vous faites faire le calibre  
de deux pouces de diametre , que le  
moule soit de douze pouces de lon-  
gueur, le culot aura trois pouces , & la  
broche sept pouces de longueur , &  
ainsi de toutes les autres pieces qui  
dépendent dudit moule. Maintenant  
je veux décrire la methode de faire la  
composition pour faire vne fusée , &  
la maniere comme il la faut charger.

Point





*Pour faire vne fusée volante en l'air.*

### CHAPITRE III.

Renez vne liure de poudre à  
 P canon bien pilée, & passée à  
 trauers vn tamis tres fin, deux  
 onces de charbon de faulx, pilé & pas-  
 sé par vn tamis vn peu gros, meslez  
 bien ces deux ingrediens ensemble, &  
 éprouuez vostre composition ; & si  
 elle est trop forte, adjoûtez vn peu da-  
 uantage de charbon ; mais si elle est  
 trop foible, adjoûtez vn peu dauanta-  
 ge de la poudre pilée & passée, com-  
 me dit est, & ainsi vous ferez vne co-  
 position forte ou foible, selon vostre  
 desir : Au lieu de charbon de faulx

E



vous pouuez mettre du charbon de terre, du charbon commun, de la siuere de bois, ou autre chose semblable, pourueu que vous n'en mettiez pas trop, ny trop peu; ce que vous cognoîtrez si vostre fusée ne monte point en l'air, vous aurez trop mis de charbon; si elle créve vous n'aurez pas mis assez de charbon, car le charbon que vous mettrez parmy la poudre n'est que pour adoucir la force trop violente de la poudre, & pour faire paroître vne belle queue à la fusée, en montant; ce que fait le charbon de terre, aussi bien que le charbon de saulx: Et pour mettre cete composition dedans la fusée comme il faut, il est besoin d'observer plusieurs regles: la premiere desquelles est, qu'en chargeant vostre fusée vous ne mettiez trop de composition à la fois dedans



vostre cartouche : secondement que vous la pressiez à trois ou quatre coups de maillet bien ferré, & apres remettez dauantage de composition, comme deuant, enuiron la quantité d'une ou deux cuillerées à la fois, la bien pressant à coups de maillet, &prenez garde que vous n'emplissiez pas la cartouche plus haute que le moule : & estant plein, rendoublez la moitié du papier, & avec le poinçon faites deux ou trois petits trous, comme démontre la figure C. suiuate, pour donner feu à vos étoiles, serpéteaux, ou fauciflons, comme sera dit au chapitre suiuant, & coupez le reste de vostre cartouche rase but du moule : & ainsi faudroit-il traualier pour faire toutes sortes de fusées, soit grandes ou petites. Est à noter que la mesme composition fait toutes sortes de fusées, grosses ou pe-



68 *Traité des feux Artificiels*  
tites, mais seulement il la faut faire  
plus foible pour les grosses que pour  
les petites, mettant plus de charbon  
parmy, dautant que tout le secret gist



à faire la composition, non trop forte  
ny trop foible, & non pas comme  
presque tous les hommes qui se me-  
flent d'en faire croyent, que le vray



moyen de faire de belles fusées est, en mettant plusieurs ingredients; ce qui les trompe tout à fait, car la composition la plus simple est absolument la meilleure & plus seure pour s'en servir sur le champ, ou pour la garder long temps. S'ensuit maintenant pour dire comme il faut faire des fusées par terre.



*Pour faire des fusées par terre.*

#### CHAPITRE IV.

**I** L faut auoir vn moule autrement fait que le precedent, d'autant que telle violence n'est pas requise en celles-cy, tant qu'à celles qui montent en l'air, mais seule-



ment vn peu d'auantage de durée, c'est pourquoy les mesures cy apres seront fort propres, ne les faisant ny plus grandes ny plus petites, mais que le moule soit pour toutes sortes d'occasions de la grosseur suiuiante. Le calibre sera d'vn demy pouce de diametre, & de cinq pouces & demy de longueur, & la baguette à rouler la cartouche de quatre lignes de diametre, qui est les deux tiers d'vn demy pouce, & la baguette à charger vn peu plus petite, pour entrer sans gaster la cartouche: en apres que la broche ne soit pas plus longue que les deux tiers d'vn pouce, & le culot doit entrer vn demy pouce dedás le moule; & la raison de ce changement est, que les fusées qui montent en l'air ont besoin de grande force, & par consequent ne durent gueres: & nous desirons



que celles par terre durēt long temps,  
& avec vn mouuement mediocre; ce  
qui se fera avec facilité, ces regles & les  
suiuantes estans obseruées.



*Pour faire la composition des fusées  
par terre.*

### CHAPITRE V.

Prenez de la poudre à canon,  
sans autre mélange que ce soit,  
tant que vous desirez faire de  
la composition, & la puluerisez & pas-  
sez par vn tamis, en sorte qu'elle soit  
deliée cōme de la farine; & alors em-  
plissez vos cartouches, la mettant peu  
à peu, & la bien pressant à coups de  
maillet, comme les fusées par air pre-

E iij




cedentes; & estans pleines jusques à vn pouce prés le bord du moule, ou environ, rendoublez la tierce partie du papier de vostre cartouche, & la pressez aussi à coups de maillet; puis apres avec vn poinçon faites vn petit trou usques à la composition, & alors mettez la charge d'un pistolet de poudre fine, & rendoublez encore tant soit peu ladite cartouche; ce qu'estant fait, avec vne corde étranglez le reste du papier; & s'il reste dudit papier par dessus, coupez-le en pointe, comme vous represente la figure E. precedente, au chapitre 3. & vostre fusée estant amorcée, sera preste à tirer.





*La methode de faire des serpenteaux.*

CHAPITRE VI.

 Les serpenteaux se font de la mesme composition que les fusées par air, ou que celles par terre, car si vous les emplissez de la composition des fusées par air, elles ne feront pas leurs actions si viues en l'air, que si vous les emplissiez de la composition des fusées par terre: car estans emplies de cete derniere composition, elles vetilleront merueilleusement en descendant, & les autres decéderont plus droites, sans tāt s'écarter; neantmoins toutes deux feront maintes actions en l'air, tournoyantes çà &



là , pourueu qu'on les fasse comme  
s'ensuit. Que la cartouche soit enui-  
ron de quatre pouces de longueur , &  
roulée sur vne baguette vn peu plus  
grosse qu'vn tuyau de plume d'oye,  
comme represente la figure prece-  
dente G. au chapitre 3. le papier faisant  
quelques dix tours autour de cete ba-  
guette ; & alors qu'elle soit étranglée,  
laissant vn peu de jour presque au mi-  
lieu , la plus longue partie sera pour la  
cōposition , & la plus courte sera em-  
plie de poudre grenée , & apres étran-  
glez-la tout à fait , & la reliez , & alors  
le bout le plus long sera emply de telle  
composition que vous desirerez , soit  
de la poudre simple puluerisée , ou de  
la composition de vos fusées ; aussi  
faut il étrangler vn peu les serpen-  
teaux , comme démontre la figure F.  
au chapitre 3. au bout d'embas , si

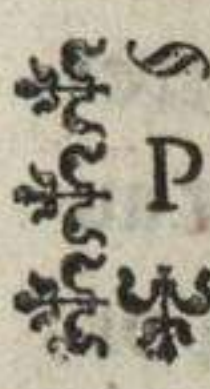


vous voulez qu'elles vetillent; mais si vous voulez qu'elles décendent comme ondoyantes seulement, il ne faut pas les étrangler apres la compositiõ, comme vous verrez par la figure G. chapitre 3. Et pour les amorcer, il faut seulement mouïller de la poudre, & en mettre vn peu au bout de chacune d'icelles. Les figures precedentes notées F. G. chapitre 3. vous representent des serpenteaux tous faits.



*Comme il faut faire de la pluye d'or.*

## CHAPITRE VII.


 Plusieurs se meslent de faire des fusées, & mesmes se vantent d'estre maistres, qui ne



ſçauent que c'eſt que de la pluye d'or, mais croyent que c'eſt quelque choſe plus rare que ce n'eſt ; c'eſt pourquoy pour les mettre hors de cete peine, & pour faire ſçauoir à tous ceux qui deſirent la cognoiſſance d'icelle, ie veux icy mettre ſa deſcription, & la maniere pour la faire, comme ſ'enſuit. Prenez des tuyaux de plumes d'oye, & coupez la partie creuſe d'icelles tant longue que faire ſe pourra, comme repreſente la figure K. precedente, chapitre 3. & les empliffez de la compoſition de fuſée par air, mettant ſur l'emboucheure de chacune vn peu de poudre mouillée pour les amorcer, & enſemble pour arreſter la compoſition dedans, & chargeant vne fuſée d'iceux, ferez paroître vne pluye tres-agreable, que quelques-vns l'ayant autrefois veüe, ont appellée pluye d'or,



pour sa beauté, & maintenant on l'appelle cheueluë; & c'est pourquoy la pluspart de ceux qui font des fusées font des recherches estranges pour trouuer cete pluye d'or, & neâtmoins ne laissent pas de la faire tous les jours sous vn autre nom, & ne sçauent pas que c'est elle-mesme; car de faict, on la peut aussi bien appeller cheueluë, que pluye d'or, d'autant qu'elle tombe vn peu ondoyante, comme des cheueux à demy frisez: On peut faire ou représenter plusieurs belles figures en l'air, par le moyen de cete pluye, comme il sera dit au chapitre suiuant, qui traittera des figures qui se peuuent représenter en l'air par des fusées.





*Comme il faut faire des estoilles.*

### CHAPITRE VIII.



Voy qu'il y aye plusieurs sortes d'estoilles, ie n'en veux icy décrire que de deux sortes des meilleures, toutes les autres ne valant rien. La premiere & meilleure sorte se fait de poudre seiche, & l'autre se fait de poudre humectée, comme s'ensuit. Et pour faire la premiere sorte, prenez vne liure de salpetre, vne demie liure de soulfre, & vn quarteron de poudre à canon puluerisée, tres-fine; toutes ces poudres estans bien meslées ensemble, il faut enueloper la quantité



d'une muscade dedans de l'estoupe, du vieux linge, ou du papier, & la bien lier, comme vous represente la figure H. precedente, chapitre 3. & pour les amorcer il les faut percer avec un poinçon assez gros, & passer de l'estoupille à trauers d'icelles (faite comme sera démontrée cy apres en son lieu.) Et pour faire la seconde sorte d'étoiles, prenez vne liure de salpêtre, vne demie liure de soulfre, vne demie liure de poudre puluerisée; le tout bien meslé, comme dit a esté, humectez-le avec huile de Petrolle, ou avec de l'eau simple, comme pour la faire en paste; de laquelle paste vous ferez de petites balles, grosses comme la balle d'un mousquet; & tandis qu'elles sont encore toutes fraisches ou humides, roulez-les dedans de la poudre à canon puluerisée, & alors laissezles sécher, les-



quelles estant seiches vous les employerez à vostre volonté, sans les percer pour les amorcer, d'autant que la dernière poudre où on les roule sert d'amorce. Cete dernière sorte d'étoilles ne paroissent pas si belles estans allumées en l'air que les autres, ny si grosses, à cause qu'en tombant la flamme d'icelles se forme en larme, n'ayant aucune resistance pour la chasser en force en forme d'aïlles, comme les précédentes, car la flamme de celles-là sortant par les deux extremittez du trou percé au milieu, s'étend en long, ce qui les fait paroître grandes.





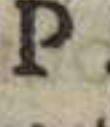

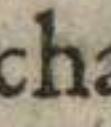


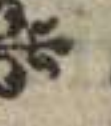
*Comme*





*Comme il faut faire des estoilles à per.*

## CHAPITRE XI.




 Our faire des estoilles dont  



 P 
 chacune donnera vn coup  



 comme vn pistolet, ou vn  
 mousquet, il faut premierement faire  
 des petits faucissons, comme il est dit  
 au chapitre suyuant: si on veut il ne se-  
 ra pas besoin de les couvrir de corde:  
 donc estant faites & percées, prestes à  
 s'en seruir, il faut prendre autant de la  
 composition precedente, soit de l'une  
 ou de l'autre, comme pour faire vne  
 estoille simple, laquelle mixtion il faut  
 lier au bout du faucisson percé, & pas-  
 ser de l'estoupille à trauers, comme

F



aux autres estoilles, si c'est de la composition seiche; si c'est de la composition de paste, il ne fera pas besoin de la lier, mais seulement laisser le papier creux vn peu plus long au bout du faucillon qui sera percé, & là dedans mettre la composition, mettant tant soit peu de poudre grenée deuant; dedans la gorge du faucillon, pour le faire prendre feu la composition failante. Ces estoilles sont fort incommodes, & fort peu en vsage, d'autant que vne grosse fusée peut fort peu porter en l'air, & par consequent ne fait que vn petit effet en haut; & c'est pourquoy on se sert fort peu d'icelles, joint qu'on est long temps à les faire. On peut faire des estoilles par la mesme façon, lesquelles finissantes deuiennent serpenteaux: on en peut faire des serpenteaux, qui de chacun finissant



deuiennent plusieurs autres serpen-  
teaux, ou autre chose, à la volonté  
& industrie de celuy qui les veut  
faire.



*La maniere comme il faut faire  
des saucissons.*

## CHAPITRE X.

**N** ce chapitre ie ne pretends  
**E** point de traiter du saucisson  
volant, mais seulement du  
saucisson qui demeure fixe aux feux,  
ou qui s'applique au bout des fusées,  
lequel se fait en cete façon suiuante.  
Il faut auoir vne baguette de telle  
grosseur que desirez faire le creux de



vostre faucifson, sur laquelle baguette vous roulerez du papier, tāt épais que bon vous semblera, selon la grosseur de vostre faucifson; en apres il le faut étrangler à vn des bouts, & alors l'em-  
plir de poudre fine, & étrangler l'autre bout: ce qu'estant fait, vous le couvri-  
rez de corde, depuis vn bout jusques à l'autre, bien ferme, comme vous re-  
presente la figure I. au chapitre 3. & bien coler cete corde de colle forte par dessus pour la faire resserrer & en-  
durcir: & quand vous desirerez vous servir de ce faucifson, il le faut percer à vn des bouts avec vn poinçon, & mettre vn tuyau de plume rempli de poudre battuë, qui servira de porte-  
feu, & l'autre bout de la plume passera à trauers vne piece de bois, sur laquelle vous les voulez apliquer, & entrera de-  
dās vn porte-feu qui sera couché tout



le long de cete piece de bois, & ainsi vous apliquerez tāt que vous voudrez sur cete piece de bois, tant pres ou loin les vns des autres que vous jugerez à propos, comme trois pouces distant ou enuiron, en sorte qu'vn bout du porte feu estant allumé, tous les faucissons qui seront apliquez sur cete piece de bois jouïeront par ordre l'vn apres l'autre, la disposition desquels sera traitté plus amplement au chapitre cy apres, qui traittera comme il faut ordonner & disposer vn feu. Maintenant si vostre faucisson doit estre apliqué au bout d'vne fusée, il la faut seulement percer à vn des bouts, & mettant vn peu de poudre grenée au bout de vostre fusée, apliquer le faucisson dessus, le faisant tenir fermement dessus, soit avec du papier, parchemin, corde, ou autre chose sem-




blable, en forte que la fufée venant à finir, le fauciffon prenne feu, & ainfi vous ne manquerez à révifir felon voftre deffein.



*Comme se fait de l'estoupille.*

## CHAPITRE XI.


 Pour faire de l'estoupille non mediocre, mais bonne, & tres excellente pour amorcer toutes sortes de feux, comme des fufées, estoilles, lances à feu, ou autres telles qu'ils soient: Prenez du fil de coton, & le doublez tant de fois qu'il soit assez gros pour vostre vfrage, comme si c'est pour amorcer (qui se dit en terme propre estoupiller vos laces à feu)



il faut qu'il soit double environ huit  
ou dix fois, & pareillemēt pour amor-  
cer des grosses fusées; mais si c'est pour  
passer à trauers des estoilles, alors qua-  
tre ou cinq fois double sera assez;  
donc ayant doublé vostre fil de telle  
grosseur que vous desirez que vostre  
estoupille soit, trempez-la dedans de  
l'eau pure, & apres pressez la entre vos  
mains, & prenez de la poudre à canon  
puluerisée, sans autre mixtion parmy,  
& la trempez aussi dedans de l'eau pu-  
re, ne mettant point trop ny trop peu  
d'eau, mais seulement assez pour le  
faire, comme de la bouë: & alors met-  
tez le fil de coton dedans cete poudre  
ainsi trépée, & le tournez & le maniez  
jusques à ce qu'il soit bien imbibé de  
cete poudre, & apres cela retirez-le  
dehors, remettant vn peu de poudre  
seiche puluerisée par dessus, & l'esten-



dez dessus des cordes pour seicher au  
soleil, ou ailleurs; & estant sec, vous  
aurez de l'estoupille la plus excellen-  
te du monde, pour vous en seruir en  
toute sorte d'occasion, rejettant tous  
les ingrediens desquels les ignorants  
font grand cas, comme de l'eau de vie,  
du vin blanc, du vinaigre, de l'urine, &  
maint autres sortes, dont ie ne vou-  
drois pas perdre mon temps pour les  
reciter: Ainsi passeray-je outre, pour  
montrer comme il faut assembler  
toutes les parties d'une fusée, pour la  
faire preste à tirer.





*Comme il faut assembler les parties  
d'une fusée.*

## CHAPITRE XII.

**Q**uand la fusée est faite & tirée hors du moule, qui est noté A. à la figure du chapitre 3. & ladite fusée est représentée par la figure C. ou D. du mesme chapitre: Il faut donc adjouër au bout non étranglé de cete fusée vne cartouche vuide, beaucoup plus large que la fusée n'est grosse, comme vous represente la figure L. au chapitre second, dedans laquelle vous mettrez vos serpéteaux, pluye d'or, estoilles, saucissons, ou autre chose, à vostre volonté, mais il faut



premierement mettre vn peu de poudre battüe, assez pour couvrir seulement le fonds de cete large cartouche, & en apres mettre les serpenteaux dedans, posans les bouts amorcez en bas, ou la pluye d'or de la mesme façon, & les saucissons tout de mesme: mais on a coustume de mettre parmy les estoilles vn peu de poudre au milieu, & par dessus. Cete cartouche estant ainsi disposée & emplie, couurez-la avec vne piece de papier simple, & mettez par dessus vn chapiteau pointu, fait de papier simple, car cela ne sert que pour percer l'air, afin que la fusée monte plus haute, & plus droite: & pour acheuer cete fusée, il la faut attacher tres-ferme à vne baguette d'osier bien longue & legere, neantmoins la baguette estant attachée à ladite fusée, faut auoir assez de pesanteur pour éga-




ler le poix de la fusée, en la mettant sur vostre doigt, tout contre la gorge de ladite fusée; ce qu'estant fait, amorcez vostre fusée, & elle fera preste à tirer, ou à garder tant que vous voudrez. Cete methode-cy est propre pour les grosses fusées qu'on tire à la main, & aux autres aussi, excepté que la cartouche de dessus ne doit pas estre beaucoup plus large que la fusée mesme, ains pour tenir vne demie douzaine d'estoilles, ou serpenteaux, ou vn saucisson, dautant qu'estant grande quantité de fusées ensemble, la confusion s'y trouueroit si on mettoit ces grosses fusées sans les accommoder autrement.





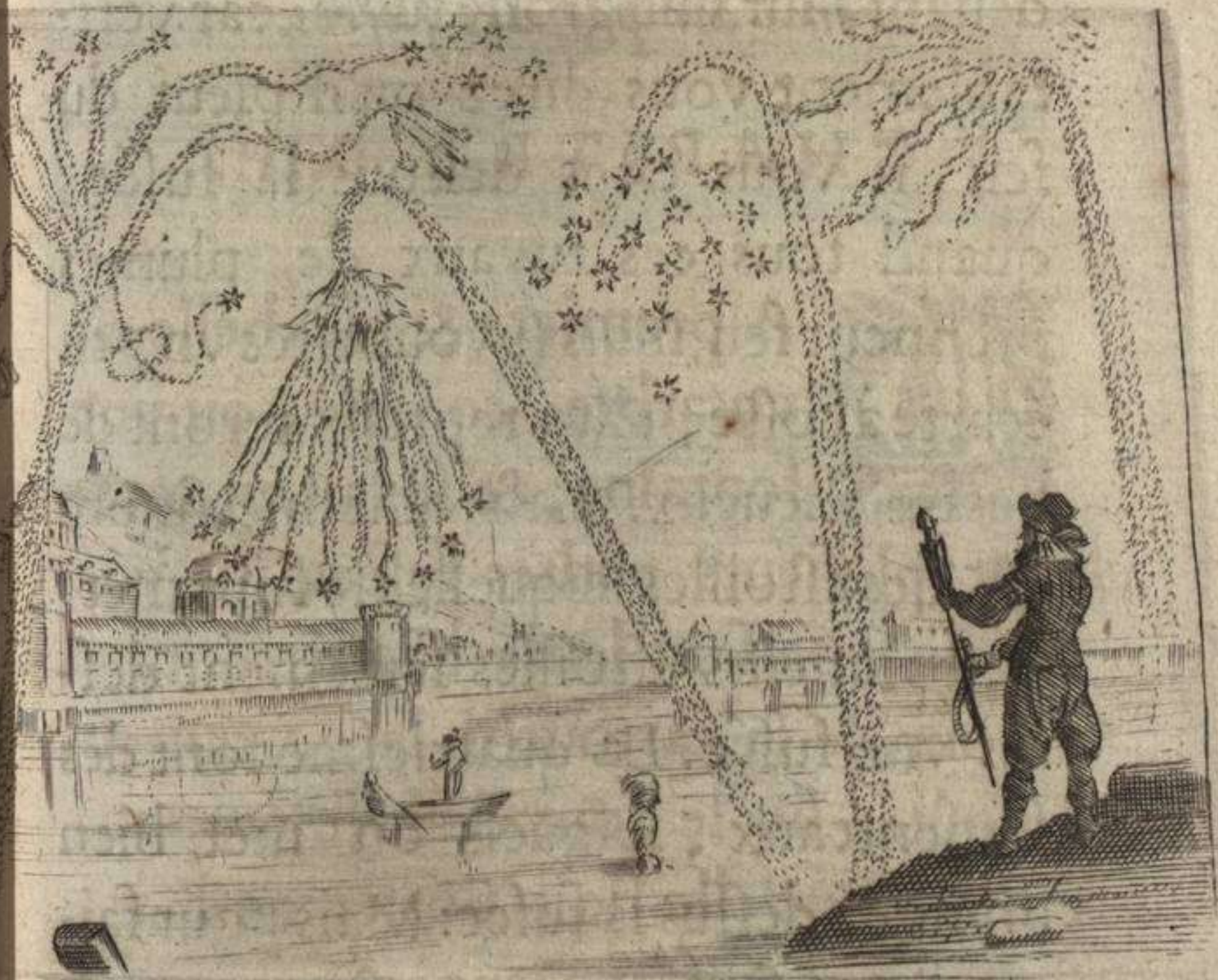
*Comme se representent plusieurs figures  
en l'air par des fusées.*

### CHAPITRE XIII.

 A premiere & plus belle est vn arbre, comete, ou vne fontaine, & se fait en mettant plusieurs petites fusées sur vne grosse, passant leurs baguettes tout autour de la cartouche large, qui est adjoûtée sur le bout de la fusée, pour tenir ce qu'elle doit porter en l'air; si ces petites fusées prennent feu tandis que la grosse fusée monte en l'air, elles représenteront vn arbre; si elles prennent feu quand la grosse fusée est de-



mie tournée, elles sembleront vne comete; mais si elles prennent feu apres que la grosse fusée à la teste tournée en bas, vous direz que c'est vne vraye



fontaine de feu; & si on met deux ou trois petites fusées sans baguette parmy les autres, vous verrez qu'elles feront maint tours en l'air, diuerses



aux autres. La seconde figure est la pluye d'or, ou cheueluë, & elle se fait quand on met quantité de tuyaux de plumes (emplis comme dit a esté cy deuant) sur vne grosse fusée, car véritablement vous direz qu'il pleut du feu, si vous estes dessous la fusée, quand tous ces tuyaux de plumes prennent feu; mais si vous estes vn peu écarté à costé, elles représenteront de beaux cheueux. La troisieme figure est, des estoilles lesquelles se font mettant plusieurs estoilles seulement dessus vne fusée. La quatrieme sont des serpenteaux, lesquels on met bien arangez dessus la fusée: Mais pour faire diuersifier toutes ces figures prescrites, on peut attacher ces petites fusées deux ou trois ensemble, par les bouts qui ne prennent point feu; les tuyaux de plume, ou serpenteaux, se



peuvent attacher de la mesme façon, mais il faut qu'on laisse la ficelle avec laquelle on les attache ensemble, deux pouces de long, pour le moins, entre chacune, & vous verrez représenté di- uerses sortes de figures, tantost d'une façon, tantost d'une autre, fort agrea- ble aux spectateurs.



*Comme il faut faire des pots à feu.*

CHAPITRE XIV.

Es pots à feu se font de plu-  
L sieurs fusées par terre, mi-  
ses ensemble dedans vne  
grosse cartouche, le fonds de laquelle  
est couuerte de poudre puluerisée, &  
ledit fonds est percé au milieu pour



passer vn petit porte-feu ou estoupille, pour dōner feu aux fusées qui sont dedans cete cartouche, lesquelles sortans, laissent le pot ou cartouche communément en son entier: il faut couvrir ces pots à feu avec vne feüille de papier simple, affin que les fusées prenant feu, puissent sortir sans aucune resistance. Et la raison pourquoy on le couvre, est affin que si on fait plusieurs pots à feu jouier près l'vn de l'autre, que tous ne prennent feu ensemble.

*Comme*





*Comme se font les lances à feu.*

CHAPITRE XV.



Usage des lances à feu se trouue dedans l'ordre d'un feu d'artifice, c'est pourquoy ie diray seulement icy comme illes faut faire. Sa cartouche se peut faire comme les cartouches des fusées, avec de la carte forte, colée de colle forte, & de telle longueur qu'on veut qu'elles durēt, & de telle grosseur qu'on veut qu'elles donnent de lumiere. Les cartouches estant donc faites, il les faut emplir de la cōposition des étoiles en poudre, prescrite au chapitre 8. & les

G



amorcer avec de la poudre puluerisée & mouillée ; & pour le bout d'en bas, on a coustume de le boucher avec vn morceau de bois, afin qu'on les puisse cloüer où bon leur semblera, par ce morceau de bois qui sortira hors de la cartouche, quelques deux pouces ou environ.



*La methode de faire des fusées par eau*

### CHAPITRE XVI.

**L** E feu & l'eau estant deux éléments d'un naturel contraire l'un à l'autre, sont cause que les fusées qui font leurs effets dedans & dessus l'eau, paroissent aux spectateurs plus belles, & leur sem-



blent plus rares, encore que toute sorte de fusée estant allumée bruslera, & fera son effet dedans l'eau: Mais seulement est à remarquer, que celles qui sont faites pour l'air, ou pour la terre, ont tant de force, qu'estans allumées & jettées dedans l'eau, feront leurs effets dedans l'eau, sans remonter dessus, flottantes comme celles qui sont faites artistement pour l'eau, comme s'ensuit. Pour faire de belles fusées par eau, il faut que le calibre du moule soit fait d'un pouce de diametre, & que le moule soit de huit pouces de longueur, la culote entrera un pouce, & la baguette à rouler la cartouche aura trois quarts de pouce de diametre, & la baguette à charger sera tant soit peu plus petite, comme a esté dit pour les autres, mais le culot n'aura point de broche. Donc la cartouche estant faite &



disposée, preste à emplir comme les precedentes, vous ferez de deux sortes de mixtions suiuanes; l'vne, à sçauoir si vous voulez qu'elle ait vne grosse queuë paroissant sur l'eau, prenez vne liure de salpêtre, vne demie liure de poudre à canon puluerisée & passée, vne demie liure de soulfre pilé & passé, & deux onces de charbon de faulx: mais si vous desirez qu'elle brulle claire comme vne chandelle sur l'eau, prenez vne liure de salpêtre, vne demie liure de soulfre, & trois onces de poudre puluerisée & passée, le tout bien meslé ensemble. Emplissez vostre fusée de l'vne ou de l'autre composition, & appliquez vn sauciflon au bout, & apres couurez-la de poix noire, de poix resine, de gresse, ou faites peindre en huile, ou autre chose, comme bon vous semblera, pour empescher



l'eau de gaster le papier; & pour la faire flotter sur l'eau parfaitement bien, attachez vne petite baguette d'osier blanc de deux pieds de longueur. Or si vous voulez que ceste fusée fasse diuerses actions, flotante tantost dessus l'eau, tantost dessous, mettez par fois & d'autre en la chargeant, de la poudre fine puluerisée & passée par le tamis, l'espeffeur d'vn quart de pouce; ainsi vous la pouuez faire paroistre, tantost avec vne queuë rouge, & tantost luyfante comme vn flambeau, chargeant de fois à autre diuerse forte de composition; & ainsi les industrieux peuuent adjoûter plusieurs changemens & inuentions, comme il leur viendra en fantaisie, ou en les faisant, ou en les voyant jouër; mais si on les fait pour embellir vn grand feu sur l'eau, alors les plus simples sont les



meilleures , les emplissant seulement de la premiere composition , mais il les faut emplir la hauteur de deux ou trois doigts de poudre fine puluerisée, pour les faire voler de loing , où il les faut faire comme les fusées par air , & apres charger quelque quatre pouces de la composition par eau : & pour mieux faire , ceux qui auront des grands feux à construire , peuuent faire des essais de deux ou trois fusées , auparauant d'acheuer grande quantité , pour paruenir plus aisément au bout de leurs desseins ; ce qu'ils feront avec facilité , pourueu qu'on obserue les regles prescrites : car ie croy n'auoir rien oublié de ce qui appartient aux feux precedents, pour donner à entendre la methode, fabrique, & structure de chaque piece l'vne apres l'autre ; & maintenant ie veux décrire la manie-



re de faire toute sorte de ballons & fau-  
cissions volants, qui sont absolument  
les plus belles parties des feux de joye ;  
& apres ceux-là ie veux mettre au net  
la vraye description d'un beau feu  
d'artifice, avec la maniere comme il  
faut placer, ranger, & disposer châ-  
que piece & partie d'iceluy, pour les  
faire bien jouer par ordre.


G iij





*La maniere comme il faut faire des  
girondolles.*

### CHAPITRE XVII.

 Es girondolles obtenantes  
lieu dedás les feux de joye ,  
i'ay trouué à propos & ne-  
cessaire de mettre leur descriptiõ , aus-  
si bien que toutes les autres parties des-  
dits feux : car selon l'aplication des gi-  
rondolles aux feux , on peut juger de  
l'industrie del Ingenieur, d'autant que  
estant bien appliquées, ils embellissent  
bien vn feu : Et pour les faire , il faut  
auoir des rouës de bois , de telle gros-  
seur que desirez faire vos girondolles,  
& sur ces rouës attachez bien ferme-



ment des fusées d'une mediocre grosseur, appliquant la gorge d'une fusée à la queue de l'autre, iusques à ce que vous aurez ainsi garnie la rouë tout autour; ce qu'estant fait, couvrez bien ces fusées avec du papier, colé bien proprement, afin que l'une prenne feu apres l'autre, & non pas toutes ensemble; mais la gorge de la premiere sera laissée ouverte ou amorcée pour prendre feu, & finissante, communique aux autres chacune à son tour: On peut attacher des lances à feu sur les rayons de ces rouës, & autour des cercles mesme, qui feront paroistre plusieurs couleurs de feu en tournoyant; & encore y peut-on mettre des pots à feu, pourueu que cela soit fait dextrement, ne chargeant vn costé des rouës plus que l'autre, quoy que le propre usage des girondolles est, de garnir les an-



gles d'un feu sans beaucoup d'embaras, d'autant que la confusion s'y trouve trop facilement: c'est pourquoy il sera besoin d'éviter la multitude des feux ensemble, faisant des locations de chaque chose à part, tant que faire se pourra, & par ce moyen on ne sera pas en tant de danger de faillir à son intention.





*Comme se font les balons.*

### CHAPITRE XVIII.

Es balons estans la plus belle  
**L** partie de tous les feux artifi-  
 ciels de joye, ie les ay voulu  
 mettre icy à part, & apres les autres  
 parties, pour les faire mieux compren-  
 dre à ceux qui desireront les faire : &  
 d'autant que i'ay fait la description du  
 mortier, qui est representé par la figu-  
 re A. suiuate, ie ne veux plus parler de  
 sa structure, mais seulement montrer  
 comme il faut faire les balons, & apres  
 les saucissons volants; pource que la  
 maniere de faire prendre feu à l'vn &



à l'autre, s'entre-ressemblent vn peu. Donc pour faire vn balon, il faut auoir vn gros rouleau de bois, comme represente la figure B. suiuiante, de telle grosseur que desirez faire le creusé du balon; sur ledit rouleau vous roulerez des cartes fortes, n'y épargnant la colle forte pour les faire tenir ensemble, & apres étranglerez cette grande cartouche au bout d'en bas, & ferez vn trou assez grand pour mettre vn porte-feu, comme s'ensuiura, & le colerez dedans: Ce porte-feu sera fait tout de mesme façon qu'vne fusée par terre, sinon qu'il sera d'vne mixtion plus léte, comme les fusées par air; Et pour sçauoir de quelle longueur doit estre vostre porte-feu, il sera necessaire que vous en essayez vne, avec vn balon remply de terre. Donc le porte-feu estant bien mis au balon, mettez tous



vos serpenteaux dedans sans poudre, ny rien parmi eux, sinon pour faire creuer & ouvrir le balon, quand les serpenteaux auront pris feu, mettez vn ou deux petits saucissons parmi ces serpenteaux, lesquels seront faits de la mesme grosseur & longueur que les serpenteaux, & vos serpenteaux serót gros comme des fusées par terre, cydeuant prescrites, mais non pas si longues; & on les peut emplir, ou de la composition de fusées par air, ou de la composition de fusées par terre. Est à noter qu'il les faut amorcer avec de la composition de fusée par air, presant bien ferré l'amorce dedans la gorge desdits serpenteaux, si on la met seiche; mais si on la veut mouïller, on les peut amorcer comme les autres serpenteaux, & les deux petits saucissons auront leurs amorces tant soit peu



110 *Traitté des feux Artificiels*  
 plus grandes que les autres, afin que  
 toutes prennent feu auparauant que  
 le balon se creue; & ne faisant les pie-  
 ces trop lógues, on peut mettre deux



ou trois rangs de serpenteaux l'un sur  
 l'autre, comme se void en la figure C.  
 ou vn rang de serpenteaux, & par des-  
 sus eux vn balon plein d'étoilles. Tou-



tes ces choses estans ainsi bien disposées dedans la cartouche du balon, il la faut étrangler par dessus, & apres amorcer le balon avec du coton trempé dedans de la poudre, comme l'estoupille precedente ; mais il faut bien attacher ce coton sur l'emboucheure du porte-feu dudit balon, avec de la ficelle, & charger vostre balon dedans le mortier, comme dit a esté au chapitre sixième des feux de guerre, & vous le pouuez tirer à vostre plaisir ; & ce qui est de plus excellent, vous le pouuez pointer pour le faire jouer en tel endroit que vous desirerez ; ce balon est representé tout acheué par la figure D. Mais si vous voulez emplir vostre balon d'étoilles, il faut proceder d'une autre façon, car en mettant les étoilles dedans la cartouche dudit balon, il faut mettre çà & là parmy les étoilles de la



poudre battüe, pour donner feu aux étoiles, & pour creuer le balõ en l'air. Or il y a vn autre sorte de balon qui se fait, mais la dépense est si grande, qu'à peine on trouue des persõnes qui veulent faire la dépense pour les faire, dõt la description s'ensuit : Au lieu de serpenteaux de papier, on les fait de fer, gros comme le petit doigt, & long d'vn pouce & demy, ou de deux pouces; & enuiron vn demy pouce près du fonds, il y a vn double fonds, au milieu duquel il y a vn petit trou pour faire entrer de la poudre fine, qui sert de pet quand la composition est finie; laquelle se met dedans la plus longue partie, qui n'est pas bouchée. La difference entre ceux de fer, & ceux de papier, est qu'on peut mettre quantité de ceux de fer dedans vne petite espace; mais au lieu d'vne cartouche de papier



papier pour faire vostre balon, il faut que vous fassiez faire par vn tourneur en bois, vn balon creusé de bois mesme, & apres le couvrir de toile & de colle forte, & que le porte-feu soit de fer, en forme d'vn petit chapeau, ayāt au fonds deux ou trois petits pertuis, pour donner feu aux serpenteaux dedans le balon: mais la dépense de cette sorte est si grāde, qu'on peut faire vne demie douzaine des autres pour vn de ceux-cy, c'est pourquoy ie ne voudrois conseiller personne d'en faire, si ce n'est pour le plaisir de quelque Roy, ou Prince tres-grand.


H





*Comme il faut faire des saucissons  
volans.*

### CHAPITRE XIX.


**L**A methode qu'il faut obser-  
 uer pour faire ces saucissons  
 est assez aisée & facile, pour-  
 ueu qu'on sçache faire les saucissons  
 cômuns, car les cartouches se font tou-  
 tes semblables, excepté que les cartou-  
 ches pour les saucissons volâts sont tât  
 soit peu plus longues que les autres;  
 on les charge aussi de la mesme façon,  
 mais la poudre grenée estant mise de-  
 dans, on met vn peu de poudre bat-  
 tuë & passée à trauers vn tamis, com-



me pour les fusées par terre, & aussi on  
la presse à coups de maillet, comme  
les fusées par air, ou par terre; mais il  
ne faut point mettre plus de poudre  
tamisée que l'épaisseur d'un doigt, &  
alors étrangler presque tout à fait  
l'autre bout de la cartouche, laissant  
seulement vne lumière grosse comme  
vn petit tuyau de plume d'oye, à la-  
quelle vous mettrez vn peu de pou-  
dre mouillée, pour amorcer ledit fau-  
cisson. On les peut faire autrement,  
comme s'ensuit, qui paroîtront mieux  
en montant que les premières; il les  
faut premierement charger comme  
les faucissons ordinaires, & les étran-  
gler de la mesme façon que les ordi-  
naires, laissant seulement vne petite lu-  
miere pour donner feu à la poudre  
grenée; ou si la lumière se bouche, ou-  
urez-la avec vn poinçon assez gros:



mais apres que lefdits fauciffons font chargez & étranglez, il faut qu'il reste de la cartouche vuide la lógueur d'environ vn pouce, lequel reste de la cartouche vuide fera remplie ou de poudre puluerifée & passée, ou de la composition de fusée par air, estant pressée à coups de maillet, & apres amorcez comme a esté dit. Je croy qu'il ne sera besoin de mettre par écrit comme on les doit couvrir de corde, d'autant que les fauciffons precedents le démontrent assez. Reste maintenant à dire comme il faut faire des canons pour les chasser haut en l'air. Est à noter que les fauciffons volants qui ont la poudre puluerifée & passée par dedans l'étrangleure, montant tournoyant en l'air; & la derniere sorte qui ont le reste de leur cartouche emplier apres l'étrangleure, montent presque



droit comme vne fusée, faisant paroître vne grosse queuë apres eux, & la queuë des autres paroissant fort petite. Elles sont toutes deux représentées par la figure E. au chapitre dixhuit.



*Comme il faut faire des canons pour les saucissons volans.*

## CHAPITRE XX.



Yant dé-ja traité assez amplement au cōmencement de ce liure de la structure du mortier, à l'imitation duquel on peut avec facilité construire des canons pour chasser les saucissons volants fort haut en l'air, les faisant de l'v-



118      *Traitté des feux Artificiels*  
ne ou de l'autre étoffe , ou matieres  
prescrites , pour la structure du mor-  
tier, obmettant seulement le sac à pou-  
dre, & faisant sa lumiere au milieu du  
fonds dudit canon: aussi seroit il de be-  
soin que chaque canon eust vne queuë  
vn peu longue , pour passer à trauers  
vne piece de bois , pour rencontrer vn  
porte feu au dessous , qui sera couché  
tout de long , donnant feu à chaque  
canon l'vn apres l'autre , en sorte que  
les saucissons estans chargez propre-  
ment dedans les canons , ne manque-  
ront de faire leur bruit , tant sortant  
des canons, qu'en l'air, comme le por-  
te feu dessous donne feu à ces canons.  
Lesdits canons sont representez tous  
montez par la figure E. au chapitre 18.





L'ordre & disposition pour construire vn  
feu de joye.

## CHAPITRE XXI.



A coustume des braues Peintres est, de mōtrer premierement à leurs aprentifs la maniere de peindre les membres, comme l'œil, le nez, la bouche, l'oreille, la main, le pied, & apres le corps entier: de mesme les plus celebres Philosophes en premier lieu font cognoistre à leurs disciples que c'est que *materia forma & priuatio*; & apres *totum compositum*. D'oc pour les imiter en ce traité, j'ay fait voir par ordre l'vn apres



l'autre toutes les parties requises à composer vn beau feu d'artifice de joye, ayant commencé par les fusées par air, apres les fusées par terre, les saucifions & fusées par eau, & en suite les balons & saucifions volants, avec toutes leurs parties à eux conuenantes: & pour ne point tomber dedans l'ancien prouerbe, *Ex omnibus aliquid, & in toto nihil*, sçauoir vn peu de toute chose, & ne sçauoir rien de parfait; i'ay voulu mettre en ce dernier lieu la description & maniere comme il faut assembler, construire, & disposer toute sorte de feu d'artifice de joye, grand ou petit. Or pour le commencer, il faut en premier lieu faire bastir vn échafaut, soit en triagle, quarré, rond, ou de telle forme & largeur que desirez en apres faire vostre feu: l'échafaut estant ainsi esleué, vous disposerez des-



fus iceluy vos machines, statuts, ou figures que vous aurez preparées pour vostre feu, lesquelles seront faites d'osier, & couuertes de papier ou de toil-



le, proprement peinte, comme est representé en cete figure vn Iupiter fait (comme dit est) d'osier & de papier, sur vne montagne, couuert de toille, &



le passage couuert d'ais, & à l'autre costé est vne Déesse toute d'osier & de papier; le rocher & dragon, chasteau & demons tout d'osier & de papier. Vos machines ou figures estans ainsi disposées sur vostre échafaut, tout autour du plancher de vostre échafaut vous coucherez des pieces de bois, & y attacherez des saucissons; & autour les balustres dudit échafaut seront cloüez des lances à feu, l'vn droit en haut, & l'autre plat comme vn canon, chacun distant l'vn de l'autre enuiron vn demy pied; & au dessous de vos lances à feu, cloüez fermement vn rang de pots à feu, lesquels seront rangez sur vne longue barre de bois, comme les saucissons, ayans leurs porte-feux par derriere cete barre de bois; Tout vostre feu estant ainsi disposé, vous mettrez au costé le moins



estimé, ou au milieu de vostre échafaut vos partemens de fusées, qui seront faits en forme de coffres quarrez, de telle longueur que seront vos fusées & baguettes toutes ensemble, & de telle grosseur qu'il sera necessaire pour tenir la quantité des fusées que vous voulez mettre dedans chacun coffre; & ayant mis vos fusées dedans, couvrez-les d'une ou deux feuilles de papier: Mais est à noter, que vers le bout d'enhaut de vos partemens, sera vn fonds percé d'autant de trous que vous voulez mettre de fusées, & par ces trous passerez les baguettes des fusées; & pour donner feu à ces fusées, il faut faire vn petit trou à costé dudit partement des fusées, par lequel passera vn morceau d'estoupille, lequel estant allumé, donnera feu aux fusées, & de mesme pour faire prendre feu à



toutes les lances à feu, vous ferez passer par dessus châque bout de lance de l'estoupille, tout à l'entour du feu, & non seulement au bout de châque lance à feu, mais au bout de châque piece que vous desirez faire prendre feu ensemble au commencement de vostre feu; Et pour les autres pieces que vous voulez faire jouër à vostre volonté, vous leur donnerez feu à la main, comme bon vous semblera; Et pour vos girondoles vous les appliquerez, soit aux quatres coins ou au frontispice de vostre feu, faisant passer l'estoupille par la premiere fusée de châque girondole, & par ce moyen tout vostre feu desiré commencera à jouër ensemble, excepté les pieces reseruées, qui ne sont pas amorcées pour estre allumées à la main, comme la volonté & iugement commandera à celuy qui gouuerne le



feu, & ainsi l'industrioux ne manquera  
d'accomplir son desir & intention,  
obseruant exactemēt toutes ces regles  
prescrites, lesquelles estans assez am-  
plement expliquées, ie veux passer au  
chapitre suiuant, & montrer comme il  
sera facile à tous de faire des vnguens  
tres-precieux, tant pour les bruslures  
des feux ordinaires, que pour celles des  
poudres, si quelque accident arriue par  
hazard.





*Vnguent précieux contre toutes sortes de  
brusleures.*

## CHAPITRE XXII.

**Q**ue personne ne s'estonne  
si ( apres auoir traité am-  
plement des feux ) ie me  
mesle de mettre par écrit  
vne petite partie de la Chirurgie, la-  
quelle ie confesse auoir pris du traicté  
de Thybourel, Maistre Chirurgien; &  
ayant fait experience de cét vnguent  
par plusieurs fois, tant pour les bru-  
sleures, que pour autres accidents; ie  
puis dire avec verité & assurance,  
qu'on n'a jamais mis en lumiere pour  
vn tel sujet vn plus beau ny meilleur



secret, principalement contre des blef-  
seures de feu, & qui laisse moins de ci-  
catrice apres la guarison des parties of-  
fencées : c'est pourquoy j'ay mis les  
mesmes mots que Thybourel a cou-  
ché par écrit, en son quatriéme liure,  
chapitre dernier, au liure intitulé, Re-  
cueil de plusieurs machines Militaires.

*Prenez graisse de porc autant qu'il  
vous plaira, & la faites bien boüillir, en  
ostant son écume, tant qu'elle n'écume  
plus, puis laissez cete graisse trois ou qua-  
tre nuits au serain; Apres lequel temps,  
il la faudra laver dedans un ruisseau biē  
net, ou avec force eau de fontaine, pour  
luy oster son sel, & la rendre blanche;  
fondez lors cēt vnguent, & le serrez pour  
vostre vsage. Le lard lauē est bon au def-  
faut d'autre graisse.*

*Autre vnguent.*

*Le beurre frais, & les blancs d'œufs,*



328 *Traitté des feux Artificiels*  
*mélez & bien agitez ensemble, sont tres-*  
*propres.*

*Autre vnguent & facile.*

*Prenez vne pierre de chaux viue, &*  
*la laissez dissoudre en eau claire, & lors*  
*que l'eau sera reposée, & que toute la*  
*chaux fera residence au fonds, inclinez*  
*l'eau claire, & la passez par vn linge, puis*  
*mélez avec cete eau de l'huile de chene-*  
*uen, ou d'olives autant que vous aurez*  
*d'eau, & les agitants bien ensemble, vous*  
*aurez vn vnguent excellent contre les*  
*brusleures. Tous ces vnguents ne laissent*  
*aucunes cicatrices, & les donnons pour*  
*souuerains remedes à ces afflictions.*

*Nous auons veu des imposteurs gue-*  
*rir des playes avec de l'eau simple & clai-*  
*re; Mais ils obseruoient des superstitieuses*  
*ceremonies, en disant quelque oraison vai-*  
*ne. Mais nous assurons la posterité, que*  
*l'eau simple est suffisante pour guerir les*  
*playes*



playes, en les lavant d'icelle, en les couvrant  
d'un linge blanc, mouillé en cete eau, sans  
aucunes superstitions; Elle modifie & re-  
percute, en vertu dequoy elle survient à  
l'intention de nature, & des blesez, &  
guerit mieux les playes que nos vnguens  
ordinaires.

Ainsi vous pouuez voir comme ce  
braue Chirurgien a mis à la veuë du  
monde la perfection de cét vnguent  
( qui ne peut estre assez louë ) con-  
firmant par sa propre confession,  
que les Chirurgiens ne se seruent  
point de si bons ny si precieux re-  
medes en leurs boutiques & operatiõs  
ordinaires. C'est pourquoy i'ay fait  
mettre ses propres paroles, afin que  
personne ne m'estime inuëteur de ca-  
lornies, contre les Practiciens de la  
Chirurgie, ny autres personnes, com-  
me plusieurs aujourd'huy semblent es-



130 *Traitté des feux Artificiels de Jove*  
crire avec des langues de viperes, mor-  
dant les innocents çà & là; mais la pa-  
tience est vn antidote tres-excellent  
contre le venin de ces serpents, duquel  
ie me feruiray en toutes sortes d'occa-  
sions, laissant ces insensez vexer, suer,  
& tourmenter dedans leur rage insa-  
tiable. Et pour acheuer mon discours  
de la perfection de cét vnguét, ie veux  
asseurer tous ceux qui en auront be-  
soin, & feront l'experience de cét vn-  
guent, qu'ils trouueront en effet ce qui  
est icy en escrit.







TRAITTE' TROISIEME  
DE LA GEOMETRIE  
PRACTIQUE.

PROPOSITION I.

**P**OUR satisfaire aux desirs de mes amis, les prieres desquels m'ont esté des commandements si puissants, que j'ay esté contraint de mettre bas ma propre volonté; & fuiure la leur; j'ay mis en lumiere ce petit traité de la Geometrie Pratique, lequel ie confesse estre indigne de tant de beaux Esprits que la France nourrit, & pays circonuoisins; neantmoins j'ay cédé à leurs vœux.



loirs pour les contenter, & pour affermer le monde que ie n'ay rien de propre à moy : mais ie veux suiure tant qu'il me sera possible les preceptes & documents de cét ancien sage & diuin Philosophe Platon, qui dit; *Non nobis nati sumus, sed patriæ & amicis*; Nous ne sommes pas nez pour nous mesmes, mais pour le seruire du païs, & de nos amis; Donc pour cõtenter mes amis, & pour seruir ceux qui auront pour agreable mon labeur, i'ay mis au net, & en peu de mots, la maniere cõme vn chacun (qui ait tant soit peu étudié à la Geometrie) peut prendre toute sorte de hauteur, distance, ou profondeur, avec deux petits bastons, verges, ou mesme des pailles, estãs seulement mises en croix; pareillemét ay je décrit la methode pour prendre toute hauteur, ou distance accessible, ou



inaccessible, avec le compas de proportion sans Arithmetique, & aussi par la voye des Sinus, Tangentes, & Secantes, le tout fort portatif pour rafraischir la memoire, & renforcer la cognoissance de ceux qui (à faute de pratique) n'ont pas l'usage tant parfait desdits instruments. Je veux donc faire voir en premier lieu, comme il faut accommoder & disposer les bastons, vergetes, ou pailles, pour prendre quelque hauteur ou distance. Premièrement, coupez vn de vos bastons vn peu court, laissant l'autre bien long (comme sont representez en la premiere figure suiuite par F C. D E.) en apres marquez sur le baston F. des points distants l'vn de l'autre, precisément la moitié de la longueur de D E. & faites vn trou à trauers D E. en sorte que le baston D E. puisse couler sur le










baston F. d'un bout jusques à l'autre ,  
& vous appellerez le baston D E. le  
cursor, & le baston F G. index : Et que  
si vous auez quelque hauteur à pren-  
dre, vous adjoûterez à vn des extremi-  
tez de vostre cursor, comme à D. vn  
perpendicule, ou plomb : & pour bien  
operer au iuste, il faut auoir vn pied  
pour soutenir cete croix : Cét instru-  
ment estant ainsi preparé, vous pren-  
drez avec grande facilité telle hauteur  
ou distance que desirerez, comme  
s'enfuit.





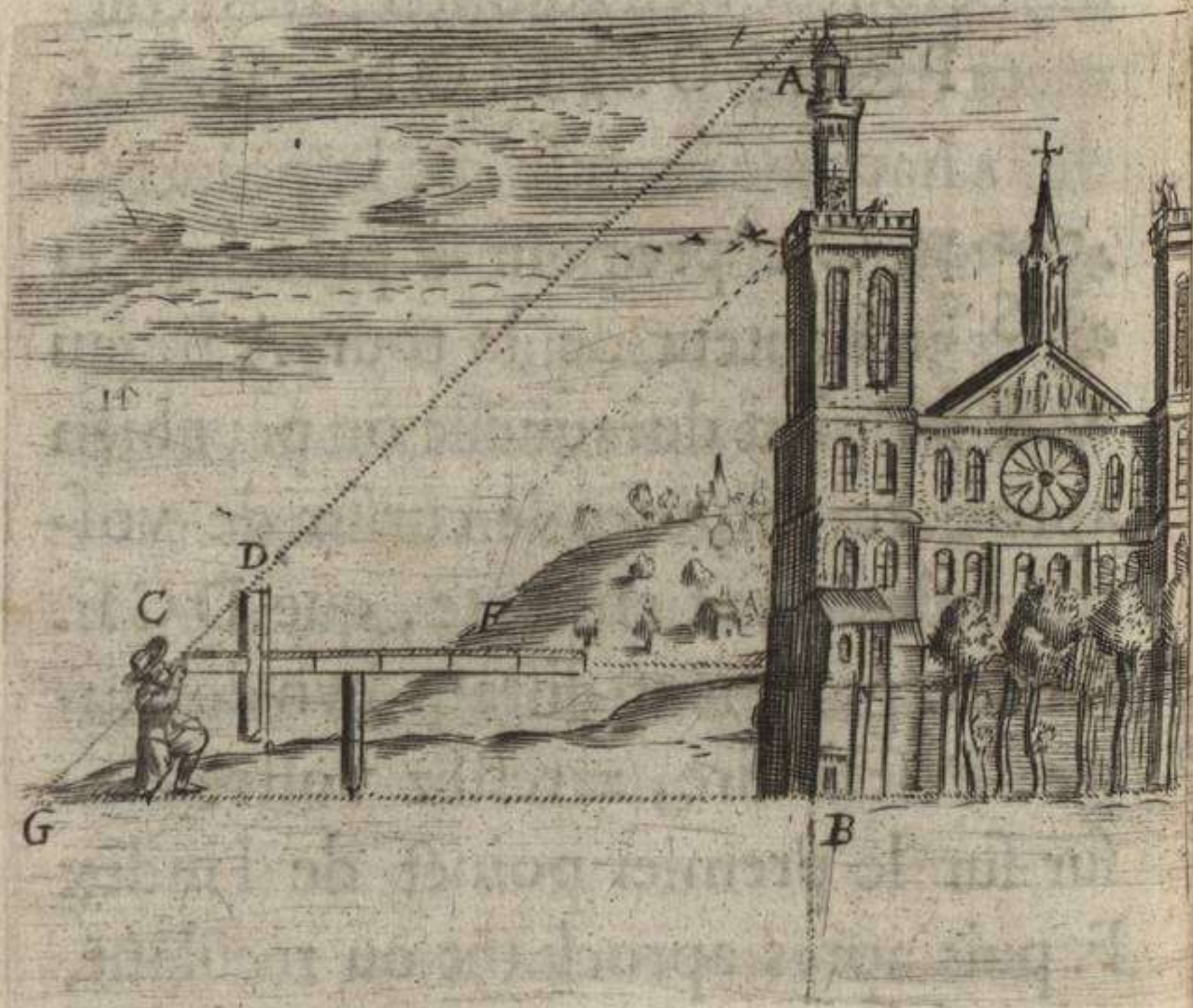
*Pour prendre vne hauteur accessible.*

PROPOSITION II.



 Oit proposé à prendre la  


 hauteur de la tour AB. au  



 pied de laquelle on peut bien  
 aprocher : disposez le cursur de vos-  
 tre instrument en sorte, que DCE.  
 soient également distant l'un de l'au-  
 tre : c'est à dire, arrestez vostre cur-  
 sur sur le premier poinct de l'index  
 F. puis apres aprochant ou reculant,  
 accordez vos rayons visuels pour  
 voir le sommet A. par les extremi-  
 tez CD. le cursur estant precisément  
 perpendiculaire à la terre. Ce qui arri-  
 vera estant esloigné de la tour, précisé-



ment sa hauteur au point C. & non ailleurs : mais d'autant que vostre instrument est vn peu esleué dessus la terre la hauteur du pied qui le suporte, il



faut adjoûter cete hauteur à la distance, entre vous & la tour, & vous aurez la hauteur requise precisément, comme en cete figure cy dessus ; car il se



trouue rarement que vous puissiez accommoder vostre instrument au niveau de la base des hauteurs requises: mais si cela arriuoit, alors il ne seroit pas besoin de rien adjoûter, ains seulement mesurer la distance entre la base de la hauteur requise, & le point C. de vostre instrument qui arriueroit alors au point G. qui est precisément autant de pas distant de la tour, que la tour contient de pas en hauteur. Mais s'il arriuoit que vous ne peussiez plâter vostre instrument au point C. à cause de quelque incommodité qui se peut trouuer, retirez-vous en arriere, & auancez vostre cursur jusqu'au second point de l'index, & accordez vos rayons visuels pour voir le point A. le cursur estant toujours perpendiculaire sur la terre: ce qui arriuera estant 2. fois la hauteur requise esloigné de la tour;




en apres, mesurez la distãce entre vous & la tour, & la moitié de cete distance sera la hauteur requise, pourueu que vous adjoûtiez la hauteur du pied de vostre instrument: mais si par cas fortuit en reculant il arriue que la terre soit esleuée quelque peu plus haut que le bas de la tour, comme sur quelque petite montagne, alors prenez garde en quel poinct le rayon visuel de l'index tombe, & adjoûtez ce reste depuis le poinct noté iusques à la terre, à la moitié de la distance entre vous & la tour, & ce sera la hauteur requise de la tour: Et il faut operer de la mesme façon, s'il arriue qu'en reculant on descende en quelque petite valée; & ainsi on ne scauroit manquer de prendre facilement la hauteur requise.





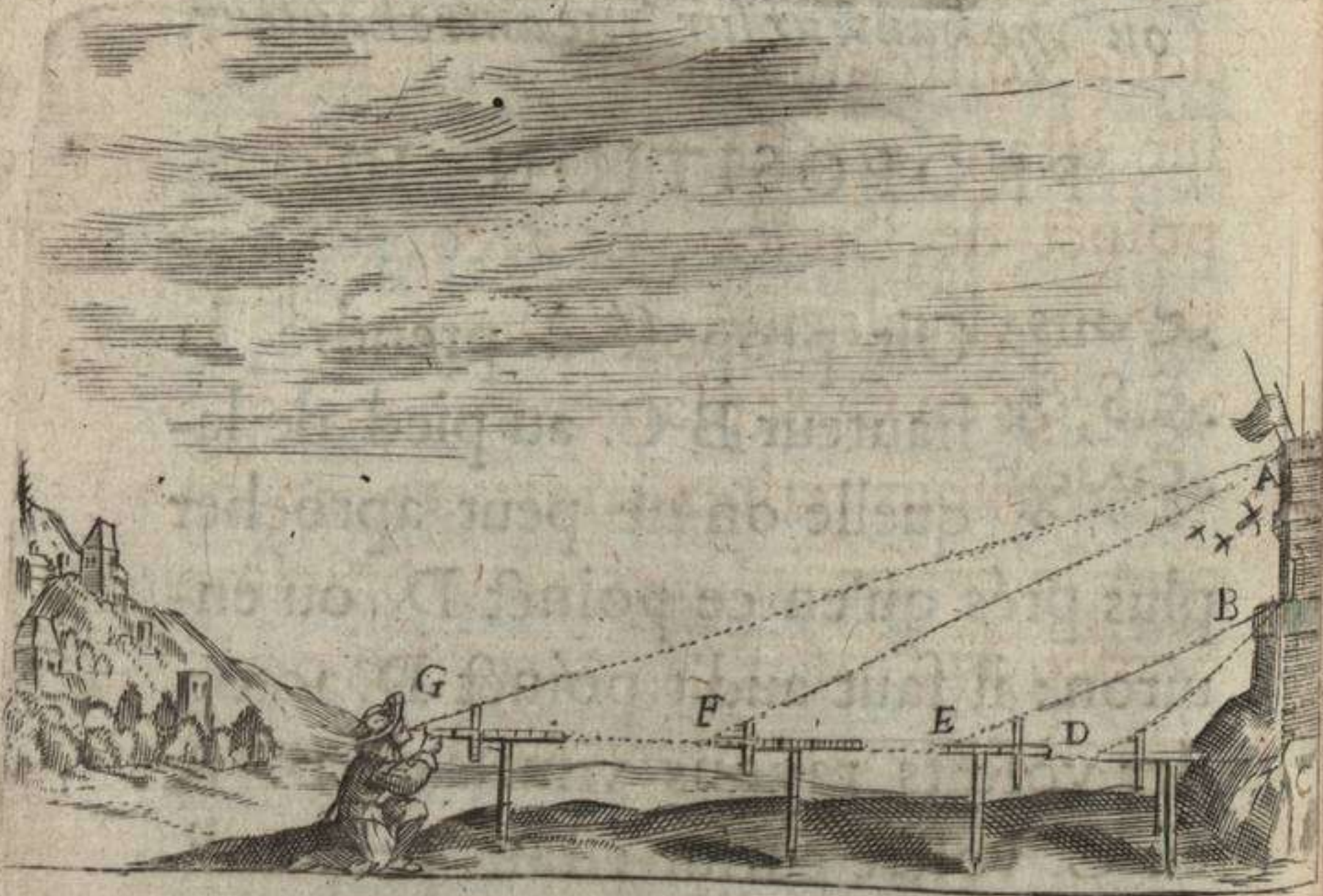
*Pour prendre vne hauteur inaccessible,  
ou vne hauteur sur vne autre hauteur.*

PROPOSITION III.


 Oit proposé à prendre la  
 hauteur B C. au pied de la-  
 quelle on ne peut aprocher  
 plus prés qu'en ce poinct D. ou en-  
 uiron: il faut audit poinct D. accor-  
 der vosdits rayons visuels en B. &  
 en C. vostre cursur estant perpendi-  
 culaire sur la terre, & arresté sur le  
 premier poinct de l'index; donc plan-  
 tez là vne marque en D. & apres re-  
 tirez-vous en arriere vers F. iusques en  
 E. & auancez vostre cursur iusques  
 au deuxiesme poinct de l'index, &



alors accordez derechef vos rayons visuels en B. & en C. ce qui arriuera en E. & non ailleurs : en apres mesurez la distance entre D E. laquelle sera égale



à la hauteur C B. mais si vous desirez la hauteur, depuis le niveau du plan sur lequel vous estes, il faut adjoûter la hauteur de vostre baston qui soustient



vostre instrument, & ainsi faisant vous aurez la hauteur requise: & pour auoir l'autre hauteur  $AB$ . par dessus  $BC$ . il faut faire deux autres observations en  $FG$ . comme les precedentes: Plantez donc vostre instrument en  $F$ . le cursur estant arresté sur le deuxiesme poinct de l'index, & accordez vos rayons visuels en  $A$ . au sommet de la tour, & en  $C$ . & plantez vne marque en  $F$ . & vous retirez en arriere, auançant le cursur jusques au troisieme poinct de l'index, & accordez derechef vos rayons visuels en  $A$ . & en  $C$ . ce qui arriuera en  $G$ . & non ailleurs; & alors mesurez la distance entre  $FG$ . laquelle sera égale à la hauteur de la tour  $CA$ . & ayant déjà pris la hauteur  $BC$ . vous pouuez facilement soustraire cete premiere hauteur prise  $BC$ . de cete derniere grande hauteur  $AC$ . &




142      *Traitté de la Geometrie*  
alors vous restera la hauteur BA. que  
vous cherchez.



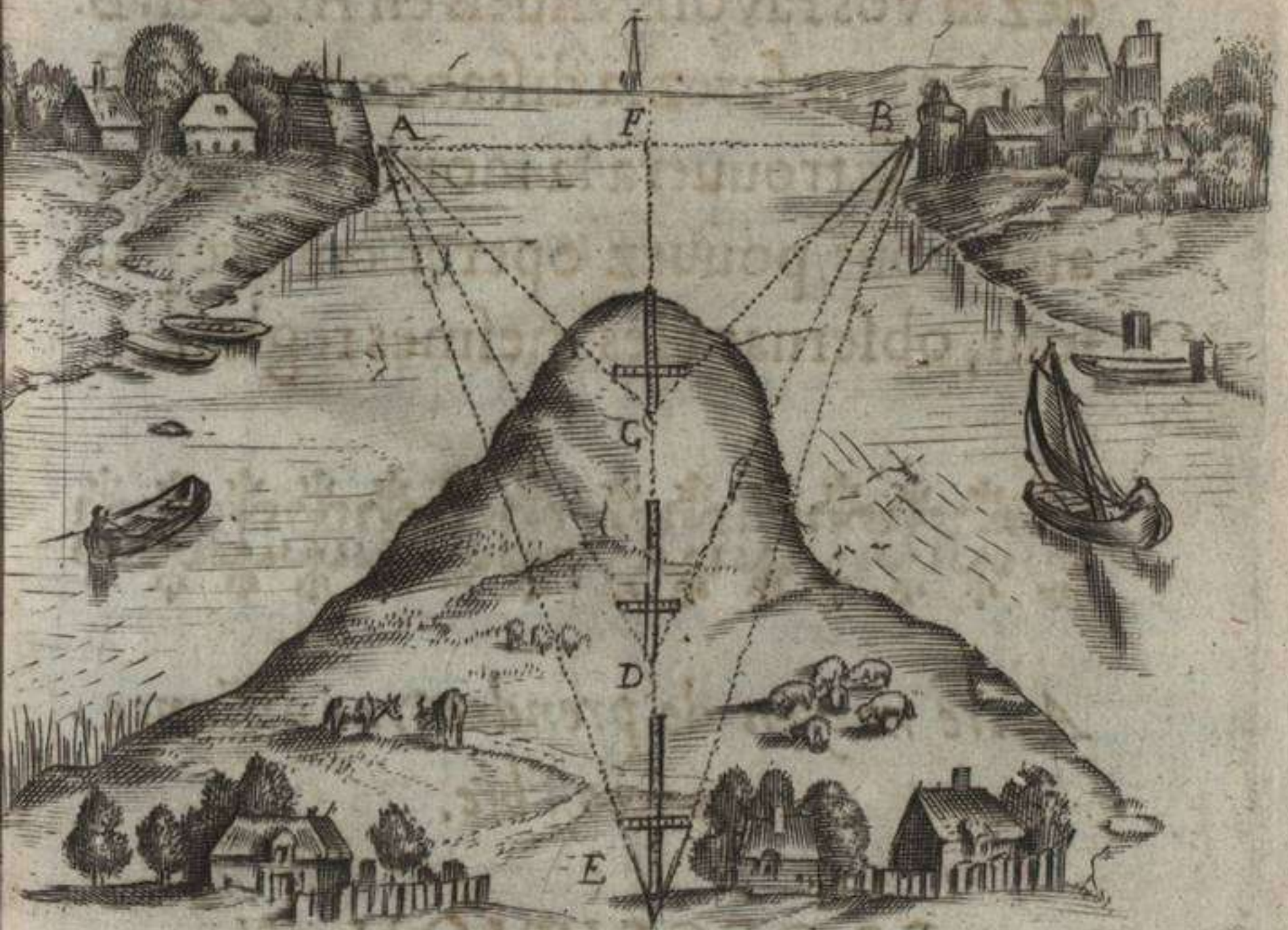
*Pour prendre vne distance sur vn plan  
accessible, ou inaccessible.*

PROPOSITION IV.

 Oit proposé à prendre la distance AB. & que la place soit accessible seulement au milieu, sur la ligne CF. alors disposez vostre instrument comme a esté dit, le cursur fixement arresté sur le premier point de l'index, & auançant ou reculant sur la ligne CF. accordez vos rayons visuels en A. & en B. par les extremittez du cursur, & apres mesurez la distance de C. en



F. & ce sera la moitié de la distance A B. Mais si le plan est inaccessible tout à fait, & que vous ne puissiez approcher assez près pour faire vn angle



droit, comme en C. avancez le cur sur deux poincts sur l'index, vous retirant en D. & adressez vos rayons visuels en A. & en B. & plantez là vne



marque en D. & auancez le cürsur vn autre poinct sur l'index, puis retirez-vous encore plus arriere sur la ligne C D E. jusques au poinct E. & accordez là vos rayons visuels en A. & en B. & alors mesurez la distance entre D E. & elle se trouuera la moitié de A B. & ainsi vous pouuez operer encore plus loin, obseruant les mesmes regles.



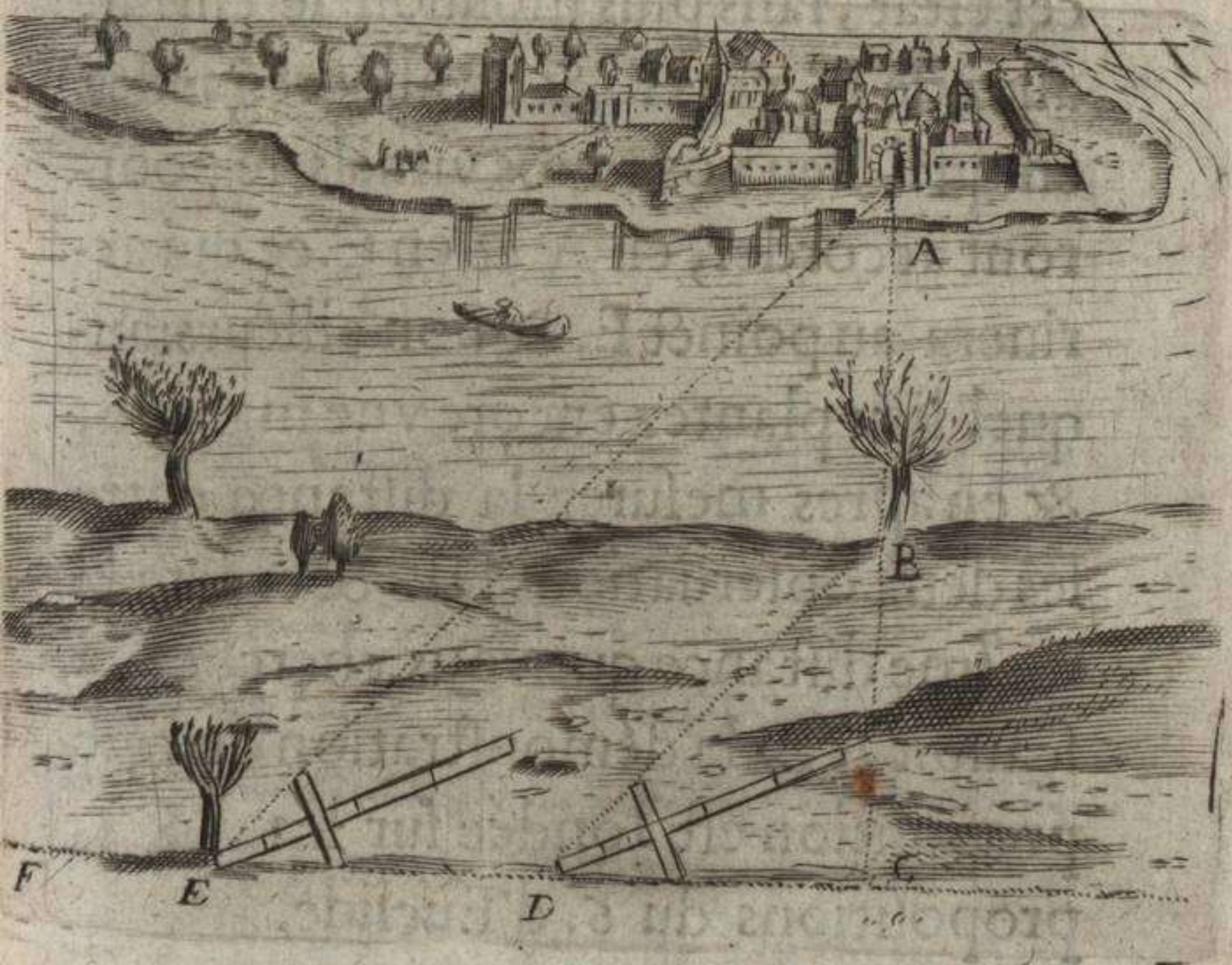
*Autre moyen de prendre vne distance inaccessible.*

PROPOSITION V.

Soit la distance A B. proposée à prendre, & que B. soit le lieu le plus prés qu'on puisse aprocher; il faut donc planter  
en ce



en ce point B. vne fléche ou marque,  
 & se retirer directement en arriere  
 vers C. & compter ses pas de B. en C.  
 & plantez là vn picquet ou marque



en C. puis retirez-vous directement à  
 costé, vers F. comptât vos pas iusques  
 au nombre trouué, entre B. C. & plan-  
 tez là vne autre marque, & vostre in-

K




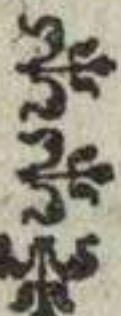
strument, & accordez vos rayons visuels en B C. auançant ou reculant le cursur sur l'index, comme bon vous semblera; puis laissant l'instrument en cét estat, sans plus mouuoir le cursur, allez de D. vers F. & en allant regardez en quel lieu vos rayõs visuels se pourront accorder, en A. & en C. ce qui arriuera au poinct E. & non ailleurs: auquel lieu plantez encore vne marque, & en apres mesurez la distance entre les deux obseruations DE. & ce fera la mesme distance que vous cherchez, à sçauoir AB. la démonstration de cete proposition est fondée sur les 2. & 4. propositions du 6. d'Euclide.





*Pour prendre vne distance inaccessible  
sur vn costé.*

PROPOSITION VI.



 Oit proposé à prendre la distance AB. laquelle on ne peut aprocher ny voir, sinon sur la ligne KC. & qu'il faut operer sur cete ligne: donc menez vne ligne droicte, avec des piquets ou marques, comme est la ligne KC. paralelle à la ligne AB. & mettez vne marque en k. en apres retirez vous arriere en D. & là accordez vos rayó's visuels en BK. par les 2. extremitéz GH. de vostre instrument, & laissez le cursur en cét estat, sans le








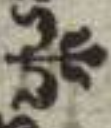

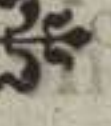


tance entre CD. de mesme sera l'autre entre A B. qui est égale à CD. & la démonstration de cete proposition est fondée sur les 29. & 33. propositions du 1. d'Euclide.



*Pour prendre la profondeur  
d'une vallée.*

PROPOSITION VII.

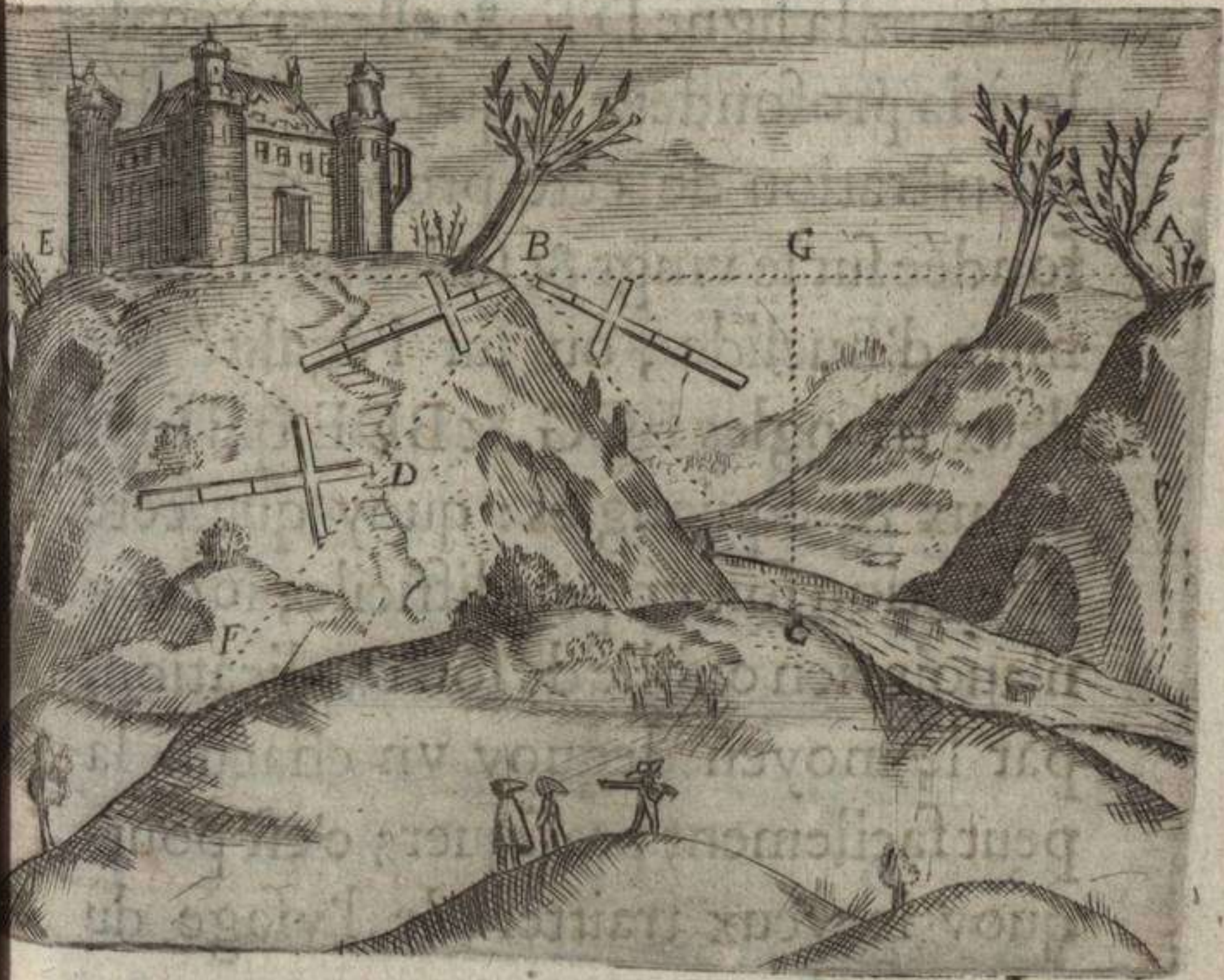


 Pour prendre la profondeur  


 P d'une vallée, il y a quelque  


 peu plus de difficulté qu'aux  
 autres operations, dautant qu'il faut  
 faire plusieurs observations: & pour  
 commencer, il faut du point B. re-  
 marquer en quelque lieu, à l'opposite,  
 quelque objet au niveau de l'horison,



comme A. le niueau de laquelle vous prendrez facilement avec cét instrument, comme est enseigné en la seconde proposition, par l'ayde du perpendicule ou plomb : Apres du poinct B. il faut prendre la distance B C. comme en la 5. proposition, ou mécaniquement ; cela estant fait, du poinct B. accordez vos rayós visuels en A. & en C. & laissez l'instrument en cét estat, & reportez l'angle A B C. sur le plan de la campagne, & en vous destournant formez l'angle F B H. qui est égale à l'angle A B C. en apres plantez des flèches, piquets, ou autres marques, sur les lignes B F B H. & sur la ligne B H. comptez autant de pas ou thoises que vous aurez trouué entre B. & C. & plâtez à la fin de vos pas vne marque, ce qui arriuera en E. tout cela estant ainsi disposé, accommodez vostre in-



strument pour faire vne angle droict,  
mettant le cursur au premier poinct  
de l'index ; car toujours l'instrument  
fait angle droict, quand les trois extre-



mittez I D K. sont d'une égale longueur,  
c'est à dire, quand le cursur est sur le  
premier poinct de l'index : donc l'in-  
strument estant ainsi accommodé,

k. iij




cheminez sur la ligne BF. iusques à c e  
que vous puissiez accorder vos rayons  
en B. & en E. ou en F. & en E. ce qui ar-  
riuera en D. & non ailleurs ; & alors  
mesurez la ligne DE. & elle sera égal-  
le à la profondeur requise GC. la dé-  
monstration de cete proposition est  
fondée sur le vingt & sixiesme du pre-  
mier d'Euclide , ou sur l'égalité des  
deux triangles BCG. & BDE. qui sont  
égaux & équiangles : quoy que cete  
operation soit vn peu difficile , ie croy  
n'auoir rien oublié de son explication,  
par le moyen dequoy vn chacun la  
peut facilement pratiquer ; c'est pour-  
quoy ie veux traiter de l'vsage du  
compas de proportion.





*Pour prendre vne hauteur accessible, ou  
distance inaccessible, avec le compas  
de proportion.*

**PROPOSITION VIII.**

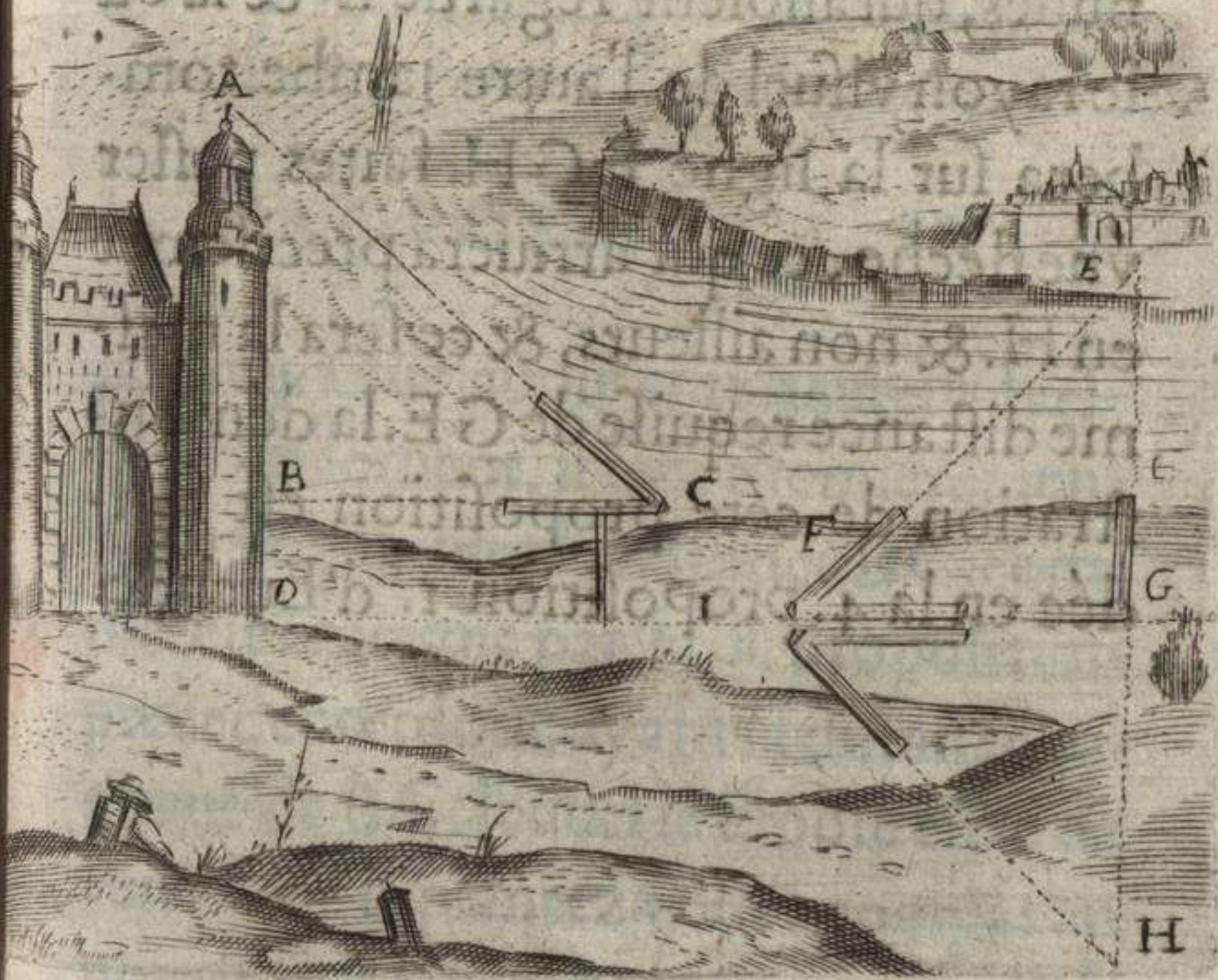

 Oit proposé à prendre la  
 hauteur *AD.* au pied de la-  
 quelle vous pouuez appro-  
 cher; ouurez vostre compas de pro-  
 portion de quarante & cinq degrez,  
 ayant adjouâté ses pinulles, & alors  
 auançant ou reculant sur la plane *DI.*  
 iusques à ce que vous puissiez voir le  
 sommet *A.* à trauers les deux pinulles  
 superieures, la jambe inferieure du  
 compas estant paralelle de l'horison;  
 & alors mesurez la distance entre le



centre de vostre compas & la tour, & à cete distance adjoûtez la hauteur du pied qui suporte vostre compas, & ce fera la hauteur requise de la tour, comme se void en cete figure suyuate A B. & B C. sont également distant: & si vous adjoûtez la hauteur du pied du compas, vous trouuerez que ce sera B D. qui accomplit la hauteur de la tour. Et pour prendre vne distance sur vn plan, comme en cete figure suyuate E F G. vous pouuez operer de la mesme façon, tournant seulement les deux jambes du compas paralelles à l'horison, ayant premierement fait vn angle droict, au point G. où vous pouuez trauailler autrement: premierement prolongez vne ligne droicte, comme E G H. tant long que bon vous semblera, en apres ouurez vostre compas de 90. degrez,



& le plantez en G. en sorte que vous puissiez voir à trauers deux des pinulles, le poinct E. & là où le rayon de l'autre jambe tombera, faut mettre vn



piquet, comme en I. & alors retirez-vous à quartier, à vostre volonté, vers I. & plantez là vostre compas de telle ouverture, que vous puissiez voir E. &









G. & laissez vostre instrument en cete ouverture, sans le bouger de la place, ains seulement tournez-le en sorte que vous puissiez voir G. à trauers les pinules, qui auoient regardé E. & là où le rayon visuel de l'autre jambe tombera sur la ligne E G H. faites passer vne fléche, ce qui arriuera precisemēt en H. & non ailleurs, & ce sera la mesme distance requise de G E. la démonstration de cete proposition est fondée en la 4. proposition 1. d'Euclide.





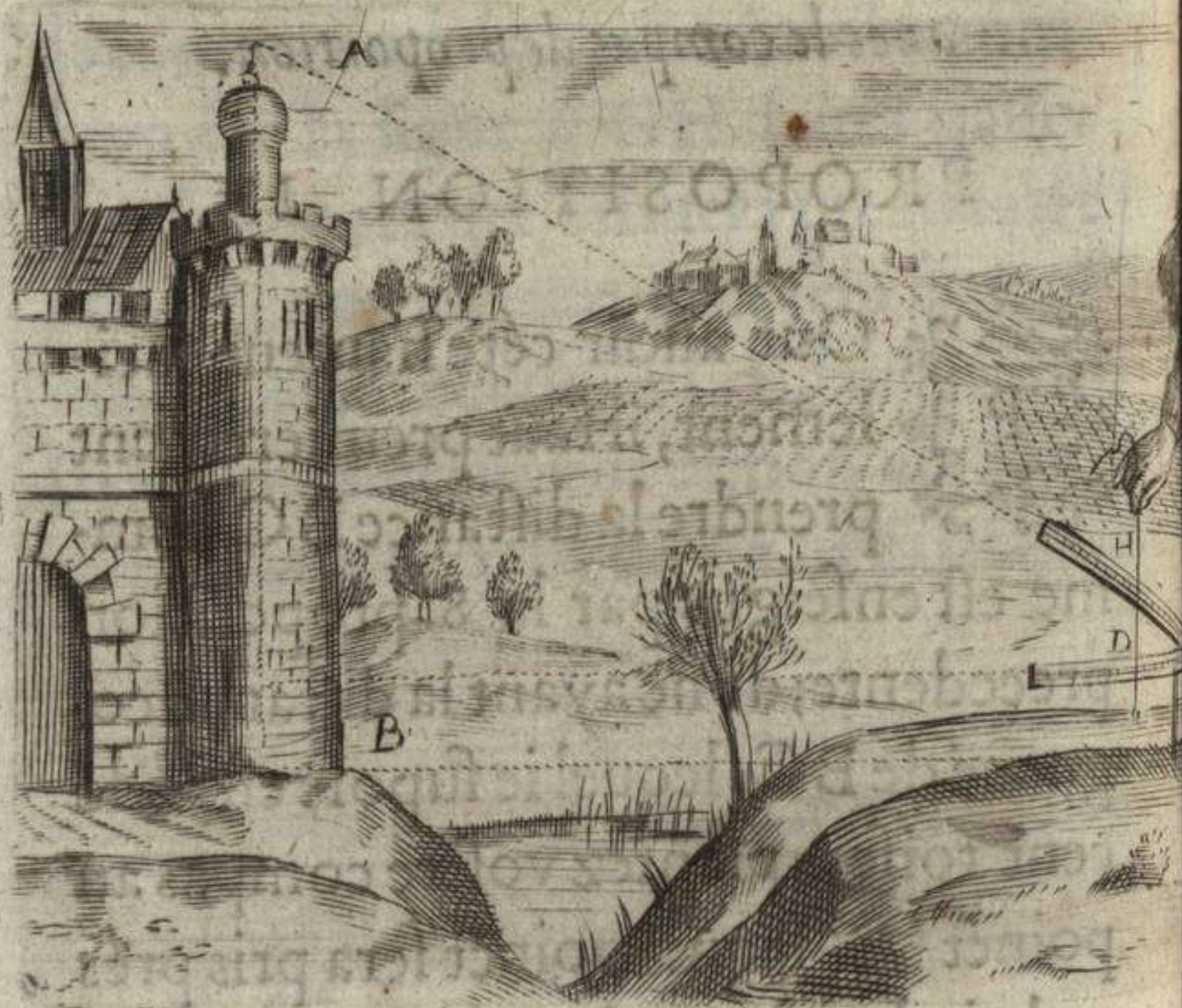
*Pour prendre une hauteur inaccessible,  
avec le compas de proportion.*

PROPOSITION IX.



 Pour avoir cete hauteur faci-  


 lement, il faut premierement  


 prendre la distance B C. com-  
 me est enseigné par la 8. proposition  
 precedente; donc ayant la distance co-  
 gneuë de B C. lequel ie supose estre de  
 cent toises, plantez vostre compas au  
 poinct C. (lequel poinct sera pris près  
 ou loin à vostre volonté) & accordez  
 là vos rayons visuels, l'un au sommet  
 de la tour A. & l'autre paralelle au plâ  
 de l'horison, ou au niveau de la terre;  
 & alors laissant ainsi demeurer vostre



compas de cete ouverture, faites tomber vn perpendicule ou plomb, par le costé des parties égales, sur le centiesme nombre, precisément du costé de



la jambe inferieure, marquée B. & le quantiéme nombre qui marquera la perpendicule sur la jambe superieure H. il faut bien noter que ie suppose icy



estre le cent cinquantiésme nombre ;  
alors il faut appliquer le poinct d'un  
compas commun sur ces deux nom-  
bres, à sçauoir l'un des poincts sur 100.  
& l'autre sur cent cinquante desdites  
parties égales ; en apres transpofez les  
poincts du compas commun le long  
d'un des rayons des parties égales du  
compas de proportion , & ils vous  
donneront autant de parties égales sur  
le compas , que la tour contient de  
thoises de hauteur , en adjoûtant la  
hauteur du pied qui soustient le com-  
pas: la démonstration de cete proposi-  
tion est fondée sur la 4. proposition du  
6. d'Euclide.





*Définitions des Sinus, Tangentes,  
& Secantes.*

PROPOSITION X.

**D**'Autant que la voye la plus noble, scientifique, & certaine, de prendre toutes sortes de distances, est par les Sinus, Tangentes, & Secantes, ie les ay mis icy à la fin de ce traitté de Geometrie Pratique, commençant par leurs définitions.

Sinus droict est la moitié de la corde du double d'iceluy arc.

Comme en cete figure la ligne D F. est Sinus droict de l'arc D G. & D E. est Sinus droict de l'arc D B.

Sinus







Sinus tant droit, versé, que de complément de quelque angle, est le Sinus de l'arc d'iceluy angle.

Tangente est la ligne droite, tirée iusques à ce qu'elle rencontre le semy-diamètre du cercle, duquel elle est dite tangente, comme en cete figure *A B.* est tangente de l'extremité du cercle *B G I.*

Secante est la ligne tirée droite du centre du cercle, coupant l'arc duquel elle s'appelle secante, comme en cete figure est *A C.*






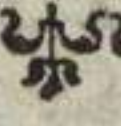

Toutes ces choses estant bien considerées, on peut trouver avec facilité toute sorte de distance, par les Sinus, tangentes, ou secantes, comme s'en-suit.





*Pour prendre vne hauteur ou distance  
par la voye des Sinus.*

### PROPOSITION XI.

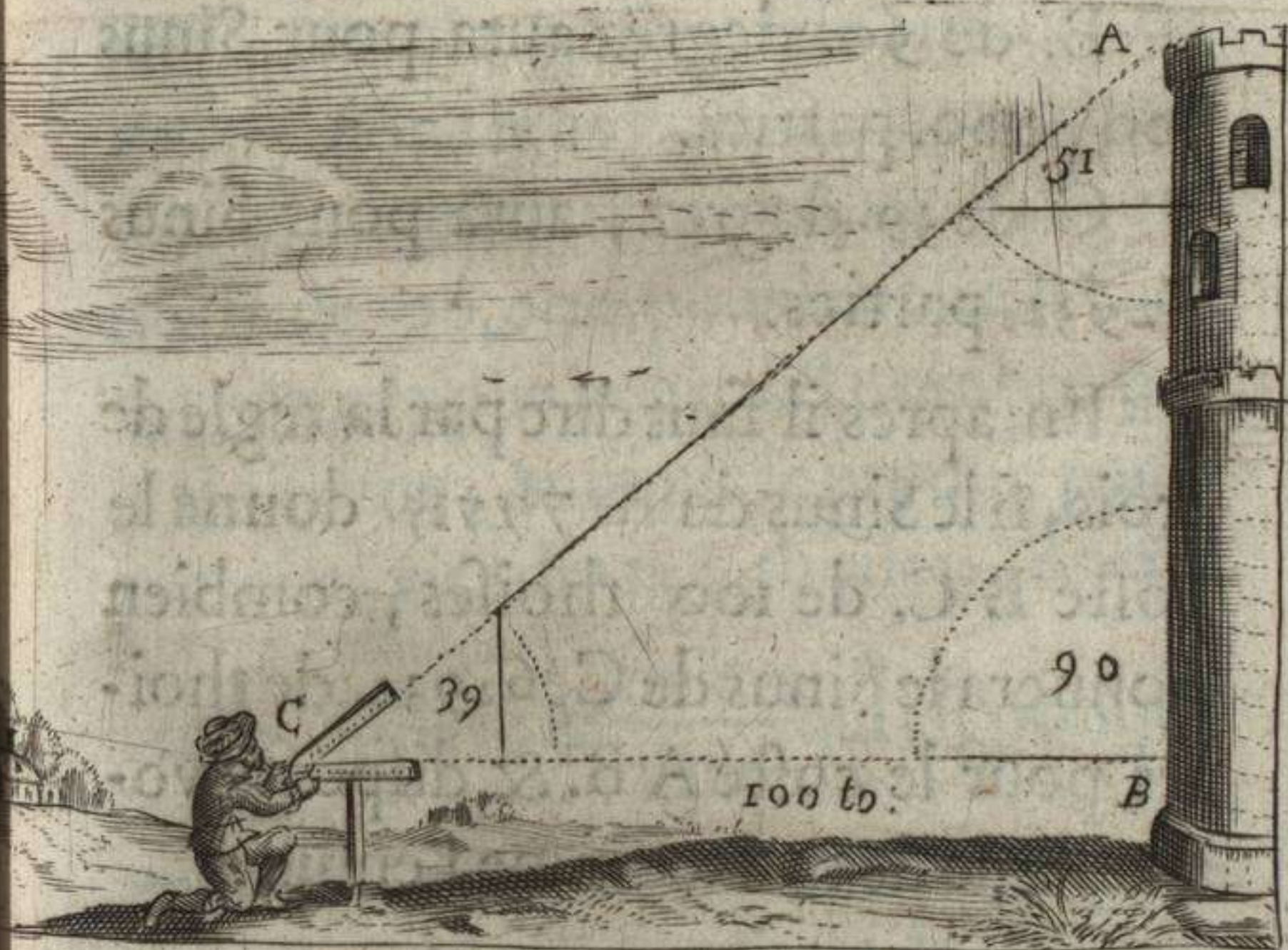


 N premier lieu , il faut noter  


 E qu'en tout triagle rectangle ,  



 comme chaque costé du triagle est l'un à l'autre ; ainsi de mesme chaque Sinus sera l'un à l'autre : c'est à dire , que les Sinus de chaque angle d'un triangle équilatéral, seront égaux entr'eux , ou vn mesme Sinus, comme les costez de ce triagle sont égaux , & les Sinus d'un triagle Scalene serōt tous inegaux & differents entr'eux , comme les trois costez du triangle sont dif-



ferents entr'eux. Maintenant pour operer, soit proposé à prendre la hauteur A B. au pied de laquelle on peut bien approcher: il faut donc commencer à compter vos pas ou thoises, depuis le base B. iusques à quelque lieu en la cāpaigne, que ie suppose icy estre C. & planter là vostre instrument, soit le compas de proportion, le Graphometre, ou autre instrument, par lequel vous puissiez prendre les degrez d'un angle; & en ce point C. prenez cet angle, qui se trouue de 39. degrez, & l'angle B. est déjà cogneu de 90. degrez, la tour estant esleuée perpendiculaire sur terre. Reste maintenant pour cognoistre l'angle A. & pour ce faire, adjoûtez 90. avec 39. vient 129. qu'il faut soustraire de 180. & il restera 51. qui est le contenu de l'angle A. & ainsi les trois angles seront cogneus:



& le costé B C, est aussi cogneu, que ie suppose de 100. thoises: & si lon desire sçauoir le contenu des 2. autres costez A B. A C. par la voye des Sinus, Tan-



gentes, où Secantes, il faut donc chercher dedans vne table des Sinus, le Sinus de chaque angle qui se trouuera, comme s'ensuit; le Sinus total ou de-



my diametre estant posé de 100, 000, parties, l'angle

A. de 51. degrez aura pour Sinus<sup>s</sup> 77715. parties.

B. de 90. degrez aura pour Sinus 100, 000. parties.

C. de 39. degrez, aura pour Sinus 62932. parties.

En apres il faut dire par la regle de trois, si le Sinus de A. 77715. donne le costé B C. de 100. thoises, combien donnera le Sinus de C. 62932. de thoises pour le costé A B. & disposez vostre regle de trois comme f'ensuit.

Si  $777 \text{ --- } 15100. \text{ --- } 62932.$

Et ayant multiplié le second nombre par le troisiéme, ou le troisiéme par le second, & diuisé le produit par le premier nombre, vient pour le costé A B. 80. thoises, 70. pouces, 4. lignes;



&  $\frac{11}{12}$  parties d'une ligne.

En apres pour auoir le costé AC. il faut operer de la mesme façon par la regle de trois, & dire; si le Sinus A. de 77715. d'óne le costé BC. de 100. thoises, combien de thoises donnera le Sinus B. de 100,000. pour le costé AC. & ayant multiplié le second nombre par le troisiéme, & diuisé le produit par le premier, viendra 128. thoises, 48. pou-

ces, 7. lignes, &  $\frac{34875}{77715}$  qui est presque

vne demie ligne; & ainsi vous pouuez cognoistre toute sorte de distance avec facilité, ayant la cognoissance des angles & vn costé.


L üij





*Pour prendre une hauteur ou distance inaccessible, par la voye des Sinus.*

PROPOSITION XII.


 Oit proposé à prendre la hauteur  $AC$ . & le plus proche lieu accessible soit  $B$ . En ce point  $B$ .prenez l'angle  $ABC$ . comme au chapitre precedent, qui se trouue de  $61$ . degrez: assemblez  $61$ . avec  $90$ . l'angle droit  $C$ . opposé, la somme est  $151$  qu'il faut soustraire de  $180$ . & reste  $29$ . pour l'angle  $A$ . & voila les trois angles du triagle  $ABC$  cogneus, mais nul costé. Maintenant pour auoir vn des costez, pour operer par les Sinus,



Tangentes, & Secantes, retirez-vous arriere ou à costé, en D. & mesurez vos pas de B. en D. qui se trouue de 300. thoises, & là en D. prenez l'angle A D B. qui se trouue de 37. degrez; &



alors vous cognoistrez que l'angle A B D. exterieur est de 119. degrez, car il est égal aux deux interieurs ABC. & BAC. par la 32. proposition 1. d'Euclide, ou autrement il est le complément



du demy cercle, duquel l'angle interieur  $A B C.$  de  $61.$  degrez est ostée. Maintenant vous auez la cognoissance des deux angles  $A D B.$  &  $D A B.$  lesquels estans assemblez, ostez-les par la soustraction de  $180.$  reste le troisiéme angle  $D A B.$  alors vous aurez la cognoissance des trois angles du triangle  $A D B.$  & vn de ses costez, par lesquels vous pouuez venir à la cognoissance du costé  $A B.$  du premier triangle  $A B C.$  par la voye des Sinus: & par la cognoissance d'iceluy costé  $A B.$  vous cognoitrez le costé  $A C.$  par la voye des Sinus, Tangentes, ou Secantes, comme au chapitre precedent, & ainsi de toute sorte de hauteur accessible, ou inaccessible, distance ou profondeur, &c. Mais est à noter qu'on n'est pas obligé de se retirer precisément en arriere, en faisant la seconde station  $B D.$  pour



auoir vn costé du triangle ABD. mais est à vostre choix de faire eslection du lieu le plus beau & commode, pour se mesurer de la campagne; & ainsi on ne trouuera point de difficulté en ses operations,







TRAITTE  
 DES FORTIFICATIONS,  
 TANT REGVLIERES  
 QVI RREGVLIERES.

CHAPITRE PREMIER.

**M**ON intention n'est pas pour  
 traiter icy de toutes fortes de  
 fortifications, mais seulement  
 de celles qui sont par les opinions cõ-  
 munes, tenuës & approuuées les meil-  
 leures, pour la deffence & conserua-  
 tion des places de consequence ; &  
 pour les commencer, ie veux décrire  
 certaines regles qui sont tenuës au-  
 jourd'huy pour maximes des meilleu-  
 res Fortifications.



Que l'angle flanqué soit ouvert de 90. degrez, ou le plus près que faire se peut: c'est en la figure triangulaire suivante, l'angle A.

Que l'angle flanquant ne soit plus ouvert que 150. degrez, mais le plus fermé sera toujours le meilleur: c'est l'angle B L C. en la mesme figure suivante.

Que la ligne de deffence n'excede la portée du mousquet, qui est de 100. à 110. thoises: c'est C K. ou B I. en la mesme figure suivante.

La plus grande gorge du bastion sera toujours la meilleure, & la plus longue ligne du flanc, principalement si on veut construire des oreillons: c'est la ligne C N. ou M I.

Maintenant s'ensuiura la dénomination de toutes les parties de la fortification, pour la meilleure intelligen-



ce du lecteur, venant de la structure d'icelle.



*Dénomination des parties de la fortification.*

CHAPITRE II,



Angle flanqué est la pointe d'un bastion ou boulevard, en la figure suiivante; c'est l'angle SBN.

Angle flanquant est l'angle BLC. qui se fait de la rencontre des deux lignes de deffense, au point L.

Ligne de deffense est la distance du flanc à l'angle flanqué, comme icy BI. ou CK.

Le flanc est K. ou I.



Ligne du flanc est  $KN$ . ou  $IM$ .

La courtine est la ligne droite, menée d'un flanc à l'autre, comme icy  $KI$ .

Espaule du bastion est  $N$ . ou  $M$ .

Pan du bastion est  $BN$ .

Oreillon se construit sur la ligne du flanc, comme se void en la seconde figure, sur les deux bastions  $CD$ . auprès de  $P$ . &  $Q$ .

Angle diminué se fait à la rencontre de la ligne de deffence du costé du polygone, côme en la figure suiivante  $FBC$ . ou  $FCB$ .

Ligne capitale est  $BI$ . ou  $FC$ .

Bastion ou boulevart est vne piece comprise par deux pans, & deux flancs.

Gorge de bastion est la distance entre les deux flans, pour entrer dedans le bastion.



Rempart est de la terre esleuée dedans les murailles, pour les soutenir contre les coups de canons.

Parapet est ce qui est esleué par dessus le cordon de la muraille.

Demie lune est vne piece esleuée & entourée de tranchée par dehors vne place, pour empescher l'affaut des assiegeans; on les fait en forme triangulaire communément, mais quelques fois oblongues, ou à discretion. Maintenant sera traitté des forts reguliers, & premierement du fort triangulaire.


*Construction*





## Construction du fort triangulaire.

### CHAPITRE III.

 Oit le triangle A B C. dedans  
 lequel on veut construire le  
 fort triangulaire.

Du point C. comme centre & de  
 l'interualle C B. soit décrit l'arc BTA.  
 de 60. degrez, laquelle fera diuisée en  
 deux parties égales au point T. &  
 encor l'arc B T. en 4. autres parties

égales, & OB. sera arc de  $7\frac{1}{2}$  degrez,

par laquelle tirez la ligne CO. qui for.

mera l'angle diminué O C B. de  $7\frac{1}{2}$

degrez.

M







FA. CG. GB. & FA. lesquelles formeront les angles diminuez, & deuiendront lignes de deffence.

Et pour trouuer le lieu du flanc, diuisez l'angle QCE. en deux parties égales, par la ligne droite CH. que nous enseigne le poinct I. pour lieu du flanc: & apresprenez la distance FI. & la portez en EK. & le poinct k. fera vn autre flanc: donc tirez les lignes du flanc KN. IM. perpendiculairement à la courtine KI. laquelle est tirée du flanc k. au flanc I. Faites ainsi sur les deux autres costez, & vous aurez le fort requis.

L'angle flanqué est de 45. degeez; & l'angle flanquant est ouuert de 165. degrez: ce qui est bien éloigné des maximes de la fortification Françoisse.





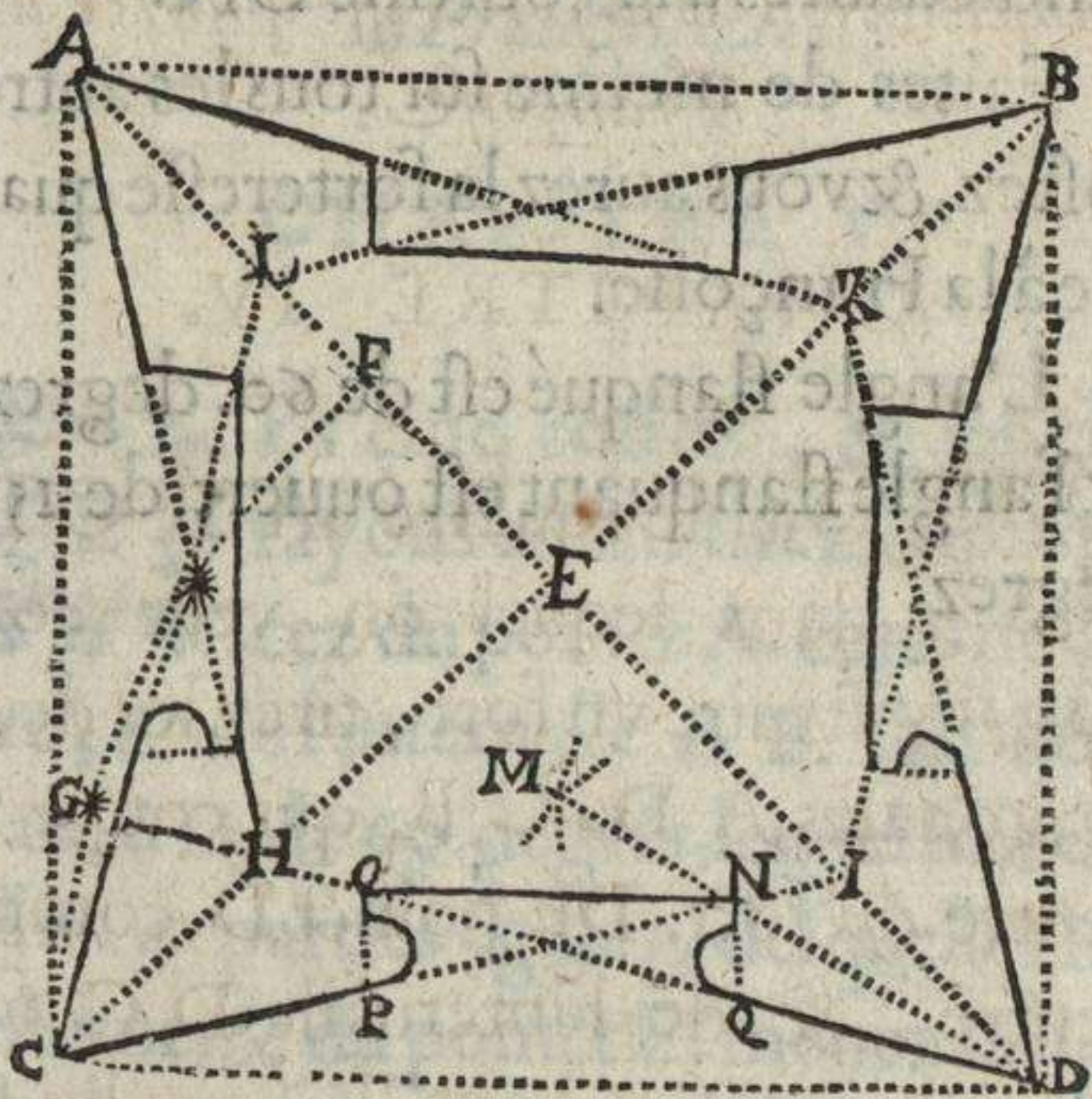
*Construction de la forteresse quarrée à la  
Françoise.*

CHAPITRE IV.

**SOIT** le quarré A B C D.  
**S** dans lequel on veut con-  
 struire vn fort, tirez les deux  
 diagonales A D. C B. qui coupe E.  
 centre du fort. Du poinct D. comme  
 centre, & de l'interualle D C. soit  
 décrit l'arc C F B. laquelle fera diuisée  
 en six parties égales : puis du poinct  
 G. menez la ligne droite G D. qui  
 forme l'angle diminué G D C. de 15.  
 degrez, l'interfection de la ligne G D.  
 en H. fait la ligne capitale, & il faut



transporter CH. en lk. & L. apres me-  
nez les lignes droites CIDK. & les au-  
tres semblables : Et pour trouuer le  
lieu du flanc, diuisez l'angle FDG. en



deux parties égales, par la ligne droite  
DM. laquelle coupant CI. nous mon-  
stre le point N pour lieu du flanc :  
donc prenez la distance IN. & la por-

M iij



tez en  $HO$ . & le point  $O$ . sera encor vn autre flanc; alors menez la courtine  $ON$ . & des points  $O$ . &  $N$ . menez les deux lignes droites  $OP$ . &  $NQ$ . perpendiculaires à la courtine  $ON$ .

Faites de mesme sur tous les autres costez, & vous aurez la forteresse quarree à la Françoisise.

L'angle flanqué est de 60. degrez, & l'angle flanquant est ouuert de 150. degrez.





*Construction du fort Pantagone à  
la Françoisse.*

CHAPITRE V.

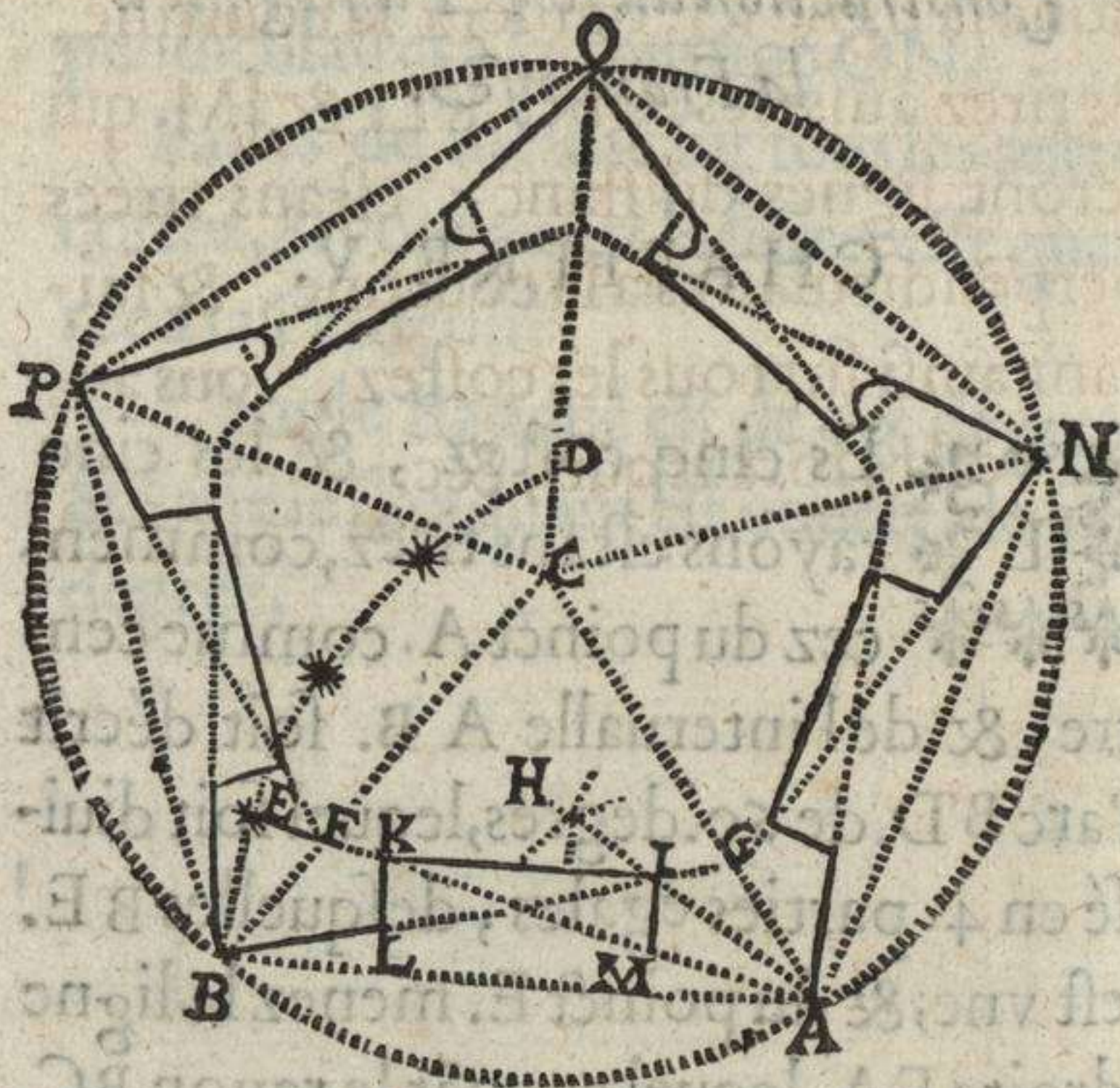
Es cinq costez , & les cinq  
L rayons estans tirez, commen-  
cez du poinct A. comme cen-  
tre , & de l'interualle A B. soit décrit  
l'arc B D. de 60. degrés, lequel soit diui-  
sé en 4. parties égales , desquelles B E.  
est vne; & du poinct E. menez la ligne  
droite EA. lequel coupât le rayon BC.  
au poinct F. nous dōne cete partie B F.  
pour ligne capitale, laquelle distance il  
faut transporter aux autres quatre  
rayōs : apres du poinct B. menez la li-

M iiij



gne droite B G. & ainsi les autres, qui  
feront lignes de deffense.

Et pour trouver le lieu du flanc, di-



uisez l'angle EAB. en deux parties éga-  
les, par la ligne droite HA. & l'interse-  
ction qu'elle fait sur la ligne B G. au



point I. sera lieu du flanc, alors prenez la distance GI. & la transportez en FK. & ainsi aux autres semblables, & ce point K. sera vn autre flanc : tirez donc la ligne KI. qui sera la courtine, & tirez aussi les lignes KL. & IM. qui seront lignes du flanc ; estans tirées perpendiculaires à la courtine, & faisant ainsi sur tous les costez, vous aurez vostre fort requis, &c.







*Construction du fort de l'Hexagone à la  
Françoise.*

CHAPITRE VI.



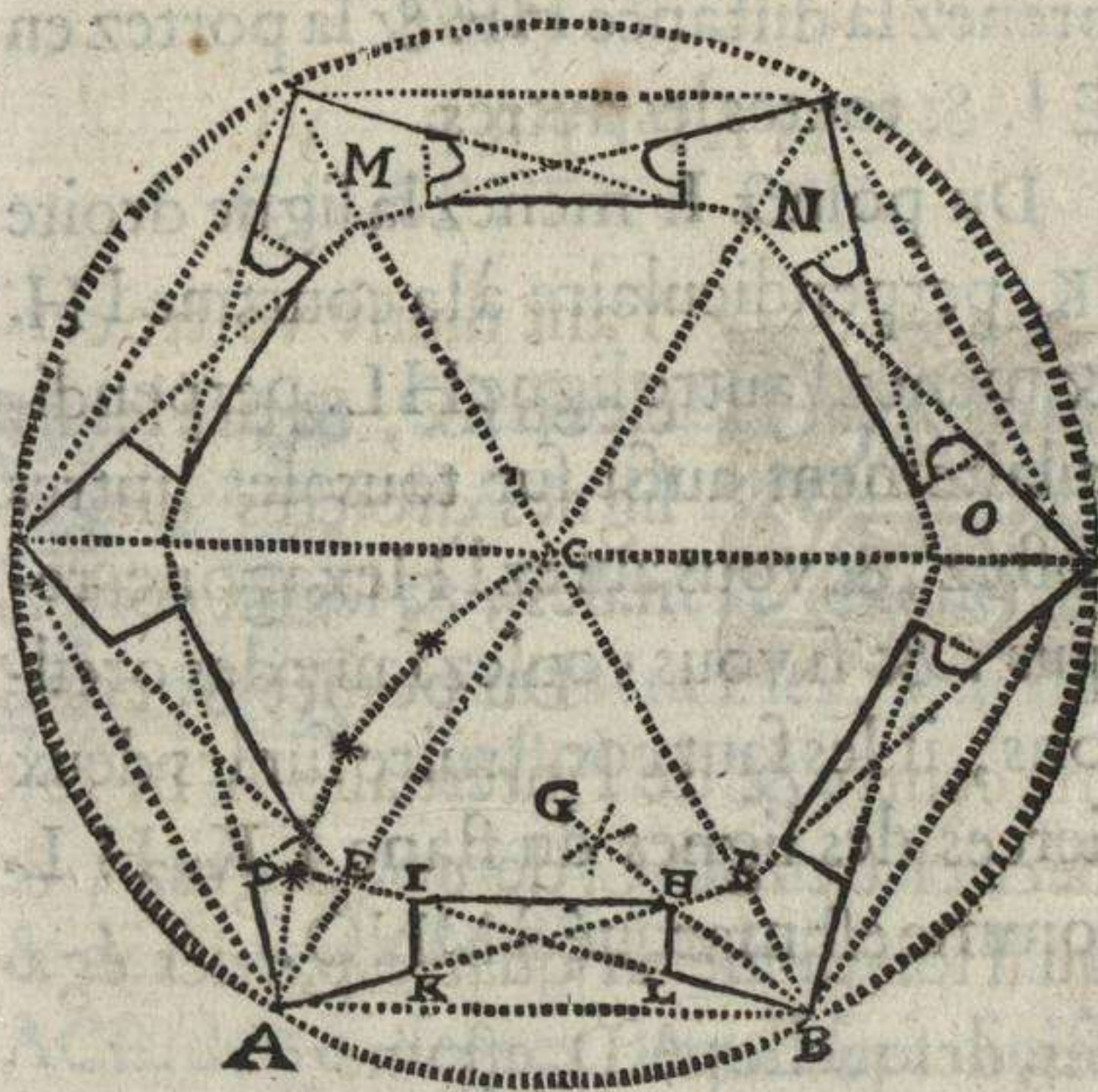
Yant diuisé vostre cer-  
cle en six , & tiré les six  
lignes droictes diago-  
nales , & les six costez.

Du poinct B. com-  
me centre & de l'interualle A B. soit  
décrit l'arc A D C. de 60. degrez , &  
qu'il soit diuisé en quatre parties éga-  
les, desquelles A D. est vne.

Du poinct D. menez la ligne droi-  
te D B. laquelle coupant le rayon A C.  
au poinct E. nous donne la distance  
A E. pour la ligne capitale: apres transf-



portez cete distâce en B F. & ainsi tout  
autour, & menez les lignes droictes D



BAF. & les autres semblables qui serót  
cy apres lignes de deffence.

Et pour auoir le lieu du flanc , diui-



fez l'angle D B C. en deux parties égales, par la ligne droite G B. lequel coupant la ligne A F. au point H. nous donne ce point H. pour lieu de flanc, prenez la distance H F. & la portez en E I. & toutes les autres.

Du point I. menez la ligne droite I K. perpendiculaire à la courtine I H. & menez l'autre ligne H L. perpendiculairement aussi sur tous les autres costez, & vous aurez l'Hexagone requis : & si vous voulez faire des oreillons, il les faut construire sur les deux tierces des lignes du flanc I K. H L. comme est marqué à M N O.





*Construction de l'Heptagone à la  
Françoise.*

CHAPITRE VII.



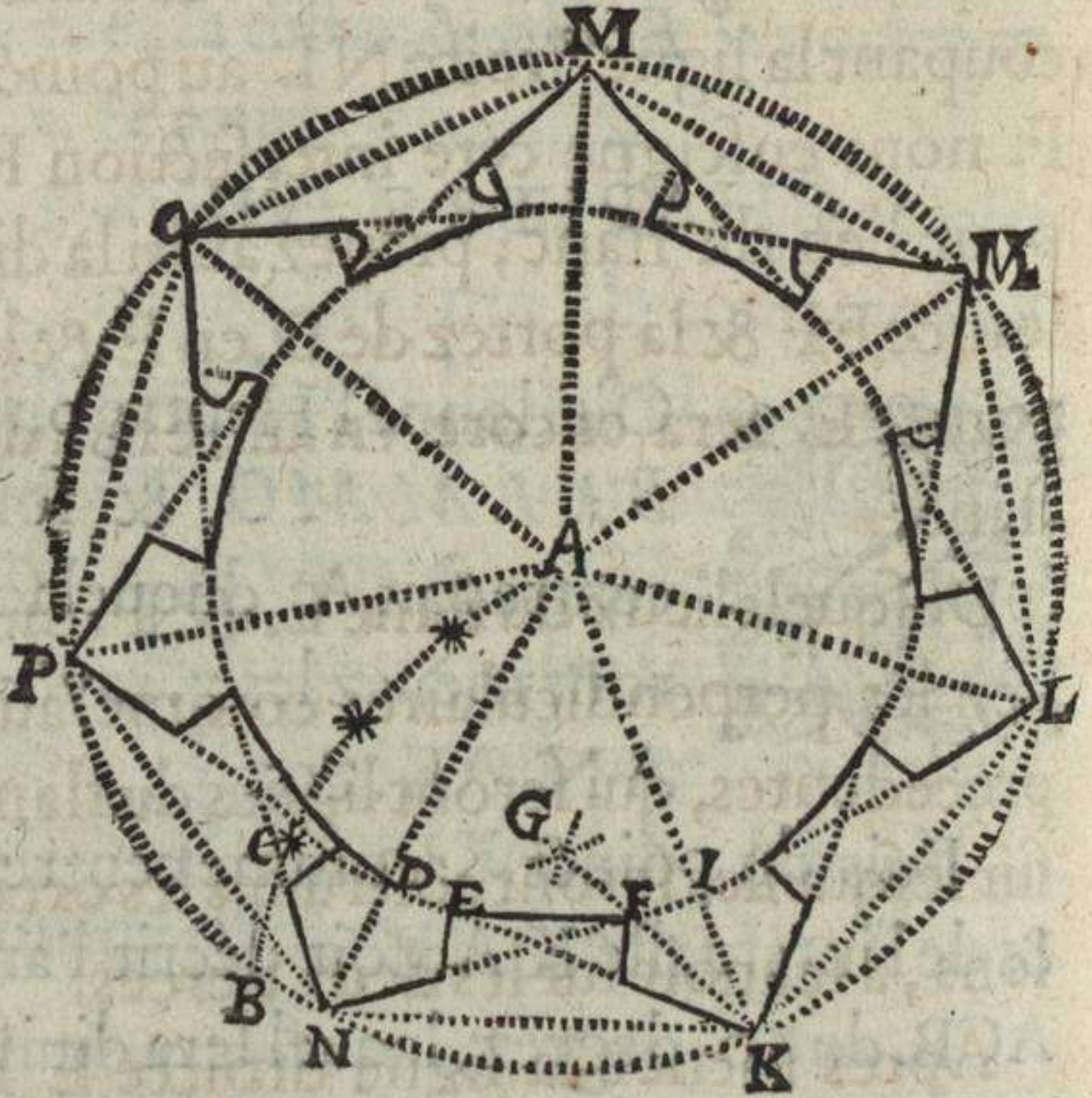
Oit donné l'Heptagone  
*B K L M M O.* & son  
centre soit *A.* duquel se-  
ront menez les 7. rayõs,  
*A N. A K. &c.*

Puis du poinct *K.* comme centre,  
& de l'interualle *K A.* soit décrit l'arc  
*ACB.* de 60. degrez, lequel sera diuisé  
en quatre parties égales, desquelles  
l'arc *BC.* fera l'un, à sçauoir de 15. de-  
grez, & l'arc *CA.* fera de 45. degrez.

Du poinct *C.* menez droicte la li-  
gne *C K.* laquelle coupant le rayon



A N. au point D. nous fait noter iceluy point, & ND. fera la ligne capitale.



Prenez donc la distance ND. & la portez en KI. ainsi aux autres.

Après du point N. menez la ligne droite NI. qui sera ligne de deffence,



& toutes les autres semblables.

Et pour trouver le lieu du flanc, diuisez l'angle  $AKC$ . en deux parties égales par la ligne droite  $GK$ . laquelle coupant la ligne droite  $NI$ . au point  $F$ . nous enseigne cete intersection  $F$ . pour lieu du flanc; prenez aussi la distance  $FI$ . & la portez de  $D$ . en  $E$ . & le point  $E$ . fera encore vn autre lieu du flanc.

Desquels lieux du flanc  $E$ . &  $F$ . menez les perpendiculaires comme aux precedentes, qui seront lignes du flanc sur lesquelles seront cōstruites les oreillons, à sçauoir sur les deux tierces.

Après menez la ligne droite  $EF$ . qui fera la courtine, & faites le semblable sur tous les autres costez de vostre Heptagone, & vous aurez la forteresse requise.





*Construction de l'Octogone.*

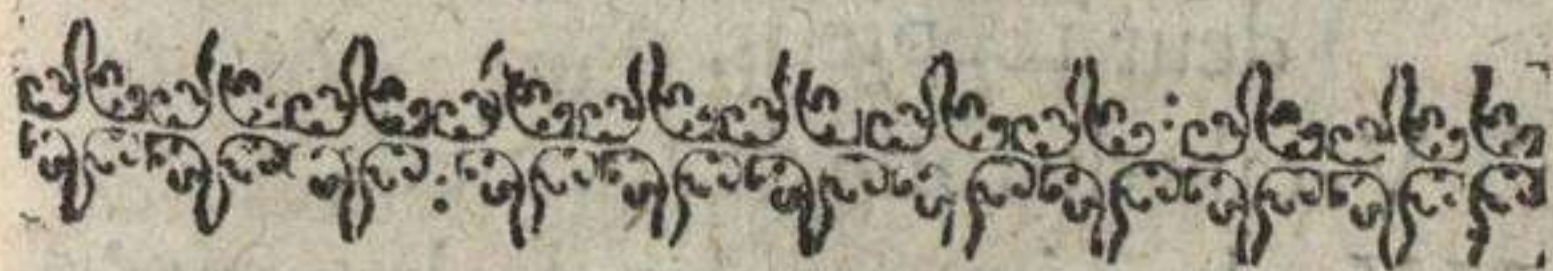
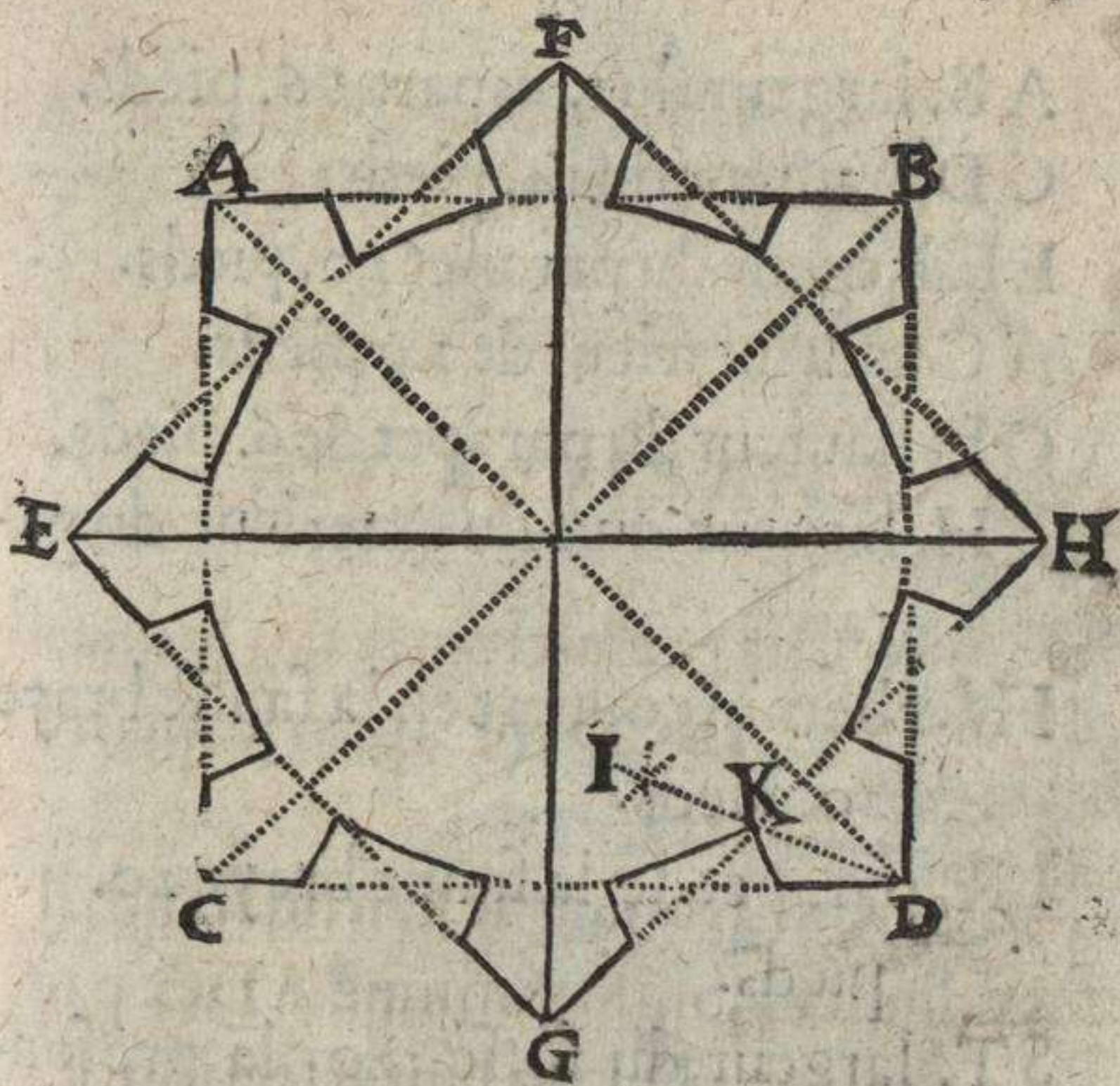
CHAPITRE VIII,

Soit premieremēt fait le quar-  
 ré ABCD. & apres le quarré  
 EFGH.

Et pour trouuer le lieu du flanc, il faut diuiser l'angle diminué ADC. par la ligne droite DI. & l'interfection k. nous donne le lieu du flanc, comme aux autres forteresses précédentes, & ainsi vous les porterez sur châque costé, & ferez les courtines comme aux autres.

*Description*





Description de l'espaisseur, hauteur, & profondeur de toutes les parties d'une fortification bien accomplie.

CHAPITRE IX.



A B. largeur du rampart 66. pieds.

C D. hauteur de 14. pieds.

E F. largeur du parapet 20. pieds.

A C. talu interieur de 14. pieds.

G E. hauteur du parapet de 6. pieds.

B H. largeur du talu exterior du parapet 7. pieds.

H I. chemin couuert en la fausse braye 20. pieds.

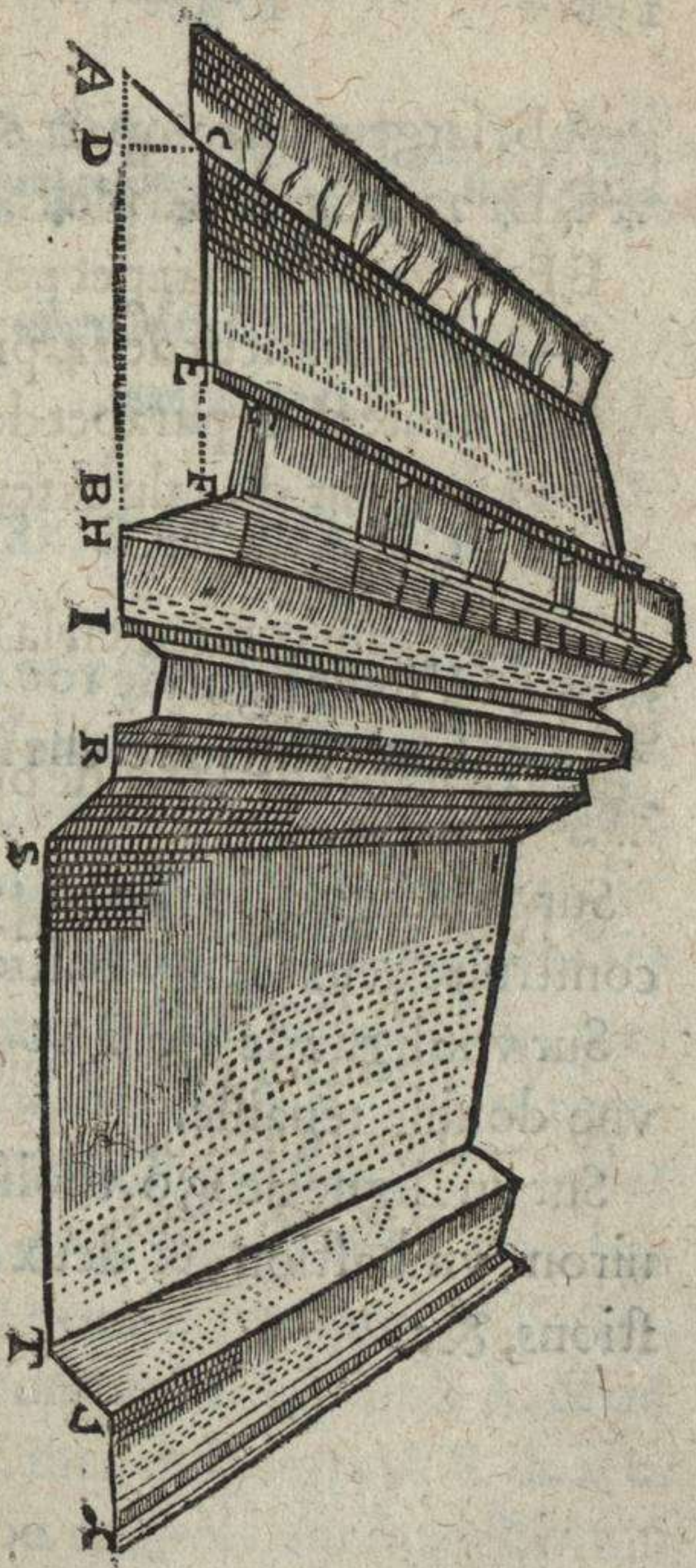
I R. parapet de la fausse braye 20. pieds.

S T. largeur du fossé 120. la profondeur 10. pieds.

T V. talu du fossé de 10. pieds.

V X. chemin couuert de la contr'escarpe 20. pieds.

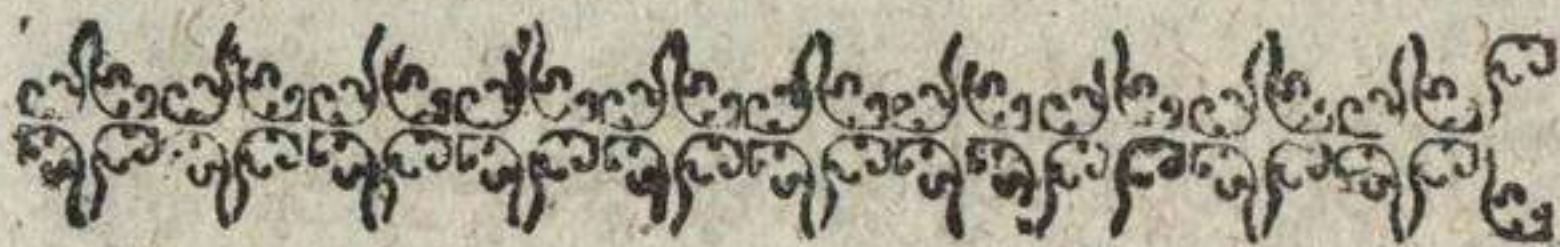










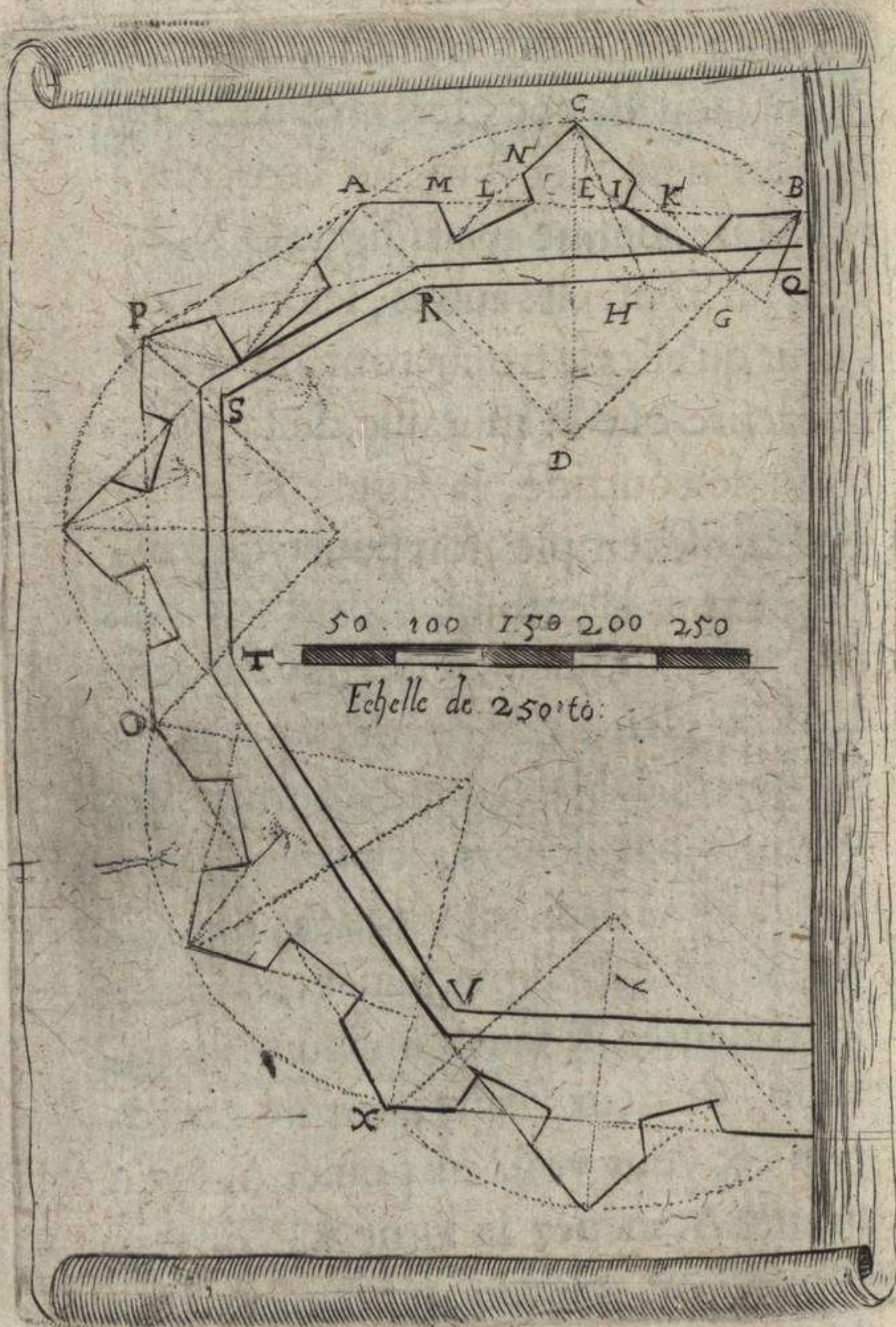


*La maniere de fortifier vne place  
irreguliere.*

CHAPITRE XI.

Oit le plan irregulier Q R S T  
S V. lequel il faut fortifier sans  
diminuër la place. Ayant donc  
leué ce plan , & l'ayant reporté sur  
la charte , & bien consideré toutes ses  
mesures par dehors iceluy plan , me-  
nez la ligne droicte A B. de 250. thoi-  
ses; & sur icelle ligne, suiuant les regles  
precedentes , il faut construire vn ba-  
stion , & deux demy , pris de l'octo-  
gon , & vous voila au poinct A. & du  
poinct A. menez la ligne A P. de 150.  
thoises , ou environ , sur laquelle vous





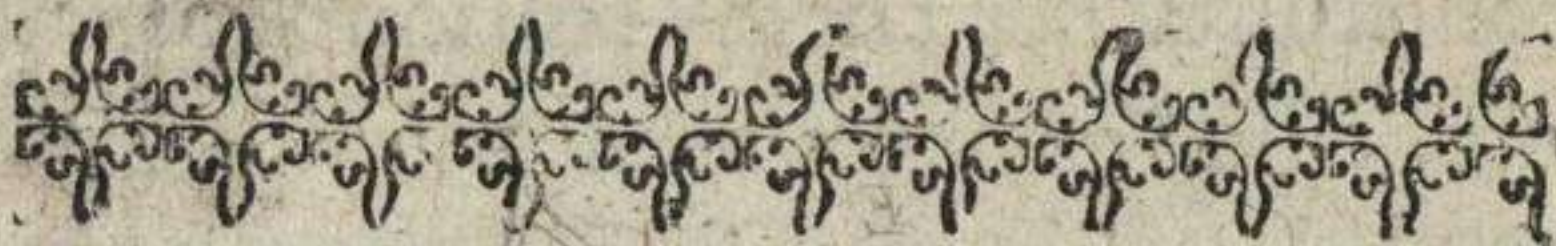


construirez deux demy bastions, comme dessus: en apres menez la ligne P O. sur laquelle vous ferez vn bastion, & deux demy, comme sur la premiere, & de mesme sur la ligne O X. & ainsi sur toutes les autres, selon la longueur qu'elles se trouueront: Et que si on desire que la muraille de la Ville serue de courtine, la figure suiuantte seruira d'exemple, soit pour vne partie, ou tout à l'entour.



N iij



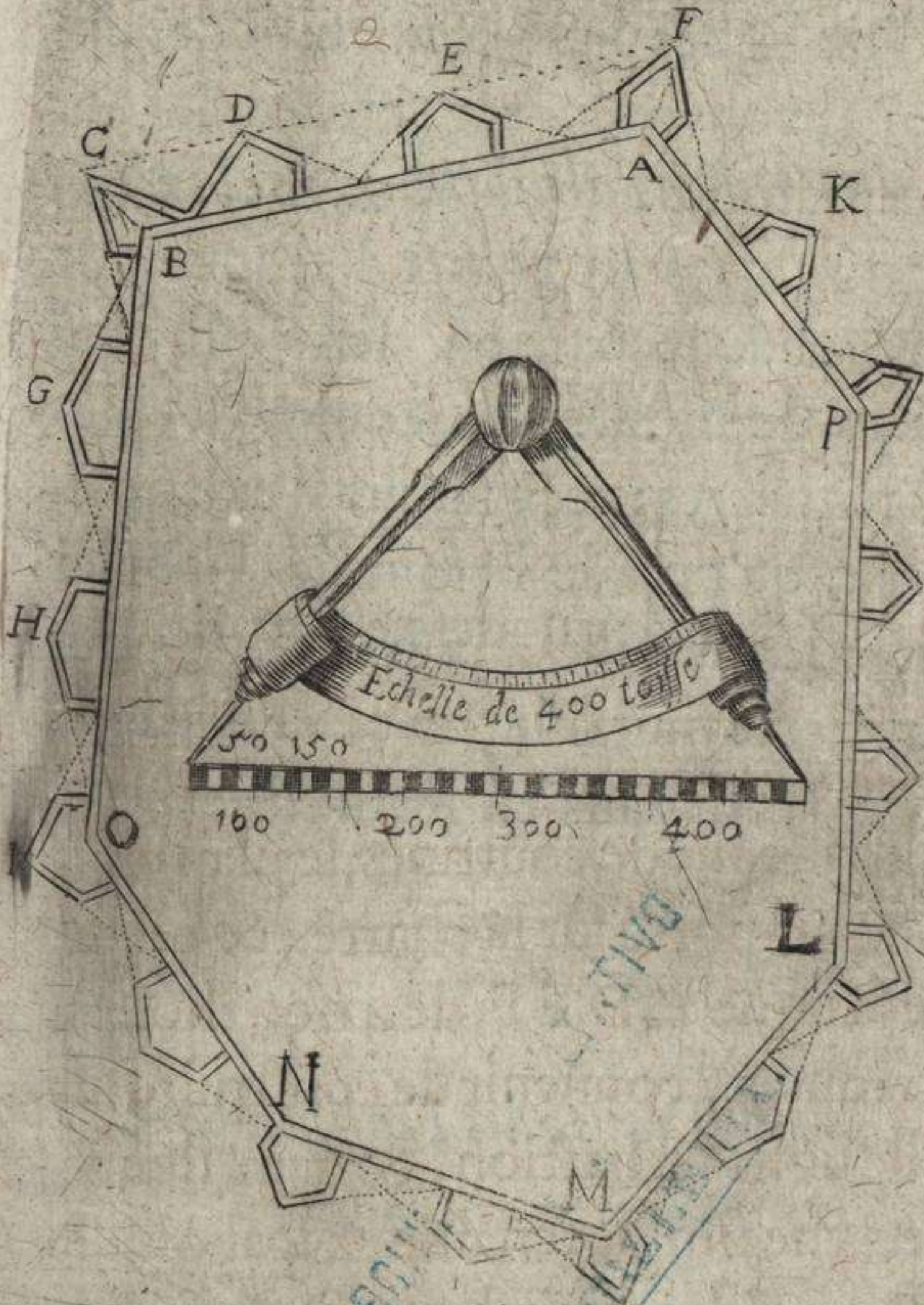


*Autre moyen de fortifier vne place  
irreguliere.*

CHAPITRE XII.

Oit le plan B A P L N M O.  
 S lequel on desire fortifier en  
 telle haste, & à si peu de frais,  
 qu'on veuille faire seruir les murailles  
 tout à l'étour de courtines, le plan estât  
 leué & rapporté sur la charte; & ayant  
 tiré la ligne C D E F. de 400. thoises,  
 on trouuera conuenir de construire sur  
 icelle ligne vn bastion, & deux demy,  
 avec vne simple tenaille; à sçauoir, le  
 bastion E. les deux demy D. & F. & la  
 tenaille simple D C. & ayant tiré des li-  
 gnes tout à l'entour de la Ville, laissant







assez de distance entre les murailles & lesdites lignes pour construire des bastions, vous prendrez l'espace de 100. ou 110. toises, depuis le flanc d'un bastion jusques au point de l'autre, & ainsi chaque bastion sera essuyé à coups de mousquets, comme les places regulieres: cecy servira d'exemple, en cas qu'on aye besoin de r'habiller quelque muraille à la haste: & pour fortifier la muraille, on enleuera de la terre par dedans en forme d'un rempart.

*Fin du Traitté des Fortifications.*





## SECONDE TRAITTE' DES FORTIFICATIONS.

---

*Autre maniere de fortifier.*

### CHAPITRE I.

**D**'AVTANT que l'art de bien fortifier merite vn tres-ample & long discours, mon dessein est icy d'adjouster seulement à ceste seconde édition quelques regles plus modernes & mieux approuuées que l'ancienne façon de la fortification Françoisise



precedente; neantmoins i'ay trouué à propos de laisser ceste vieille forme de fortifier comme elle a esté écrite cy-deuant, à fin que les amateurs de ces estudes puissent voir la difference de l'une à l'autre structure, & par ce moyen mieux rectifier leurs operations; & en ceste sorte vous verrez depuis le triangle iusques à l'octogone à la vieille mode; & en apres en ce lieu, depuis le pentagone iusques à l'heptagone, & la maniere de fortifier des places irregulieres, le tout vn peu bref, à raison de quelque empeschement qui m'a serieusement occupé depuis mon retour du voyage de Piedmont. Mais mes affaires ayans pris fin, & pouuant donner tant soit peu de relâche à mon esprit, i'espere de vous donner (Dieu aydant) vn traité fort ample de plusieurs places regulieres & ir-

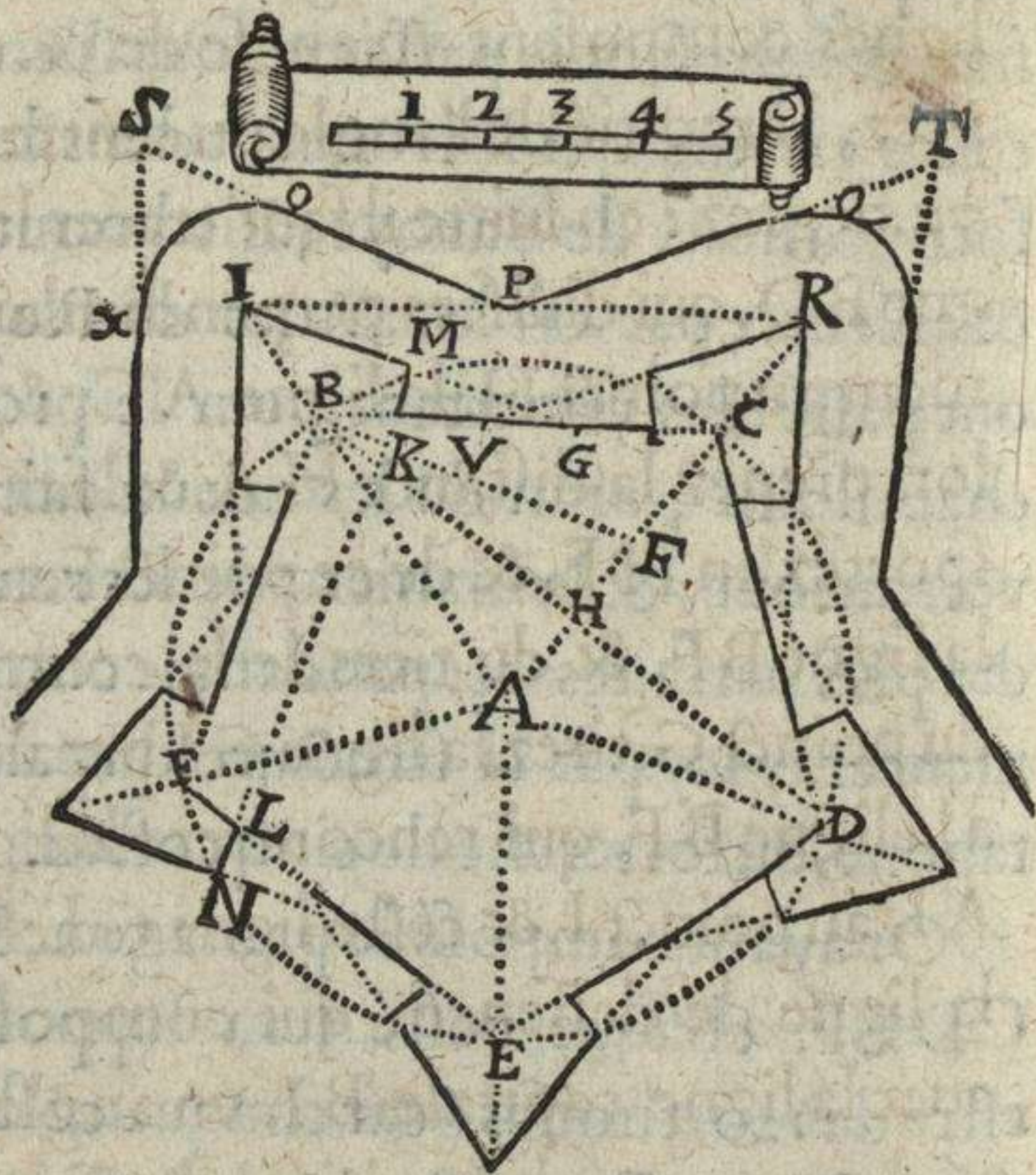


regulieres, tant de leurs definitions & plans, que de leurs eleuations, avec vne methode fort facile de les tracer sur la campagne, ou lieux designez à fortifier: & à present ie passeray sous silence les erreurs qui se trouuent dans les fortifications de Sauoye, Piedmont, & ailleurs, par où les armes du Roy ont passé, les remettant pour le prochain loisir, affin de les mieux faire voir au iour, & la maniere de les rendre plus parfaites; cependant ie commenceray icy par la structure du pantagone, ou forteresse de cinq costez.

Or ayant composé le pantagone B C D E F. chaque costé sera supposé estre de 120. thoises ( car chaque costé de la forteresse construite en effect, doit estre de 120. thoises, qui est la portée du mousquet ) lesquels vous diuiserez en cinq parties égales, commen-



çant comme au costé BC. & aussi vous ferez vne échelle de ceste longueur, laquelle sera diuisee aussi en cinq parties



égales, dont chaque partie sera de 24<sup>h</sup> thoises, & par cela vous pouuez diuiser vostre fort: En apres pour tracer les



lignes de deffence depuis vne tierce partie de la courtine, commençant du poinct G. en sorte que rencontrant la ligne capitale du bastion B I. ces deux lignes composent vn angle de 36. degrez, la moitié de l'angle du centre de 72. degrez : en suite il faut tracer la ligne B D. qui diuifera perpendiculairement au poinct H. la ligne A C. & alors prenez la distance H A. & la transportez en H F. & de ce poinct F. tirez la ligne B F. & du tiers de la courtine du poinct G. tirez la ligne G I. parallele à la ligne B F. qui rencontrera la ligne A I. au poinct I. & ceste ligne G I. sera la ligne de deffence, qui composera avec la ligne capitale B I. vn angle de 36. degrez, pour la moitié de l'angle du bastion. Maintenant pour tracer les flancs, tirez la ligne K L. par les extremittez de chaque courtine, iusques à ce



qu'elle rencontre les lignes de deffence, & ceste ligne fera paralelle au costé B F. & fera angles droicts sur les lignes de deffence, & ensemblement terminera les pans des bastions, & marqueront leurs espaules aux poincts M N. & la ligne I M. fera le pan du bastion, dont par la mesure de ce costé fait, on peut tracer tous les autres costez semblables; & alors la forteresse du pantagone sera toute tracée, reste seulement le fossé & contr'escarpe, lesquels se feront comme s'ensuit. Premièrement tirez la ligne droicte I R. & l'ayant diuisée également en deux parties au poinct P. menez les lignes droictes S P. & P T. paralelles aux lignes de deffence I G. & V R. & pour retrâcher les angles S T. trop aigus, placez vn poinct de vostre compas au poinct du bastion I. & R. prenant la distance

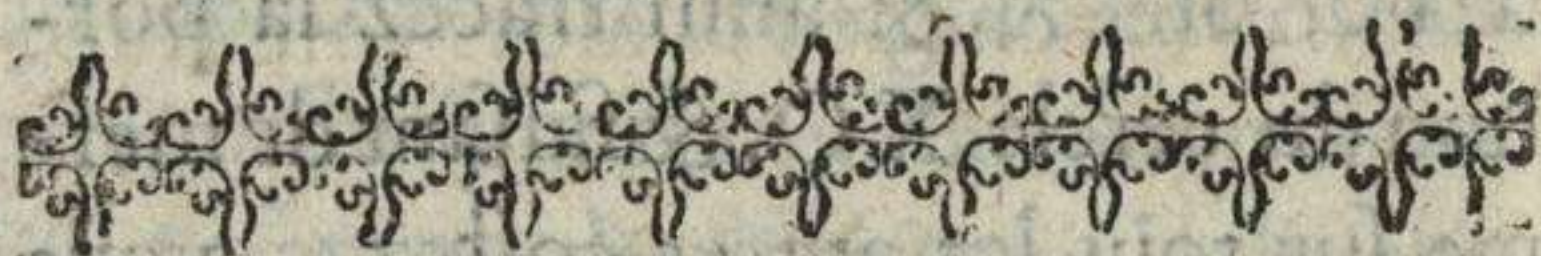
de



de IO. ou IX. & ainsi tracez la portion du cercle XO. & faisant de mesme sur tous les autres costez, vous trouuerez vostre dessein parfait: Mais il faudroit encore pour rendre ce petit Traitté plus parfait, descrire les définitions, démonstrations, & éléuatiós, ce qui en peu de temps (si Dieu permet) verra le iour ensemblement, avec vn tres-beau traitté des Horloges Solaires, & autres parties des Mathematiques, tres-belles, qui n'ont encore esté mis en lumiere, mais cela demande du temps; & en attendant ie passeray à la structure de la forteresse de l'Hexagone.

O





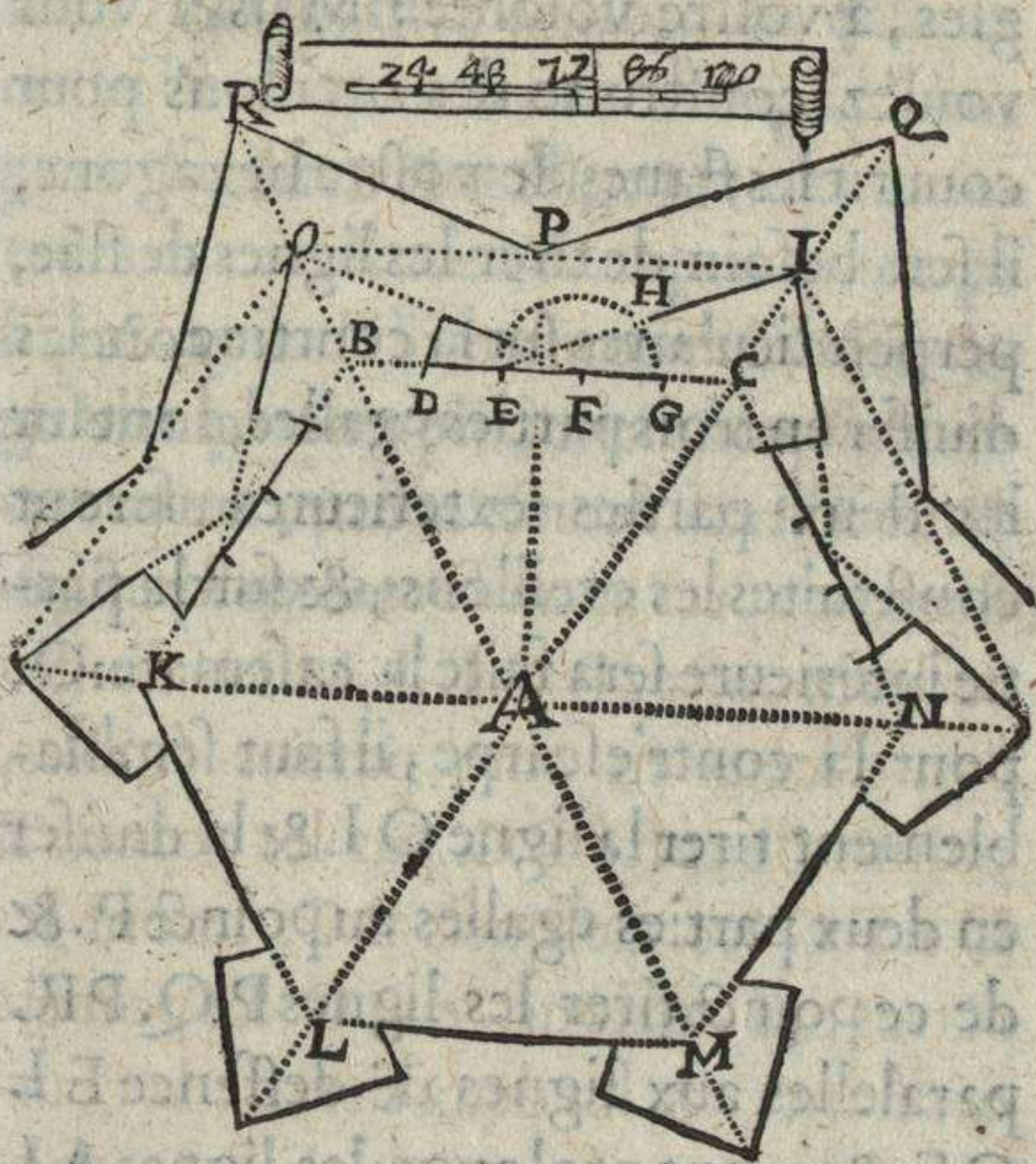
*Description de l'Hexagone.*

CHAPITRE II.

Pour construire l'hexagone, il  
 convient faire vne échelle de  
 120. thoises comme au prece-  
 dent; & apres auoir formé vostre figu-  
 re de six costez B. C. K. L. M. N. diuisez  
 l'vn d'iceux en cinq parties égales,  
 comme le costé B C. par les poinctz B  
 D E F G &c. desquels B C. seront les  
 cétres des bastions, & D G. les poinctz  
 des flancs : & les deux tiers de la cour-  
 tine sont representez par E F. & ayant  
 tracé autour du poinct F. l'arc du cer-  
 cle G H E. vous coupperez seize thoi-  
 ses du poinct G. vers H. les ayant pris



sur vostre échelle ; & alors vous trace-  
rez la ligne E H I. par l'interfection H.  
qui fera la ligne de deffence : & où elle



couperra la ligne prolongee, A I. sera  
le point du bastion, C I. la ligne capi-  
talle, G H. l'espaule ; & à la mesure de



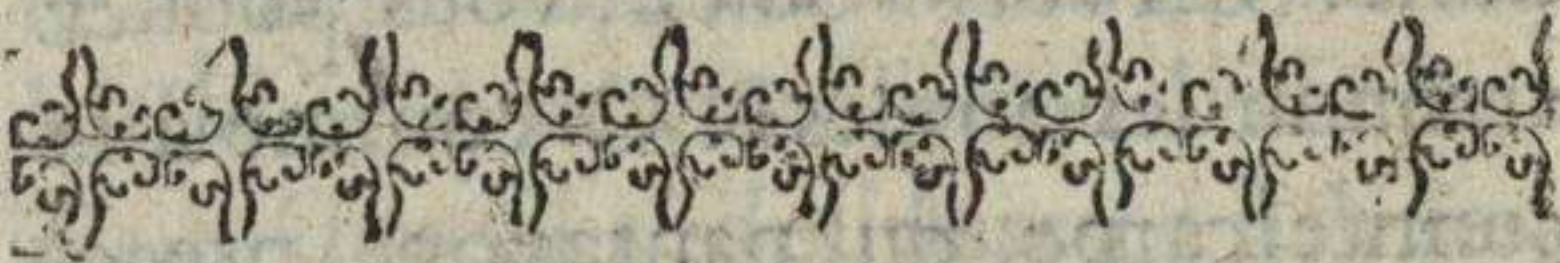
ces parties vous ferez tous les autres bastions, ayant estendu tous les semy-diametres, outre les poincts des angles, à vostre volonté: Mais si vous voulez construire des oreillons pour couvrir les flancs de vostre hexagone, il sera besoin de tirer les lignes de flanc, perpendiculaires sur la courtine, & les diuifer en trois parties égales, dont sur les deux parties exterieures seront construites les oreillons, & sur la partie interieure sera faite la casemate: Or pour la contr'escarpe, il faut semblablement tirer la ligne  $OL$  & la diuifer en deux parties égales au poinct  $P$ . & de ce poinct tirer les lignes  $PQ$ .  $PR$ . paralleles aux lignes de deffence  $EI$ .  $OF$ . & ayant prolongé les lignes  $AI$ .  $AO$ . à vostre volonté, l'interfection de  $Q$ . &  $R$ . fera les angles saillants de la contr'escarpe, &  $P$ . l'angle r'en-



trant : & si vous voulez , vous pouuez arrondir les angles R Q comme à la contr'escarpe du pantagone precedent : & faisant de mesme sur chaque costé, l'hexagone sera accomplie: Mais pour faciliter l'intelligence des amateurs de ces estudes, dans peu de temps ( Dieu aydant ) ie mettray cét ouvrage bien plus ample , & au large ; & en attendant , passons outre à la structure de l'heptagone.


O. iij





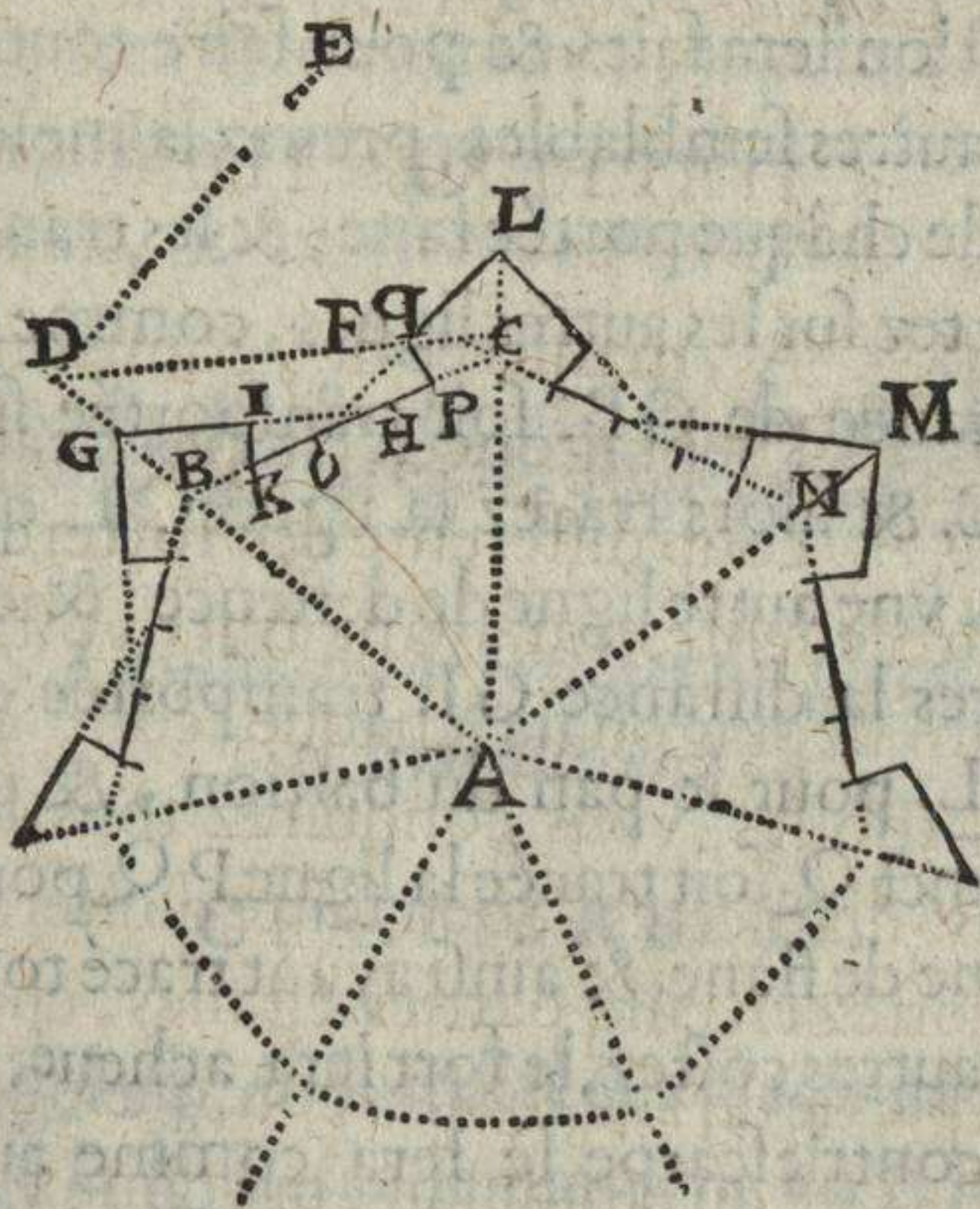
*La description de l'Heptagone.*

CHAPITRE III.


 A maniere de construire  
 l'heptagone n'est pas beau-  
 coup differente des forteref-  
 ses precedentes: car ayant tracé vostre  
 figure heptagonale châque costé de  
 120 thoises, vous conduirez tous les  
 semy-diametres, & en suite diuiferez  
 les costez en cinq parties égales, châ-  
 que partie de 24. thoises comme le co-  
 sté B C. ce qu'estant fait, produisez la  
 ligne A B. à vostre volonté iusques en  
 D. & là en ce poinct D. faites tomber  
 la ligne E D à angles droicts: en apres  
 diuifitez l'angle droict E D A. en deux



parties égales par la ligne DF & conduisant la ligne de defence GH. du point H. parallele à la ligne DF. où



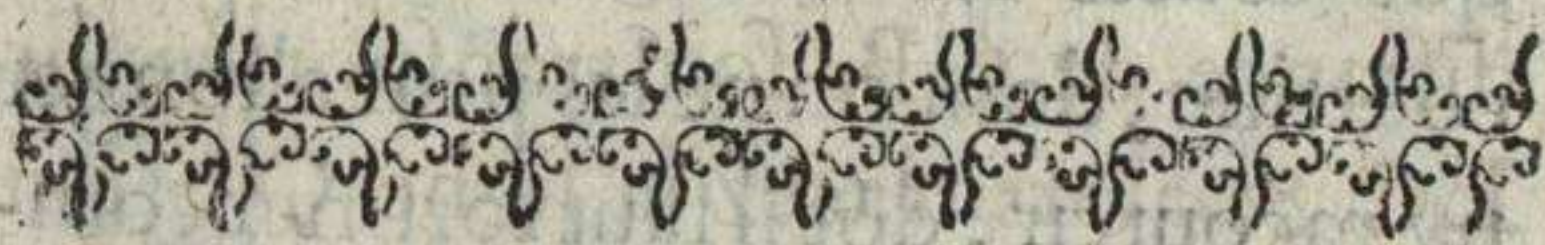
elle coupera le femy diametre prolongé A B. sur le point du bastion en G. & GB. sera la ligne capitale, & pour



trouver l'espaule du bastion, tirez la ligne K I. perpendiculaire sur la ligne de deffence, & le poinct K. sera le flac, & I. l'espaule, & ainsi la moitié d'un bastion sera fait; & pour faire toutes les autres semblables, prenez la mesure de chaque portée faite, & les transportez sur les autres lignes, comme la distance de G B. soit transportée sur L C. & alors tracez la ligne O L. qui sera vne autre ligne de deffence: & en apres la distance G I. transportée en Q L. pour le pan du bastion, & du poinct Q. soit tracée la ligne P Q pour ligne de flanc; & ainsi ayant tracé tous les autres costez, le fort sera acheué, & la contr'escarpe se fera comme aux precedentes: la figure icy estant petite, ie n'ay voulu tracer plus de lignes que la necessité m'en oblige à faire, crainte d'amener confusion de traicts: mais



remettant vne plus ample explication à l'occasion prochaine, où se trouueront diuerses manieres & methodes pour fortifier, & plusieurs autres curiositez Geometriques, avec leurs démonstrations, pour contenter les curieux, & en attendant voyons



*La maniere de fortifier des places  
irregulieres.*

CHAPITRE IV.

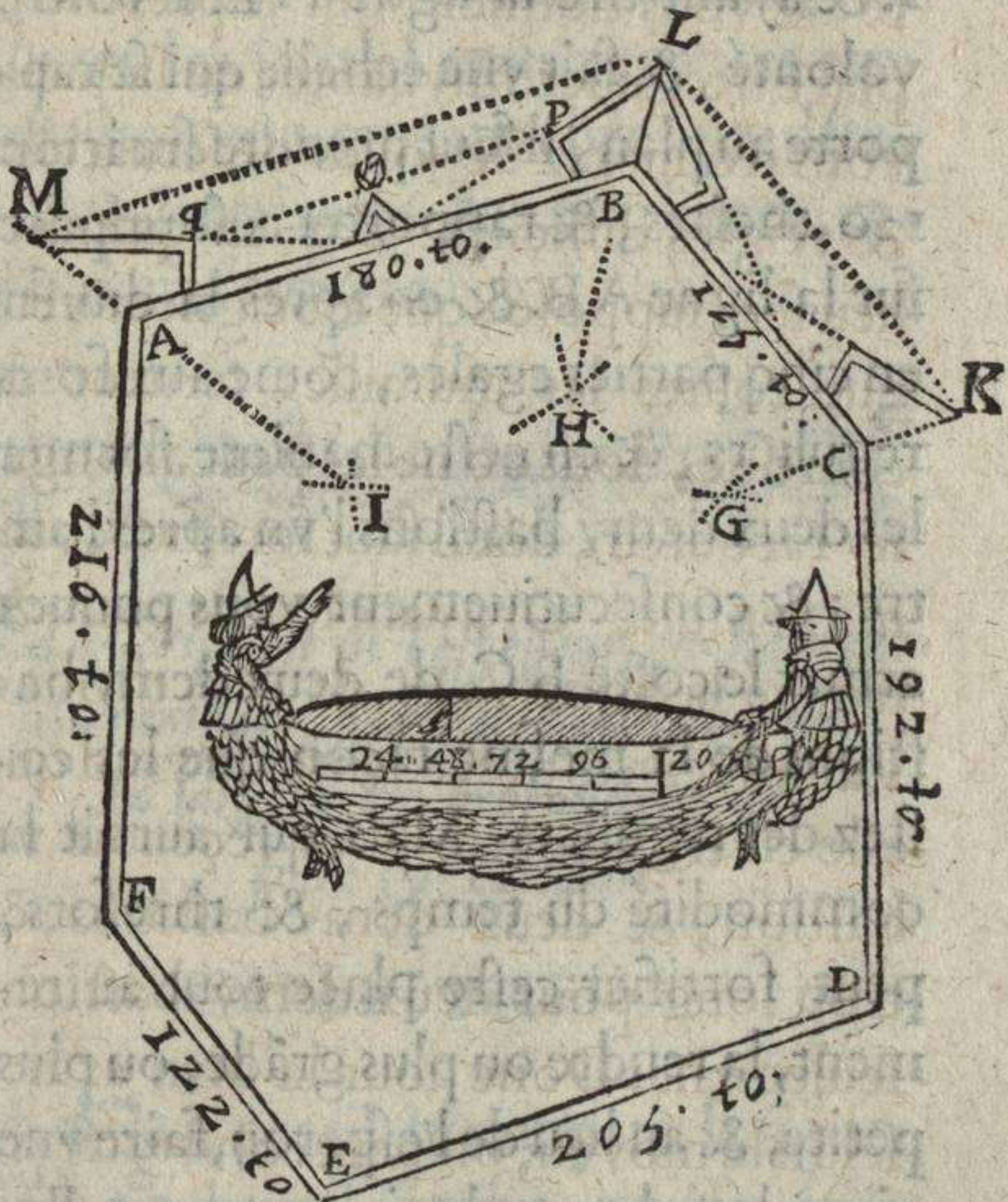
A diuersité des places irregulieres demandent vn si long discours, pour mettre au net & au large toutes les loix qui sont requises pour leur r<sup>h</sup>abillage, selon la variation des lieux qui se presentent



tous les iours, que ie suis contrainct de les remettre à la prochaine commodité; & vous donner pour le present la place irreguliere suyuate, en laquelle vous trouuerez de jolies obseruations & reigles difficiles: Car en premier lieu sera supposé, que le Seigneur veut que toutes les murailles seruent de courtine, dont on ne les peut allonger ny racourcir, d'ot il faut fortifier comme s'ensuit. Or ayant leué le plan, & trouué la ligne A B. de 180. thoises. Par les reigles precedentes se void que elle est trop courte pour receuoir vn bastion, & deux demy bastions, & trop long pour deux demy bastions seulement: Donc pour la bien armer selon le moyen, on peut construire au milieu de la courtine vn esperon, qui est marqué O. mais en telle sorte, que le poinct ne surpasse les espaules des



Bastions marquez P Q. pour ne point  
empescher la deffence de l'artillerie au



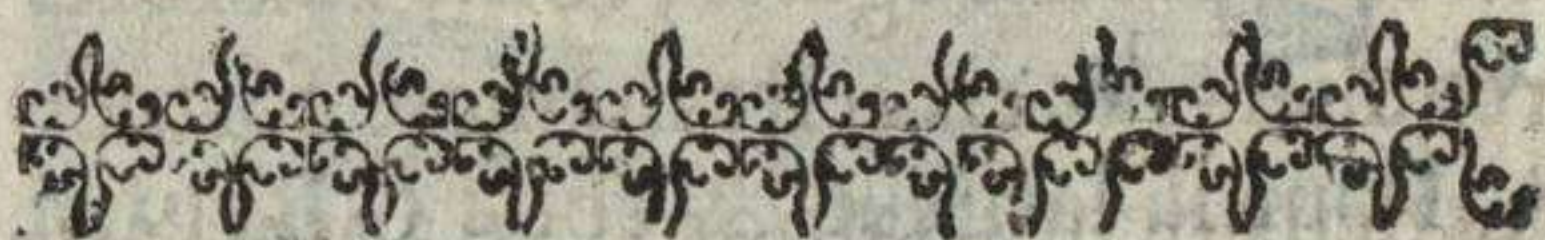
long le fossé, en cas de besoin: Et pour  
faire les deux demy bastions ML. il



sera necessaire de diuiser les angles A B C. & B A F. par les deux poinçts H I. & ayant tiré la ligne H L. à vostre volonté, & fait vne échelle qui se rapporte au plan, il faut prendre sur icelle 120. thoises, & rapporter ceste espace sur la ligne A B. & en apres la diuiser en cinq parties egales, côme aux forts reguliers, & en ceste maniere former les deux demy bastions l'vn apres l'autre; & consecutiuellement vous pouuez armer le costé B C. de deux demy bastions de la mesme façon que les costez des reguliers. Mais qui auroit la commodité du temps, & thresors, peut fortifier ceste place tout autrement, la rendre ou plus grãde, ou plus petite; & au lieu de l'esperon, faire vne piece détachée, vulgairement appellée demy lune, ou si c'est l'entrée de la ville vn rauelin, & ces pieces se doibuent


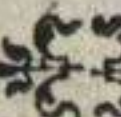

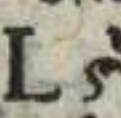
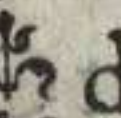


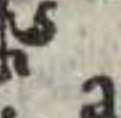


faire au costé exterieur de la ligne QP.  
pour plusieurs considerations qui se-  
ront dites, comme nous traicterons de  
toutes les parties appartenantes aux  
fortifications, tant attachées que deta-  
chées, interieures & exterieures, ce-  
pendant s'ensuyura



*La description de l'espaisseur & hauteur  
du rampart, parapet, contr'escarpe,  
la largeur & profondeur du  
fosse & coridor.*

## CHAPITRE V.

  E profil du rampart; la figure  
  L  duquel s'ensuit, ne sera fait  
   avecque grande difficulté, car  
ayant mené la ligne droicte AB. il faut



prendre sur icelle toutes les largeurs & hauteurs, comme elles sont marquées sur icelle, sçavoir est

Pour le talu intérieur du rampart A C. 14. pieds.

Pour la largeur du rampart C D. 45. pieds.

Pour le talu extérieur du rampart D G. 7. pieds.

Pour la largeur du fossé G E. 120. pieds.

Pour le corridor E F. 20. pieds.

Pour la largeur de l'esplanad F B. 20. pieds, 40. pieds, ou 100. tant que la commodité permet, pourveu qu'autres difficultez ne s'ensuyuent.

Et les hauteurs se prennent de mesme façon.

Pour la hauteur du rampart C H. 14. pieds.

Pour la hauteur du parapet K I, 6.





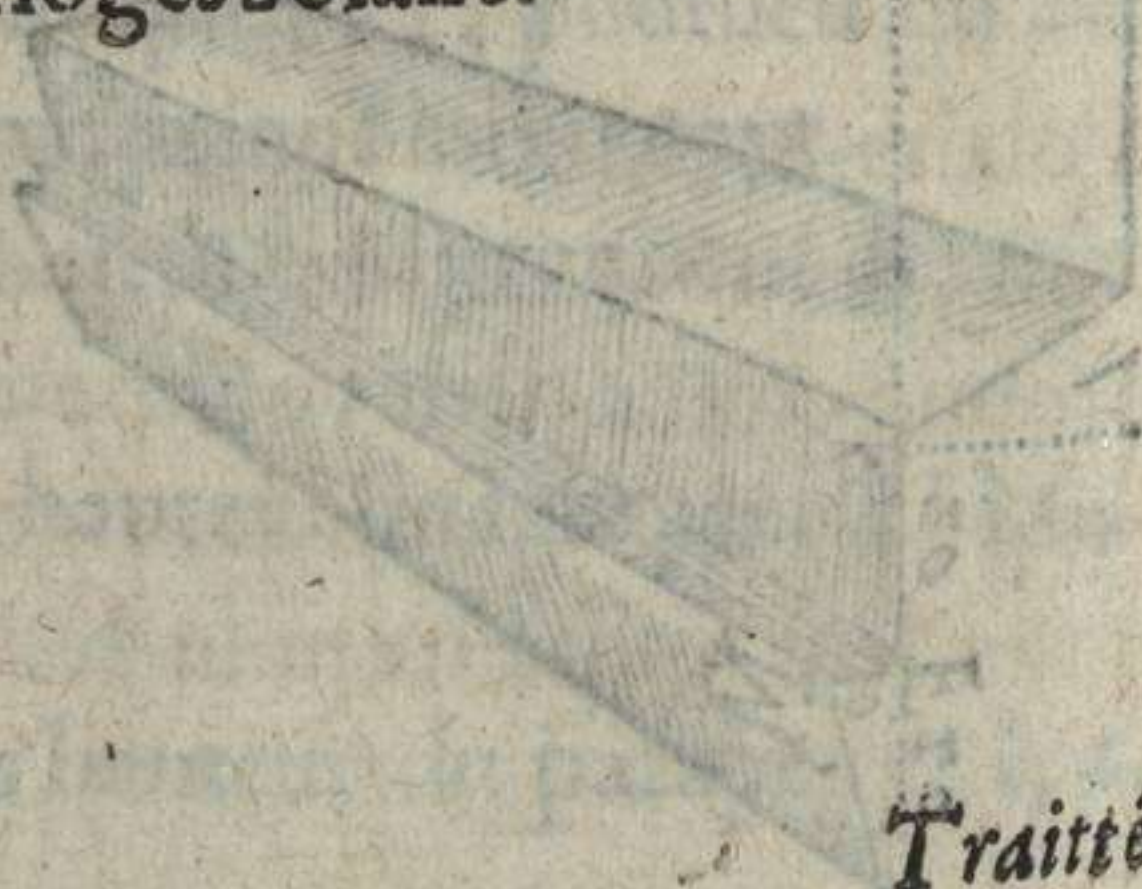


pieds.

Pour l'espeſſeur du parapet K L. 20.  
pieds.

Pour la hauteur du parapet de la  
contr'escarpe F M. 6. pieds.

Et pour faciliter l'intelligence de la  
figure du profil, i'ay mis tous les chi-  
fres ſelon les hauteurs & largeurs de  
toutes ſes parties, dans la figure meſ-  
me, mettant fin par icelle à ceſte petite  
augmentation, eſperant en peu de  
temps faire voir au iour vn plus ample  
traitté de ce ſubject, & en attendant ie  
veux deſcrire la maniere de faire quel-  
ques Horloges Solairs.







TRAITTE' DES  
HORLOGES SOLAIRES,  
Horizontales, & Verticales.

CHAPITRE I.



PREs auoir deliberé de  
faire la description des  
Horloges Solaires, tant  
Equinoctiales, Vertica-  
les, Horizontales, que  
Polairs & Meridionales, que decli-  
nans de tous costez & façons, i'ay  
trouué que ce petit volume n'est assez  
large pour receuoir les figures d'une  
grandeur suffisante pour les faire bien

P.

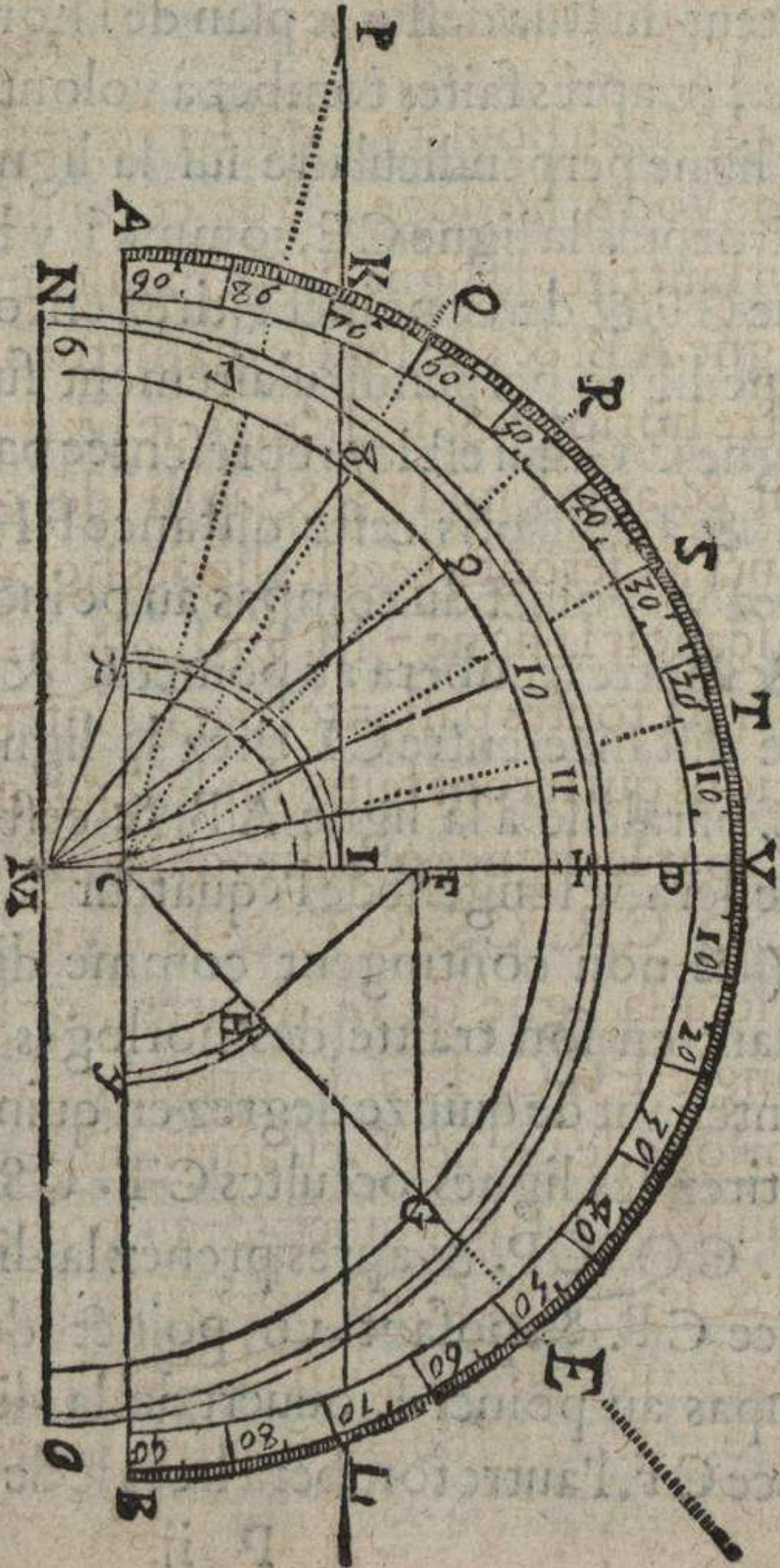


entendre aux estudiants ; C'est pourquoy ie suis constrainct de les reseruer pour vn autre volume , & me contenter d'enuoyer pour le present les figures suyuantcs seullement , qui démontrent la maniere de tracer les lignes horaires sur les plans verticales & horizontales , comme s'ensuit. Pour tracer vne horloge horizontale, premierement il faut tirer la ligne *AB* & ensuite le perpendiculaire *CD*. & apres tracer le demy cercle *AVB* & ce demy cercle sera diuisé en deux parties égales par la ligne *CV*. En suite de cela , il faut diuiser châque quart du cercle en 90. parties égales, commençant les diuisions au poinct *V*. ce qu'estant fait, cherchez l'élevation du pol du climat où vous ferez, comme icy à Paris 48. degr. 40. minut. & pour ceste elevation tirez la ligne *CE*. qui sera la



hauteur du stile dessus le plan de l'horloge, & apres faites tomber à volonté vne ligne perpendiculaire sur la ligne C V. depuis la ligne C E. comme icy la ligne G F. & de ce poinct F. tirez encore vne ligne perpendiculairement sur la ligne C G. qui est icy representée par F H. & ayant pris ceste distance F H. plâtez vn poinct du compas au poinct C. & l'autre tombera au poinct I. & à ceste distance entre C I. tirez la ligne K L. paralelle à la ligne A B. & ceste ligne sera le tengent de l'équateur X I H. ( & non contingent comme dit Bullant en son traité des horloges ) maintenant de quinze degrez en quinze, tirez les lignes occultes C T. C S. C R. C Q. C P. & apres prenez la distance C F. & posant vn poinct du compas au poinct I. ouuert de la distance C F. l'autre tombera hors le de-







my cercle au poinct M. qui sera le centre de vostre horloge, & de ce poinct M. il faut tirer la ligne N O. paralelle à la ligne A B. & elle sera le diametre de vostre horloge, & les heures de six deuant & apres midy; & aussi de ce poinct M. seront tirées les lignes horaires, sçauoir la ligne 7. M. 8. M. 9. M. 10. M. 11. M. toutes passantes par les interfections qui seront faites sur le tengent K L. par les lignes occultes qui sont C P. C Q. C R. C S. C T. & la ligne C D. sera la ligne de 12. heures, & le triangle F G C. sera le greomon de l'horloge, le poinct F. estant transporté au poinct I. le poinct C. au poinct M. & le poinct G. eslé perpendiculairement dessus le plan de l'horloge. Et pour tracer toutes les autres heures apres midy, prenez la distance de ceux cy deuant midy, & les transportez à



l'autre costé de la ligne  $DM$  sçauoir est l'espace entre 11. & 12. heures, pour seruir à 1. heure; & l'espace entre 10. & 11. heures pour seruir à deux heures, & ainsi tous les autres: Et pour les heures deuant & apres six heures, prenez la distance de 7. à 6. & la transportez à l'autre costé de la ligne  $6.M.$  & elle seruira pour 5. heures deuant midy, & pour 7. apres midy: Et l'espace de 8. à 7. estant transportée, seruira pour 4. heures du matin, & 8. heures du soir, & ainsi l'horloge horizontale sera faite: Et pour faire la verticale, il faut operer de mesme façon, excepté qu'au lieu de prendre la distance  $FC.$  & la transporter en  $IM.$  il faut prendre la distance  $FG.$  & la transporter au mesme lieu; c'est à dire, le poinct  $F.$  estant mis au poinct  $I.$  le poinct  $G.$  tombera hors de  $M.$  ou plus loing que  $M.$  & là




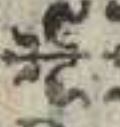



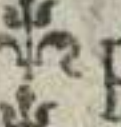
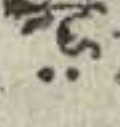

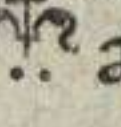
où ce poinct G. tombera, fera le centre de l'horloge verticale: Et pour faire voir que la ligne k L. est le tangent, & non contingent, i'ay tracé le demy cercle X I Y. qui est de mesme que le demy cercle A V B. la démonstration de cecy se fera voir avec grande facilité au premier loisir & commodité à ceux qui entendent tant soit peu la sphere, & à present ie passeray à la





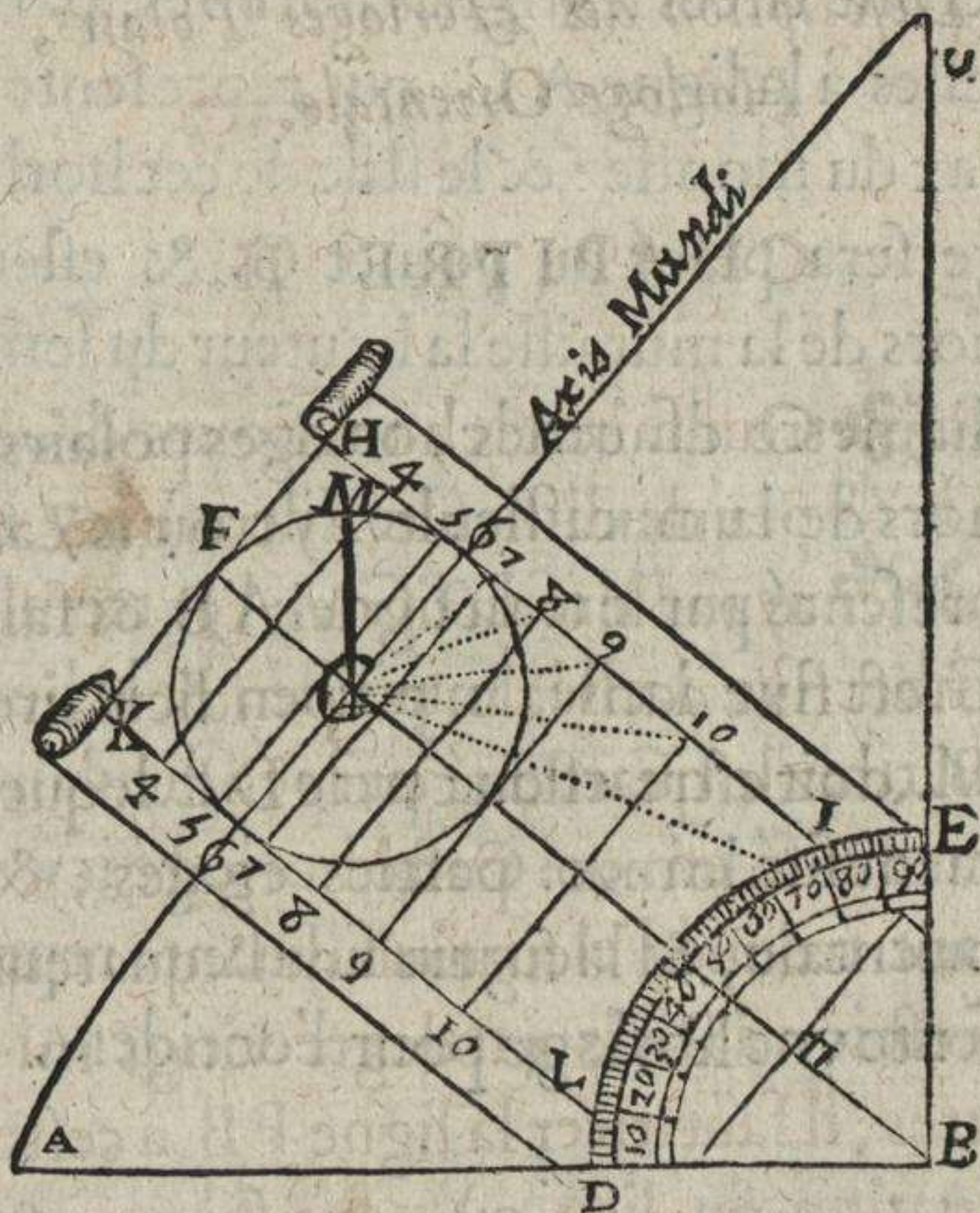
*Description des Horloges Polaires,  
Horloge Orientale.*

CHAPITRE II.




 Pour faire les horloges polaires,  



 peu de difficulté s'y trouue: car  



 ayant tiré la ligne *AB.* & fait  
 tomber sur icelle le perpendiculaire  
*CB.* tirez le quart du cercle *DE.* lequel  
 sera diuisé en 90. parties egales; &  
 ayant trouué l'élevation de l'équateur  
 qui est icy à Paris 41. degré vingt mi-  
 nuttes, il faut tirer la ligne *FB.* à ceste  
 élévation du lieu où vous ferez; &  
 apres tirez la ligne *AC.* à angles droits  
 par le point *G.* & alors tracez le cer-  
 cle autour ce point *G.* de tel diametre



que bon vous semblera, & diuisez ce cercle en 24. parties egales, & en apres tirez les deux lignes H I. & k L. para-



lles à la ligne FB. & alors tirez les lignes occultes du centre G. par les diuisions faites au cercle, iusques à ce que




elles rencontrent les lignes HI. & KL. & des interfections faites par ces lignes occultes sur les lignes HI. & KL. seront tirées les lignes horaires, parallèles à la ligne AC. qui representent l'ax du monde : & le stile de cet horloge sera placé au point G. & esleué hors de la muraille la hauteur du semy diametre du cercle, toujours droit hors de la muraille : le stile est icy representé par le traict GM: l'extremité G. est fixe dans la muraille, & le bout M. doit estre esleué perpendiculairement sur le mur: Ceste horloge icy est orientale, & la figure suyuant represente yne horloge pour l'occident.





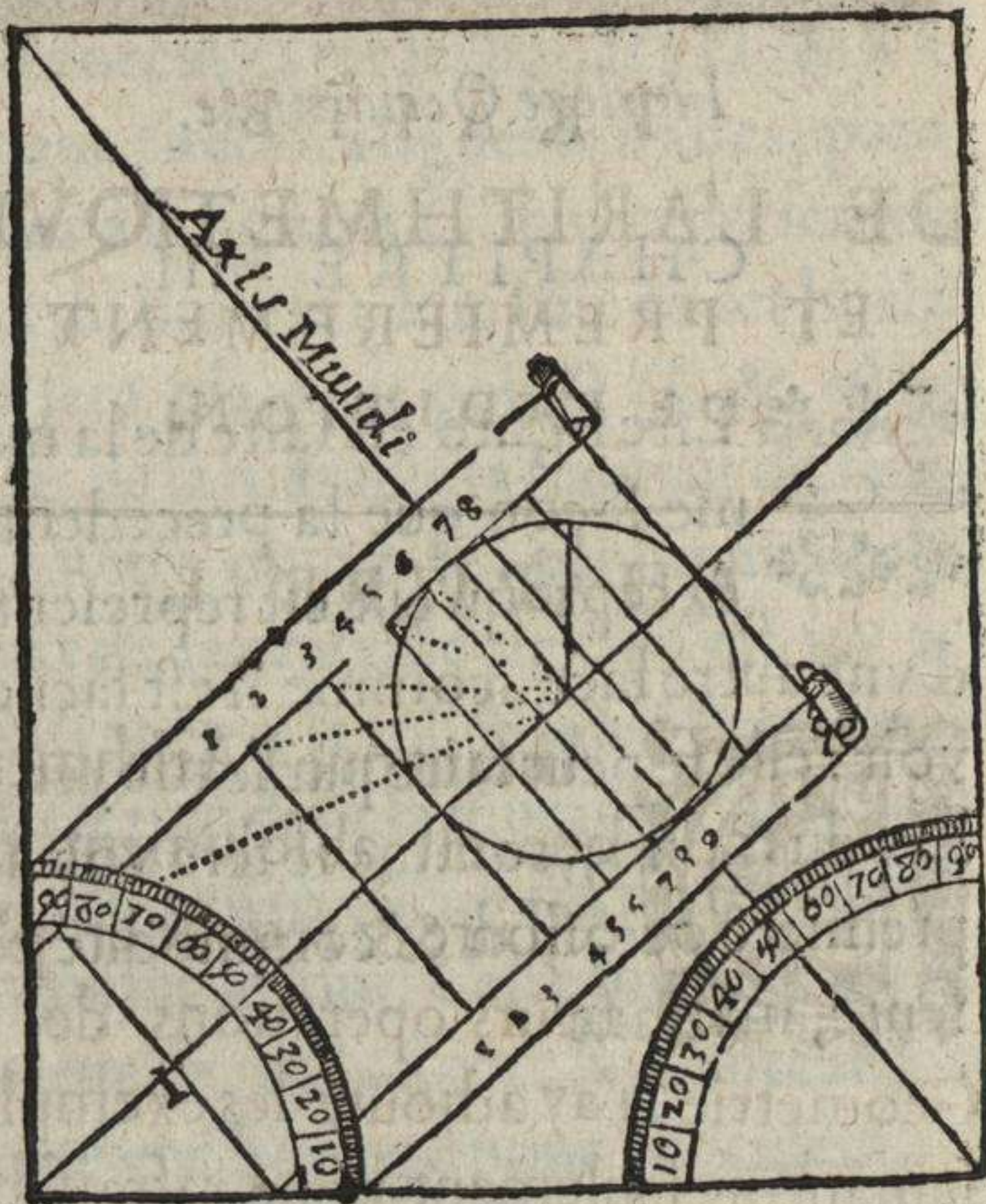
*Horloge Occidentale.*

CHAPITRE III.

 Este figure est faite de la mes-  
me façon que la precedente,  
excepté qu'elle est représentée  
d'une autre face, comme il est facile à  
voir: elle se peut faire par le moyen de  
l'ax du monde, comme se fera voir à la  
premiere occasion & commodité pre-  
sente, mettant

*Fin au traitté des Horloges Solaires.*









T R A I T É  
 DE L'ARITHMETIQUE,  
 ET PREMIEREMENT  
 DE L'ADDITION.

---

C H A P I T R E I.

**D**'Autant que l'Arithmétique est absolument nécessaire & requise en plusieurs operations de la Geometrie, j'ay adjouâté les exemples suiuentes, seulement pour rafraischir les idées, ou memoire de ceux qui l'ont desia estudiée, & nō pas pour ceux qui l'ignorent tout à fait, (les renuoyant

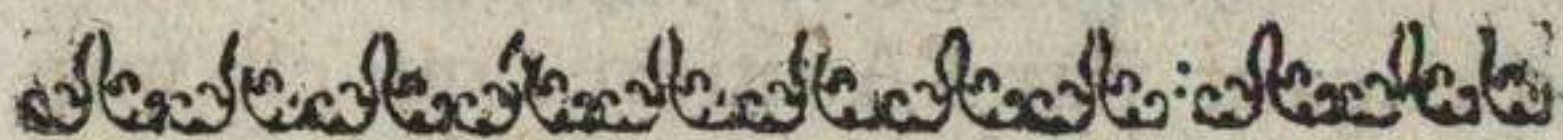


aux amples traitez, comme de Malapertius; Chauuet augmenté par Taillefer, & pareils Autheurs: ) mais pour ceux qui par vne memoire labile ont laissé échaper l'habitude, par pratique autresfois acquis, lesquels peuuent facilement recourir assez pour leur en seruir en toute sorte d'operation, commençant par l'Adition, qui est vne collection de plusieurs nombres en vn, comme qui voudroit adjoûter ensemble les nombres A B C. cy deffous: Pour auoir la somme D. il faudroit commencer premierement par la premiere colomne, & dire 2. & 5. font 7. & 7. & 1. font 8. & poser 8. deffous la ligne tirée, comme se veoid en l'exemple cy deffous: Apres en la seconde colomne, il faut dire 3. & 4. font 7. En apres à la troisieme colomne 6. font 6. posant tous les nombres colligez di-



rectement deffous les chiffres non ad-  
joûtez, comme 8. fous 2. & 7. fous 3. &  
6. deffous 6.

$$\begin{array}{r}
 6 \ 4 \ 1. \quad A \\
 3 \ 5. \quad B \\
 \quad 2. \quad C \\
 \hline
 6 \ 7 \ 8. \quad D
 \end{array}
 \qquad
 \begin{array}{r}
 \quad \quad 3 \\
 E \text{ --- } F \\
 \quad \quad 3
 \end{array}$$

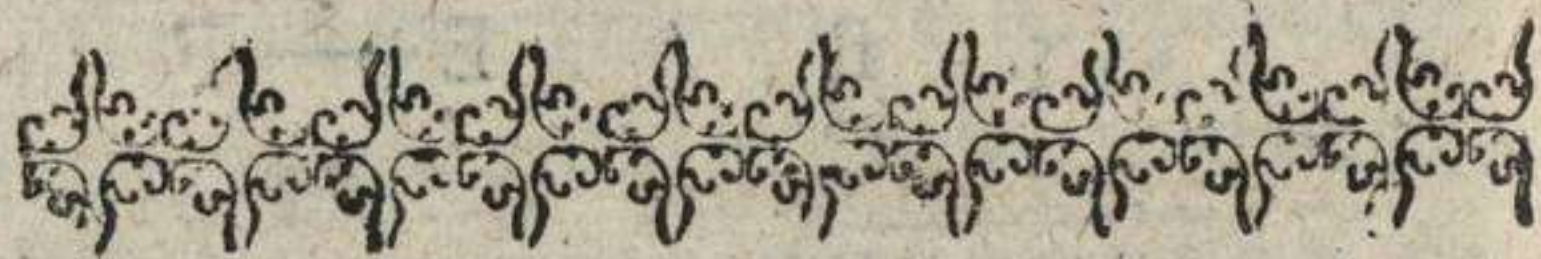


*La preuve,*

**E**T pour faire la preuve, dites 6. &  
4. font 10. rejettant 9. & adjouitez  
le superflu de 9. aux nombres restans;  
& dites 1. & 1. font 2. deux & 3 font 5.  
cinq & 5. font 10. rejettez 9. derechef,  
& dites 1. & 2. font 3. lesquels vous po-  
serez deffus la ligne E F. En apres à la  
somme D. vous direz de mesme 6. &  
7. font 13. rejettez 9. reste 4. & 4. & 8.



font 12. rejettez 9. & posez le reste des-  
sous la ligne E F. & si vostre Addition  
est bien faite, les deux restes seront  
semblables.



*De la Substraction.*

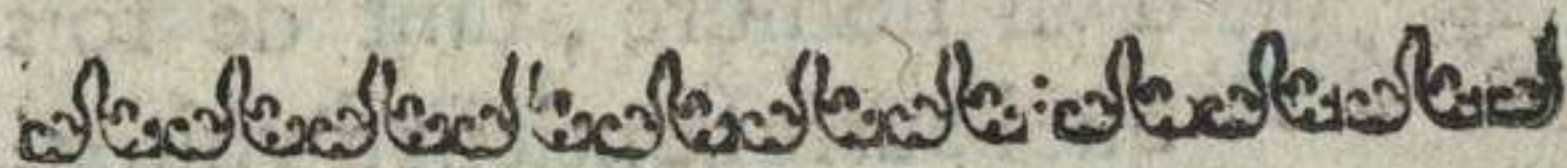
CHAPITRE II.

**S**ubstraction est d'oster un  
petit nombre d'un plus  
grand, comme qui voudroit  
de 8642. oster 4321. il faudroit dispo-  
ser les nombres comme deffous, & di-  
re, qui de 2. au rang A. pose 1. reste 1.  
lequel il faut poser deffous la ligne ti-  
rée, & en apres dire, qui de 4 paye 2.  
reste 2. lesquels il faut encore poser  
deffous la ligne, & qui de 8. paye 4. re-  
ste



ste 4. mettant le reste comme les autres, & qui de 6. paye 3. reste 3. & tout le reste estant posé dessous la ligne, comme en cet exemple cy dessous.

Le grand nombre	A.	6842.
Le petit nombre	B.	<u>3421.</u>
Le reste	C.	3421.



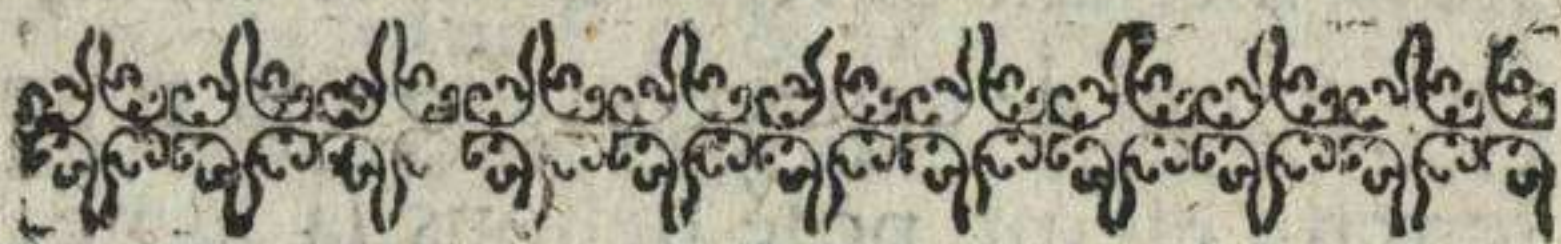
*Et pour faire la preuve.*

**A** Djoûtez le reste C. avec le payé B. & la somme fera le premier nombre A. si la Substraction a esté bien faite, comme se veoid en l'exemple suyuant.

Le petit nombre.	3421.
Le reste.	<u>3421.</u>
Le grand nombre.	6482.

Q





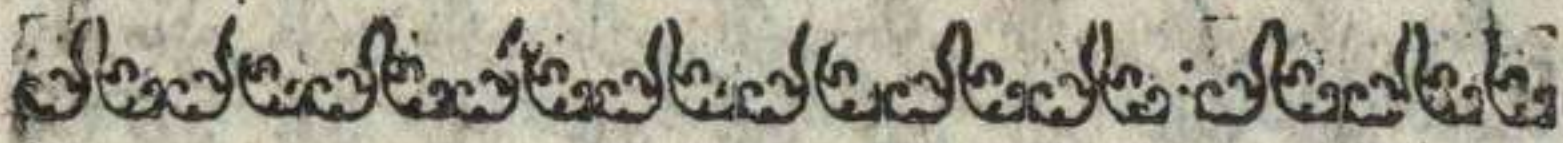
*De la multiplication.*

CHAPITRE III.

Multiplication est le compris  
 d'un nombre, tant de fois  
 que l'autre contient d'vnitez;  
 comme qui voudroit multiplier 6. par  
 3. c'est de prendre autant de fois 6. que  
 3. contient d'vnitez, comme en l'exem-  
 ple cy deffous, là où 2. pris 4. fois font  
 8. & 5. pris 4. fois font 20. en sorte que  
 A. multiplié par B. multipliant 4. fois  
 compris, font le produit C. 2608.

$$\begin{array}{r}
 652. \quad A. \\
 4. \quad B. \\
 \hline
 2608. \quad C.
 \end{array}$$





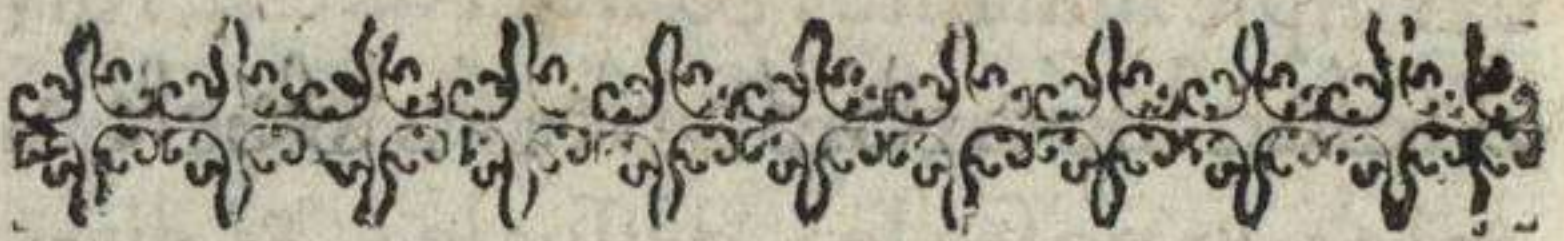
*La preuve,*

**R**Ejettez 9. fois tant qu'il se trouue au nombre multiplié A. & le reste notez dessus vne croix. Rejettez de mesme tous les 9. du multipliant B. & le reste posez dessous la croix ; & par ce reste multipliez le reste du premier nombre ; & de ce produict rejettez tous les 9. & notez le reste au costé droict D. en apres de la somme ou produict C. de mesme rejettez tous les 9. & si il en reste autant qu'il en est resté au produict des deux autres restes, l'operation est bien faite, comme en cét exemple.

		4	A	
C	7	+	7	D
		4	B	

Q ij





*De la Diuision.*

CHAPITRE IV.

Diuision est la separation d'un  
 D nombre en ses parties, *aliquot*,  
 cōme pour diuiser 5689. par  
 25. il faut disposer les figures comme  
 fensuit: à sçauoir le diuiseur 25. dessous  
 les premieres figures du nombre 5689.  
 comme par exemple  $\begin{array}{r} 5689 \\ 25 \end{array}$  C. & apres  
 la derniere figure, le nombre sera tiré  
 vn demy cercle, qui sera le lieu du  
 quotient: les nombres estans ainsi dis-  
 posez, dites 2. en 5. combien de fois, &  
 il se trouue 2. fois: donc posez 2. deuant  
 le demy cercle, comme en la premiere



exemple suiivante; & alors dites 2 fois  
 2. font 4. de 5. reste 1. retranchant le 2.  
 & le 5. & posez le 1. dessus le 5. & dites  
 encore 2. fois 5. font 10. & rayez le 5. di-  
 uiseur dessous le 6. & le 1. dessus le pre-  
 mier 5. au nombre: en apres posez de-  
 rechef le diuiseur, vne figure plus auant,  
 comme en la seconde exemple, & di-  
 tes 2. en 4. combien de fois, & il se trou-  
 ue 2. fois, & dites 2 fois 2. font 4. & 4.  
 de 6. reste 2. lesquels il faut poser dessus  
 6. en apres dites 2. fois 5. font 10. & 10.  
 de 18. reste 8 & 1 de 2. reste 1 d'oc rayez  
 le 2. & posez 1 au dessus le 2. apres cela  
 auancez encore le diuiseur, & dites  
 combien de fois 2. en 18. & il se trou-  
 uera 7. fois, & l'ayant pose, dites 7. fois  
 2. font 14. & 14 de 18. reste 4. & ayant  
 rayé le diuiseur, & les 18. posez 4 dessus  
 le 8, & pour cōclurre dites 7. fois 5 font  
 35. & 35. de 39. reste 4. & 3. de 4. reste 1.



voila vostre diuision faite, comme se  
veoid icy en suite par trois exemples,  
de châque operation vne.

2	1	21	14
2	2	244	14
5689 (2	5689 (22	5689 (227	25
28	288	2888	
	2	22	

~~~~~

### La preuve.

**M**ultipliez le quotient 227. par le  
diuiseur 25. & aux produits par-  
tiales, adjouâtez les nombres qui re-  
stent, à sçauoir 14. si quelques-vns re-  
stent; & apres par l'Adition adjouâtez  
les tous ensemble, & le produit sera le  
premier nombre, si la diuision a esté  
bien faite, comme en l'exemple cy  
apres.




$$\begin{array}{r}
 227 \\
 25 \\
 \hline
 1135 \\
 454 \\
 14 \\
 \hline
 5689
 \end{array}$$



*Des Fractions.*

CHAPITRE V.





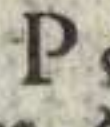
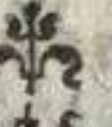




 Fraction est un nombre dé-  
 notant les parties, *aliquot*, de  
 quelque entier, comme un  
 denier est la douzieme partie d'un sol,  
 un poulce la quarante-quatrieme par-  
 tie d'un aulne, &c.





*Reduction des entiers & Fractions,  
tous en Fractions.*

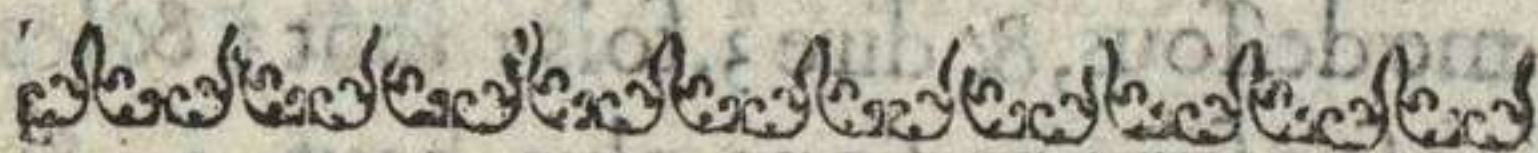
CHAPITRE VI.




 Pour reduire  $8 \frac{3}{4}$  &  $5 \frac{2}{3}$  tous en  


 P   



 Fractions, il faut multiplier 8.  
 par 4. disant 4. fois 8. font 32.  
 & 3. adjouitez font 35. lesquels posez  
 dessus vne ligne, precisément au des-  
 sous les premieres figures; & encore  
 dessous ceste derniere ligne, posez vn  
 4. comme en l'exemple suyuant, pour  
 montrer que les 35. font trente-cinq  
 quarts, & faites de mesme de  $5 \frac{2}{3}$   
 comme cy apres, & dites 3. fois 5. font  
 15. & deux 17. & ainsi vous aurez 17.  
 tierces.



Reduisez  $8\frac{3}{4}$  &  $5\frac{2}{3}$  tous en Fractions.

$$\frac{35}{4} \quad \frac{17}{3}$$

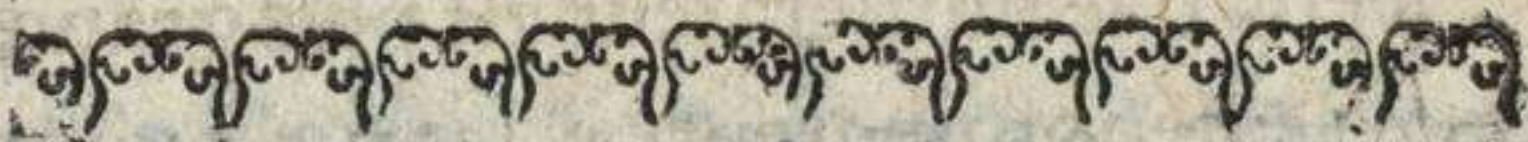


*Reduction des Fractions en vne  
denomination.*

**E**T pour mettre ces deux Fractions en vne denomination, il faut multiplier les trente cinq quarts numérateurs, par les autres numérateurs 17. tierces, & posez le produict sur vne ligne, comme cy deffous, & apres multipliez le 4. denominateur par l'autre denominateur 3. & le produit de ceux là posez deffous la ligne, & alors vient

$$\frac{595}{12}$$





*Addition des Fractions.*

**P**our adjoûter  $\frac{2}{3}$  avec  $\frac{1}{4}$  il faut dis-  
 poser les figures suyuanes com-  
 me deffous, & dire 3. fois 1 font 3. & les  
 posez sur vne ligne plus haute ; &  
 apres 4. fois 2. font 8 & les posez aussi  
 sur vne ligne plus haute, comme l'au-  
 tre, & alors dites 3. & 8. font 11. & les  
 posez sur vne ligne entre deux, les-  
 quels seront numerateurs, & dites 4.  
 fois 3. font 12. & les posez deffous la li-  
 gne, & ceux-là seront dénominateurs,  
 & ainsi viendront de 2. tierces, & vn  
 quart vnze douziemes, comme deff-  
 sous.

$$\begin{array}{r}
 8 \\
 \hline
 2 \\
 \hline
 3
 \end{array}
 \quad
 \begin{array}{r}
 11 \\
 \hline
 12
 \end{array}
 \quad
 \begin{array}{r}
 3 \\
 \hline
 1 \\
 \hline
 4
 \end{array}$$



Mais si le numerateur est plus grand que le dénominateur, il le faut diuifer par le dénominateur, & le produit sera entier, ou entiers, & ce qui restera (si reste y à) sera Fraction, qui faut abreuier: le tout se void en cét exemple cy dessous.

$$\frac{18}{4}$$

$$\frac{20}{6}$$

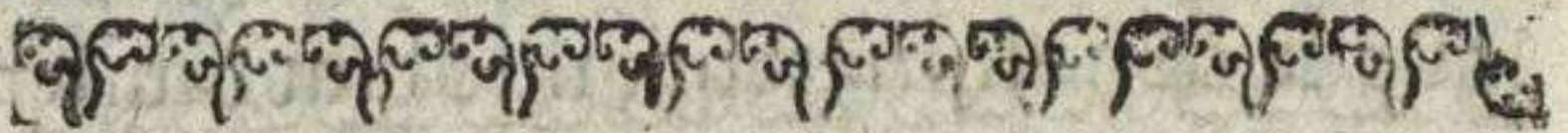
$$\frac{3}{4}$$

$$\frac{38}{24}$$

$$\frac{5}{6}$$

Dont le numerateur 38. est plus grand que le dénominateur 24. donc estant diuisé par le dénominateur 24. nous donne 1. entier, &  $\frac{14}{24}$  lesquels estans abreuiez valent  $\frac{7}{12}$  qui sont prés de deux tierces, & ainsi des autres.





*Addition des entiers & Fractions.*

**S**oit proposé d'adjoûter  $243\frac{2}{3}$   
 avec  $462\frac{1}{4}$  il faut adjoûter les Fra-  
 ctions  $\frac{2}{3}$  &  $\frac{1}{4}$  comme au chapitre pre-  
 cedent, & poser le produit comme en  
 l'exemple cy deffous ; & faut adjoûter  
 les entiers, comme il a esté dit au cha-  
 pitre de l'Addition des entiers.

$$243\frac{2}{3}$$

$$\frac{8}{1}$$

$$\frac{3}{1}$$

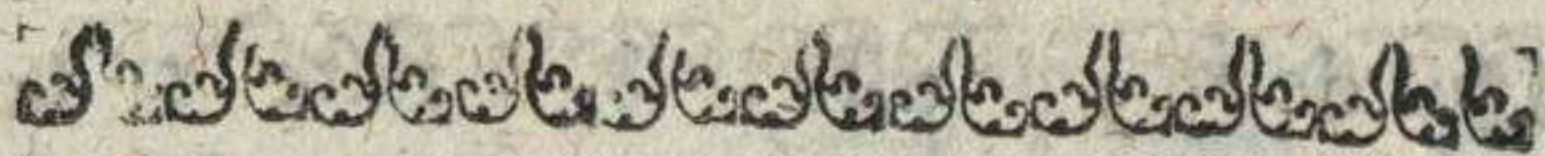
$$462\frac{1}{4}$$

$$\frac{2}{3}$$

$$\frac{11}{12}$$

$$\frac{1}{4}$$





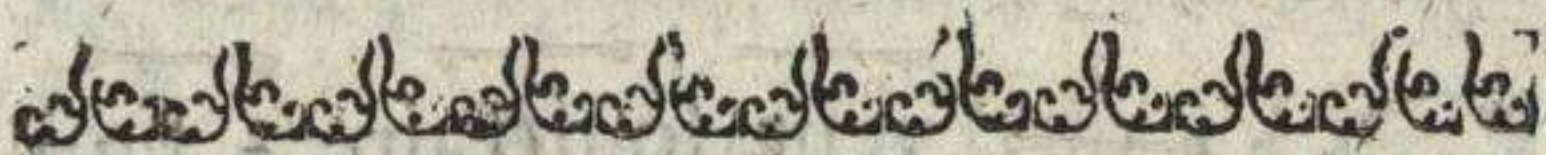
## De la Soustraction des Fractions.

## CHAPITRE VIII.

**Q** Vi de  $\frac{3}{4}$  veut soustraire  $\frac{2}{3}$  faut  
 disposer les figures comme en  
 l'exemple suiuant, & multiplier pre-  
 mierement les numerateurs par les  
 denominateurs, en croisant, comme  
 3. fois 3. sont 9. & 4. fois 2. sont 8. & po-  
 sez 9. & 8 deffus des lignes par deffus  
 les restes des autres, & apres dites, qui  
 de 9. oste 8. reste 1. qu'il faut poser sur  
 vne ligne entre deux, en apres dites 3.  
 fois 4 font 12. & les posez deffous la li-  
 gne entre deux, qui sera le denomina-  
 teur des restes: tout se void clair par  
 l'exemple luyuant.



Qui de  $\frac{9}{3}$  oste  $\frac{8}{2}$  reste  $\frac{1}{3}$   
 douzieme;  
 4 12 3



*Soustraction des entiers & Fractions.*

**P**OUR soustraire  $183\frac{1}{2}$  de  $267\frac{2}{3}$  il faut premierement multiplier les Fractions, comme en l'exemple suyuant, ou precedent, & dire 2. fois 2. sont 4. dessus vne ligne, & 3. fois 1. sont 3. & les poser sur vne ligne; & apres, qui de 4. oste 3. reste 1. qu'il faut poser sur vne ligne entre deux; en apres multipliez vn dénommin. par l'autre, & disposez le produict sous le reste, comme



$$\frac{4}{\quad} \quad \frac{3}{\quad}$$

$$\text{debt } 267 \frac{2}{3}$$

$$\text{payé } 183 \frac{1}{2} \quad \frac{2}{3} \quad \frac{1}{6} \quad \frac{1}{2}$$

$$\text{reste } 84 \frac{1}{6}$$

Mais s'il arriue que la Fraction de laquelle on veut soustraire (c'est à dire) que la superieure soit moindre que l'inferieure, alors il faut emprunter 1. au nombre entier, & le faire valoir selon la dénomination de sa Fraction, car si le deno est 4. il vaudra  $\frac{4}{4}$  si 5. il vaudra  $\frac{5}{5}$  si 6. il sera  $\frac{6}{6}$  &c.



De la multiplication des Fractions.

CHAPITRE IX.

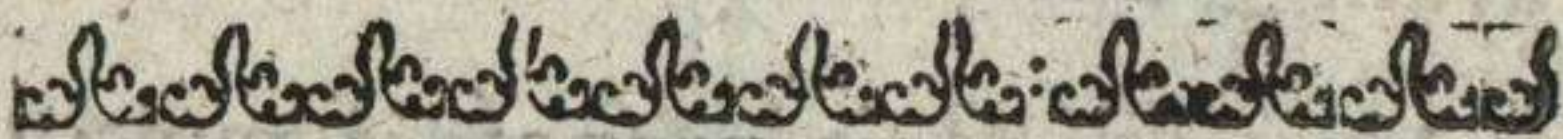
Soit proposé vne superficie en forme de parallelogram, vulgairement dite quarrée, l'un des costez ayant  $\frac{7}{8}$  d'une thoise en longueur, & l'autre  $\frac{3}{4}$  d'une thoise en largeur, & lon veut multiplier ces deux nombres rompus ensemble: pour sçauoir le contenu de la superficie, il faut disposer les figures comme s'ensuit, & multiplier vn numerateur par l'autre numerateur, & apres vn denominateur par l'autre denominateur & dire 3 fois 7. font 21. & les poser sur vne ligne, & 4 fois 8. font 32. & le poser dessous vne ligne, & alors il y aura  $\frac{21}{32}$  pour la superficie, comme en l'exemple suyuant.

*Multi-*



$$\frac{7}{8} \quad \frac{7}{8} \quad \begin{array}{r} 21 \\ \text{par.} \\ 32 \end{array} \quad \frac{3}{4}$$

$$\frac{3}{4} \quad \left[ \begin{array}{r} 21 \\ \hline 32 \end{array} \right]$$



*Multiplication des entiers & Fractions,  
par entiers & Fractions.*

**P**our multiplier  $2 \frac{1}{4}$  par  $2 \frac{1}{2}$  il faut

premierement reduire tout en Fractions, & apres comme icy dessus multiplier numerateur par numerateur, & denominateur par denominateur, & vient  $\frac{45}{8}$  comme se void par l'exemple

suivant.

**R**



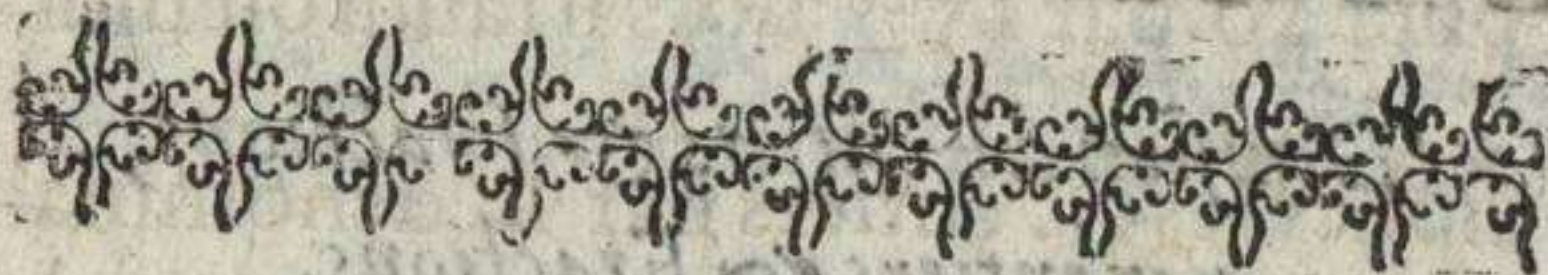
$$\begin{array}{ccc}
 & \text{I} & \text{I} \\
 & \text{2—} & \text{2—} \\
 & \text{par} & \\
 & \text{4} & \text{2} \\
 & \text{9} & \text{45} & \text{5} \\
 \text{—} & \text{—} & \text{—} \\
 & \text{4} & \text{8} & \text{2}
 \end{array}$$

Mais s'il estoit proposé à multiplier 20. par  $15 \frac{26}{29}$  alors il faudroit multiplier les 15. entiers par le denominateur 29. de la fraction, & apres adjoûter le numerateur 26. de la mesme fraction, ce qu'estant fait viendra  $\frac{461}{29}$  posez donc ces 461. sur vne ligne, & ils seront numerateurs, & 29. dessous la ligne qui seront denominateurs : Maintenant il faut encore multiplier les 20. entiers par les 461. vingtneufuiemes, & apres cela il faut diuiser le



produict total 9220. par le denomina-  
 teur 29. & viét  $317\frac{27}{29}$  comme deffous.

|           |     |     |  |         |  |
|-----------|-----|-----|--|---------|--|
| 20 par 15 | 26  | 15  |  | 22      |  |
|           | 29  | 29  |  | 39      |  |
|           | 461 | 135 |  | 20 3837 |  |
| 20        | 29  | 30  |  | 9220    |  |
| 1         | 26  | 26  |  | 2999    |  |
|           | 461 | 461 |  | 22      |  |



*De la diuision des Fractions.*

CHAPITRE X.

**S**oit propose à diuiser  $\frac{3}{4}$  par  $\frac{1}{3}$   
 il faut premierement multi-  
 plier châque numerateur par le de-  
 nominateur oppsé, & les poser deffus  
 vne ligne, & apres diuiser le plus grād

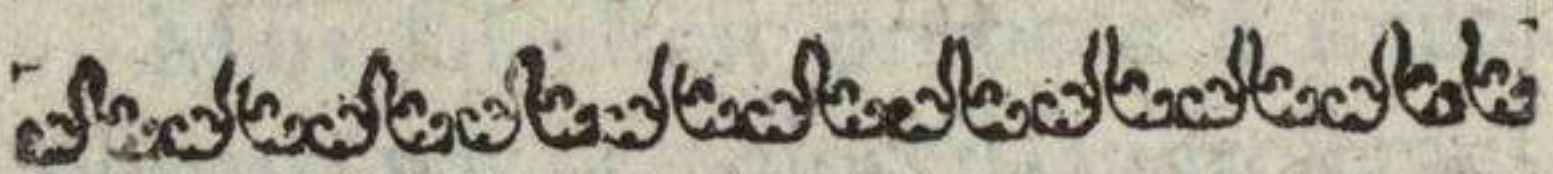


produict par le plus petit, comme il se void cy dessous.

$$\frac{9}{3} \quad \frac{4}{1}$$

$$\frac{3}{4} \text{ par } \frac{1}{3} \text{ diuision.}$$

$$\begin{array}{r} 1 \\ 9 \\ * \\ 4 \end{array} \left( 2 \frac{1}{4} \right)$$



*Diuision des entiers & Fractions,  
par entiers & Fractions.*

**P**our diuiser  $12 \frac{2}{3}$  par  $3 \frac{1}{6}$  il faut premierement reduire tous les entiers en Fractions, comme cy deuant, & apres il faut multiplier les deux Fractions numerateurs par les deux denominateurs 3 & 6. des premieres fractions, comme icy dessous, & apres il faut diuiser le plus grand produict par



le plus petit, comme se void clair en l'exemple suyuant.

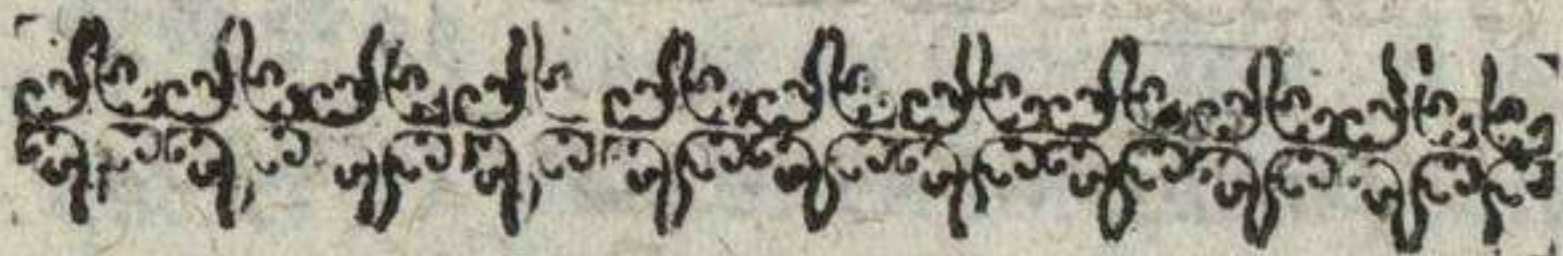
$$\frac{228}{3}$$

$$\frac{57}{6}$$

division,  $\frac{228}{57} = 4$

$$\frac{38}{3}$$

$$\frac{59}{6}$$



*Esualuation des Fractions, qui est vne  
abreuiation des Fractions  
inabreuiables.*

CHAPITRE XI.

*S*oit proposé d'abreuiier  $\frac{2}{9}$   
d'une toise, il faut confide-  
rer quelles sont les parties de l'entier,



comme six pieds ou 72. pouces, dont  
 il faut multiplier le numérateur 7. par  
 le denominateur : les parties 72. & le  
 produit soit diuisé par le denomina-  
 teur 9. & vient 56. pouces pour l'éua-  
 luation de  $\frac{7}{9}$  d'une toise, comme

$$\begin{array}{r}
 72 \\
 7 \overline{) 504} \\
 \hline
 49 \\
 \hline
 504
 \end{array}$$

diuision

8  
 804 (56  
 88





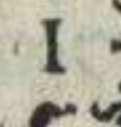
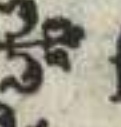
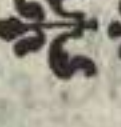
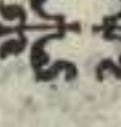

Par ceste voye toute Fraction peut  
 estre abreuiée, tant pour les Fractions  
 en Geometrie, en Arpentage, que  
 pour le commerce, encores qu'elles ne  
 sont pas abreuiables.





*Pour l'évaluation de l'Arpentage,*

## CHAPITRE XII.




 L faut considerer que la thoi-  



 se de six pieds en longueur,  



 contient en superficie 36. &  
 que les 72. pouces en longueur, con-  
 tiennent en superficie 5184. pouces, &  
 ainsi d'autres mesures. Donc pour éua-  
 luer vne Fraction de  $\frac{19}{47}$  d'une thoise

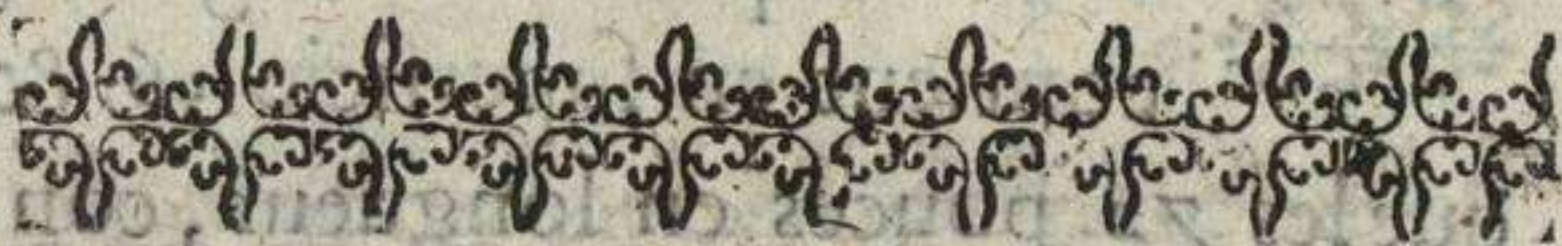
quarrée en superficie, il faut multiplier  
 5184. par 19. & diuiser le produit par  
 47. & vient 2095. pouces pour quarré  
 $\frac{19}{47}$  d'une thoise quarrée.

47

R iij



Et pour évaluer  $\frac{5}{19}$  d'une perche  
 considerez qu'il y a 22. pieds pour sa  
 longueur, & pour sa superficie 484.  
 pieds : multipliez 484. par 5. & diuisez  
 le produict par 19. vient pour quotient  
 127. pieds en quarré, pour  $\frac{5}{19}$  d'une per-  
 che quarrée, &c.



*De la regle de trois aux entiers.*

### CHAPITRE XIII.

mois-----escus-----mois  
 Si en 4----400----12

Multipliez le second nombre  
 400. escus par le troisieme 12.  
 mois, & le produict 4800. il



faut diuifer par le premier 4. mois, & vient 1200. escus.

La preuue de ceste regle est , qu'il faut multiplier le premier nombre 4. par le quatrieme nombre 1200. & le second 400. par le troisieme , & les deux produits seront égaux, si la regle est bien faite.



*De la regle de trois, aux entiers  
& Fractions.*

CHAPITRE XIV.

Remierement il faut reduire  
P tous les entiers en Fractions,  
comme s'ensuit.



aunes

liures

aunes

$$\text{Si } 2 \frac{1}{4} \text{ ——— } 12 \frac{1}{2} \text{ ——— } 7 \frac{1}{2}$$

$$\frac{9}{4}$$

$$\frac{25}{2}$$

$$\frac{15}{2}$$

4

2

1500

2

36

Et après il faut multiplier 25. par 15.  
 & multiplier le produit encore par 4.  
 & alors le poser sur vne ligne, comme  
 dessus; & apres dites 2. fois 2. sont 4. &  
 4. fois 9. sont 36. qu'il faut poser des-  
 sous la ligne, par lequel vous diuisez le  
 premier produit 1500. & le produit  
 qui viendra fera le quatrieme nom-  
 bre, comme se void cy apres  $4 \frac{1}{4}$   
 36



|                            |              |
|----------------------------|--------------|
| 25                         |              |
| 15                         |              |
| <hr style="width: 100%;"/> |              |
| 125                        | 2            |
| 25                         | 3            |
| <hr style="width: 100%;"/> | 364          |
| 375                        | 2800 ( 4 124 |
| 4                          | 366          |
| <hr style="width: 100%;"/> | 3            |
| 1500                       |              |

Il s'ensuit deux observations différentes, dont la maniere de multiplier l'une est plus facile que l'autre; la premiere se multiplie comme la precedente cy dessus; l'autre se multiplie premierement par tous les entiers, à sçauoir par 3. 8. 3 laissant la fraction  $\frac{1}{3}$  à part: & apres il faut prendre le tiers de l'entier, à sçauoir de 50000. disant, le tiers de 5. est 1. reste deux pour le



premier 0. Apres, le tiers de 20. est 6.  
 reste 2. pour le second 0. le tiers de 20.  
 est 6. & ainsi iusques à la fin; & ce qui  
 restera se posera dessus vne ligne, &  
 vostre tiers, quart, ou sixieme, dessous  
 la ligne. Mais faut noter que le pre-  
 mier tiers se pose precisément dessous  
 le 5. & le second dessous le premier 0.  
 & ainsi des autres. Apres le tout estant  
 adjouté ensemble, il faut diuiser, fai-  
 sant vn traict deuant chaque figure,  
 disant par dix, par cent, par mille, par  
 dix mille, par cent mille, & ce qui re-  
 stera est le quatrieme nombre requis,  
 191  $\frac{2}{3}$  comme s'ensuit.

3



Si 1000000 ----- 383  $\frac{1}{3}$  ----- 500000

1000000  
—  
1

1150  
—  
3

500000  
—  
1

Multiplication.

500000

1150

25000000

500000

500000

Addition.

57500000

x 1

57500000 (191  $\frac{2}{3}$  000000)

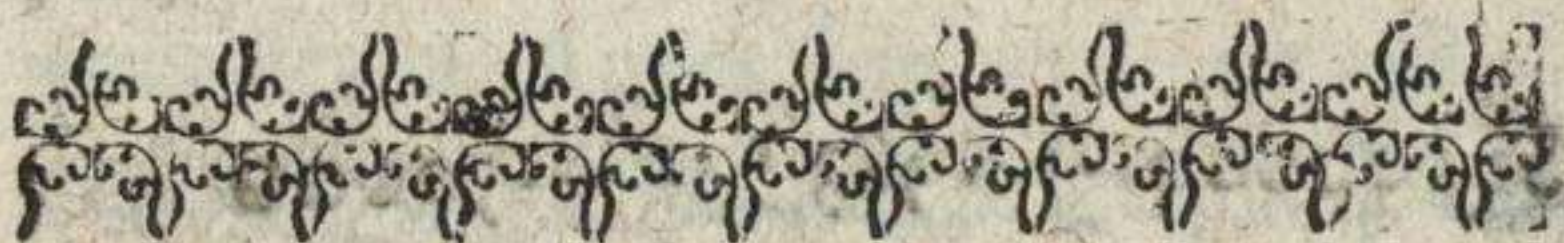
50000000

5000000

500000

3





*Autre maniere de multiplication & di-  
uision de la mesme regle de trois.*

CHAPITRE XV.

Si 100000 --- 383  $\frac{1}{3}$  ----- 50000

383  $\frac{1}{3}$   
-----  
3

150000

Vient pour quatrieme  
nombre 191  $\frac{2}{3}$

400000

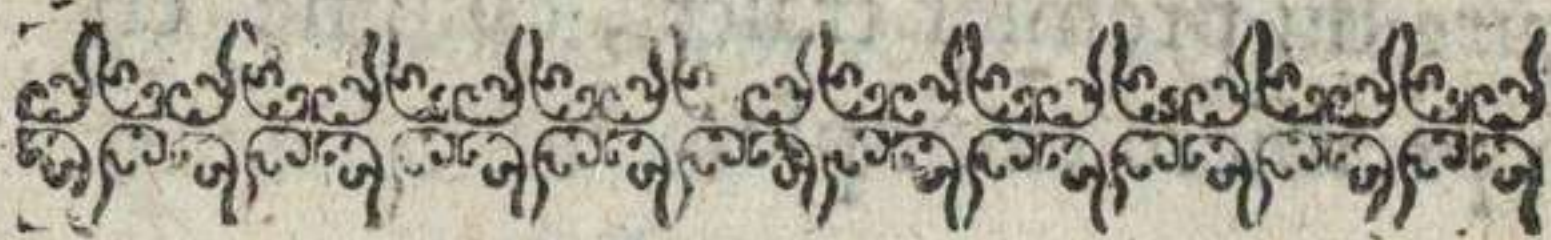
150000

16666  $\frac{2}{3}$   
-----  
3

191,6,6,6,6,6  $\frac{2}{3}$   
-----  
3


Ceste derniere façon est la plus fa-  
cile, tant pour la multiplication, que  
la diuision.





*Extraction de la racine quarree.*

CHAPITRE XVI.


 I posez premierement les  
 nombres desquels il faut ti-  
 rer racine quarree, comme  
 s'ensuit, tirant vn traict de 2. en deux,  
 commençant par les deux derniers, de-  
 uant lesquels sera tiré vn demy cercle  
 73 | 21 | 01 ( Et apres dites, la racine de  
 73. est 8. & le posez deuant le demy  
 cercle, comme dessous, & reste 9. & ce  
 8. s'appelle quotient, & il faut doubler  
 le quotient, & dire 2. fois 8. sont 16. &  
 poser le 6. sous la derniere figure du  
 second traict, & 1. sous la derniere fi-



gure du premier traict, comme en  
la premiere exemple.

$$\begin{array}{r|l} 9 & 21 \\ 73 & 01 \end{array} (8)$$

En apres dites 1. en 9. combien de  
fois, & posez le 5. quotient, & aussi  
deffous le 1. comme s'ensuit.

$$\begin{array}{r|l} 2 & 96 \\ 4 & 22 \\ 9 & 01 \end{array} (85)$$

Et dites 5. fois 1. font 5. de 9. reste 4.  
& 5. fois 6. font 30. & 30. de 32. reste 2.  
& 3. de 4. reste 1. Et apres dites encor 5.  
fois 5. font 25. de 31. reste 6. & 3. de 12.  
reste 9. & apres doublez derechef le  
quotien, & dites 2. fois 5. font 10. po-  
sez 0. deffous le 0. du dernier traict,

&



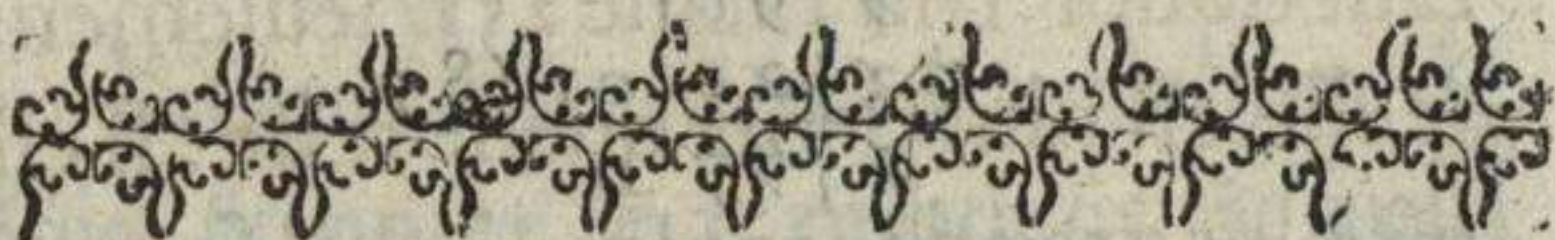
& retenez 1. & 2. fois 8. font 16. & 1. que retenez font 17. pose 7. & auance 1. comme deffous.

$$\begin{array}{r|l}
 2 & \\
 4 & \\
 9 & 96 \\
 73 & 22 \quad | \quad 01 \quad (85) \\
 2 & 65 \quad | \quad 0 \\
 & 17 \quad |
 \end{array}$$

Et apres dites 1. en 9. combien de fois, & il se trouue 5 qu'il faut poser pour quotient, & aussi deffous le dernier 1. & apres dire 5. fois 1. est 5. de 9. reste 4. & 5. fois 7. est 35. de 36. reste 1. & 3. de 4. reste 1. & 5. fois 0. n'est rien, & 5. fois 5. font 25. de 31. reste 6. & 3. de 10. reste 7. & 1. de 1. reste 0. & voila la regle faite comme cy apres.



$$\begin{array}{r|l}
 x & 10 \\
 4 & 42 \\
 9 & 96 \\
 73 & 22 \quad 76 \\
 2 & 68 \quad 08 \quad (855 \\
 & 27
 \end{array}$$



*Autre exemple de la racine quarree.*

## CHAPITRE XVII.

$$\begin{array}{r|l}
 2 & 2 \\
 6 & 7 \quad 8 \\
 32 & 69 \quad (251 \frac{268}{503} \text{ Numerateur.} \\
 48 & 08 \quad \text{Denominateur.} \\
 & 8
 \end{array}$$

Après auoir tracé vos figures de 2.  
 en 2. & tiré racine quarrée, est venu  
 251. Mais il reste 268. qu'il faut reduire  
 en Fractions.



Pour ce faire il faut poser iceluy reste 268. sur vne ligne droicte, au bout de vostre racine, & ce reste sera numérateur de la fraction.

Et pour auoir le denominateur, il faut doubler la racine 251. seulement, si elle est plus petite que le reste : si elle est plus grande, comme icy, il faut adjoûter vn au doublement de la premiere figure, disant 2. fois 1. font 2. & 1. que j'adjoûte font 3. & doublez le reste seulement, & posez ce doublemēt sous la ligne droicte, & ce sera le denominateur de la Fraction.

Et pour auoir la racine de ceste fraction cy dessus, il faut tirer premiere-ment la racine du numérateur, & poser ceste racine sur vn traict, qui sera numérateur.



$$\begin{array}{r|l} & 1 \\ 2 & 42 \\ 2 & 68 \quad (16 \\ & 26 \end{array}$$

Puis tirez racine du denominateur,  
& posez iceluy sous le traict, & ce sera  
le denominateur.

Et ainsi nous aurons  $\frac{16}{22}$  & ce qui re-  
stera est insensible.

$$\begin{array}{r|l} & 1 \\ 2 & 29 \\ 5 & 93 \quad (22 \\ & 42 \end{array}$$

Mais parce que ceste fraction  
 $\frac{16}{22}$  n'est parfaitement précise, & qu'il  
y a des restes en l'une & l'autre extra-  
ction, vous pouvez operer comme  
s'ensuit, pour auoir la racine plus pré-  
cise.

Adjoûtez tant au numerateur qu'au  
denominateur deux 00. ou 4. ou 6.  
&c. & de chaque produit pour chaque



deux 00. qu'avez adjouitez, tranchez  
vne figure; Mais tant plus que vous  
adjouitez de 00 tant plus précise vous  
aurez la racine, comme s'en suit.

$$\begin{array}{r|l}
 & 2 \\
 & 23 \\
 2 & 42 \quad 41 \\
 2 & 68 \quad 66 \\
 & 26 \quad 23 \\
 & 3
 \end{array}
 \quad (16 \mid 3231)$$

S'il nous estoit proposé de tirer ra-  
cine quarrée de  $\frac{16}{25}$  il ne resteroit rien,  
& ne faudroit adjouster nul zero, car  
la racine de 25 est 5 & la racine de 16  
est 4 & ainsi  $\frac{4}{5}$  & de mesme en toutes  
autres rencontres pareilles.


F I N.

S. iij





TABLE DV TRAITE'  
des feux Artificiels pour  
la Guerre.

-  *Structure du mortier. page 4*  
*La maniere de faire des grenades de metal, pour le mortier. page 9*  
*La maniere de faire des grenades de toile, pour le mortier. page 14*  
*La maniere de faire fleches à feu. page 17*  
*Comme il faut charger les grenades dedans le mortier. page 22*  
*La maniere de tirer les grenades. page 26*  
*Methode tres-violent pour porter le feu dans une Ville. page 30*  
*La maniere de faire des grenades, pour jetter à la main. page 36*

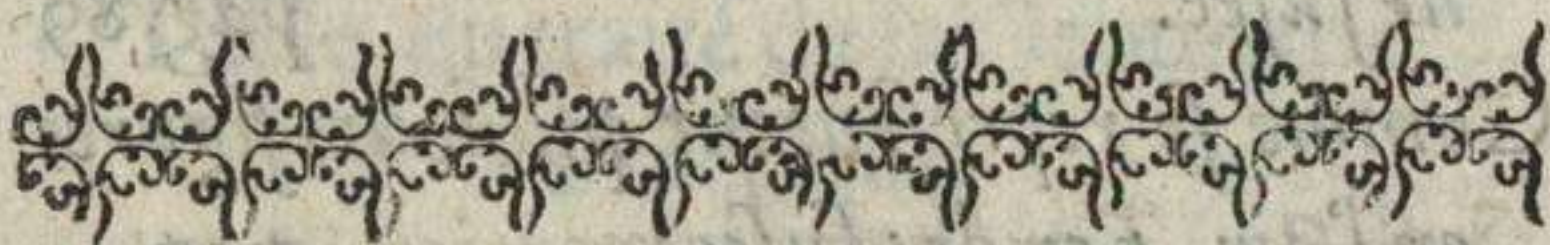


# T A B L E.

Comme il faut faire des cercles à feu, pour  
jetter à la main. page 42

Comme il faut faire un bruleau sur l'eau.  
page 45

La maniere de faire un petard. page 52.



## Table du traité des feux Artificiels de joye.

**L**A methode pour faire des moules à  
fusees. page 60

Pour faire vne fusée volante en l'air.  
page 65

Pour faire des fusees par terre. page 69

Pour faire la composition des fusees par  
terre. page 71

La maniere de faire des serpenteaux. p. 73

Comme il faut faire de la pluye dor. p. 75

Comme il faut faire des estoilles. page 78

S iiiij



## T A B L E.

Cōme il faut faire des estoilles à pet. p. 81

La maniere comme il faut faire des saucissons. pag. 83

Comme se fait de l'estoupille. pag. 86

Comme il faut assembler les parties d'une fusée. pag. 89

Comme se representent plusieurs figures en l'air, par des fusees. pag. 92

Cōme il faut faire des pots à feu. pag. 95.

Comme se font des lances à feu. p. 97

La methode de faire des fusees par eau. page 98

La maniere comme il faut faire des girondolles. pag. 104

Comme se font les balons. pag. 107

Comme il faut faire des saucissons volans. page 114

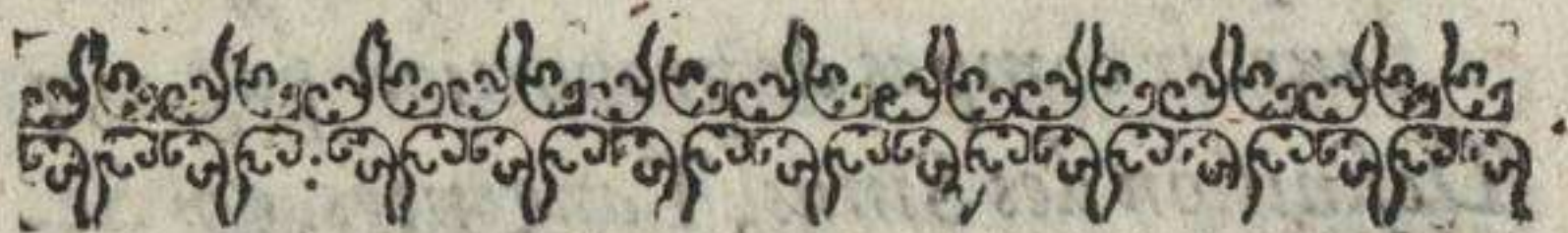
Comme il faut faire des canons pour les saucissons volans. page 117

L'ordre & disposition pour construire un feu de joye. pag. 119



# T A B L E.

*Vnguent pretieux contre toutes sortes de  
brusleures.* page 126.



## Table du traité de la Geometrie Practique.

**P**our prendre *une hauteur accessible.*  
page 135

*Pour prendre une hauteur inaccessible, ou  
une hauteur sur une autre hauteur.* p. 137

*Pour prendre une distance sur un plan  
accessible, ou inaccessible.* page 142

*Autre moyen de prendre une distance  
inaccessible.* page 144

*Pour prendre une distance inaccessible,  
par un costé.* page 147

*Pour prendre la profondeur d'une vallee.*  
page 149

*Pour prendre une hauteur accessible, ou*



## T A B L E.

- distance inaccessible, avec le compas de proportion.* page 135
- Pour prendre vne hauteur inaccessible avec le compas de proportion.* pag. 137
- Definition des Sinus, Tangentes, & Secantes.* page 160
- Pour prendre vne hauteur ou distance, par la voye des Sinus.* page 163
- Pour prendre vne hauteur ou distance inaccessible, par la voye des Sinus.* p. 167
- Pour leuer le plan d'vne Ville ou place, par dehors, & à la portee du mousquet.* page 171.

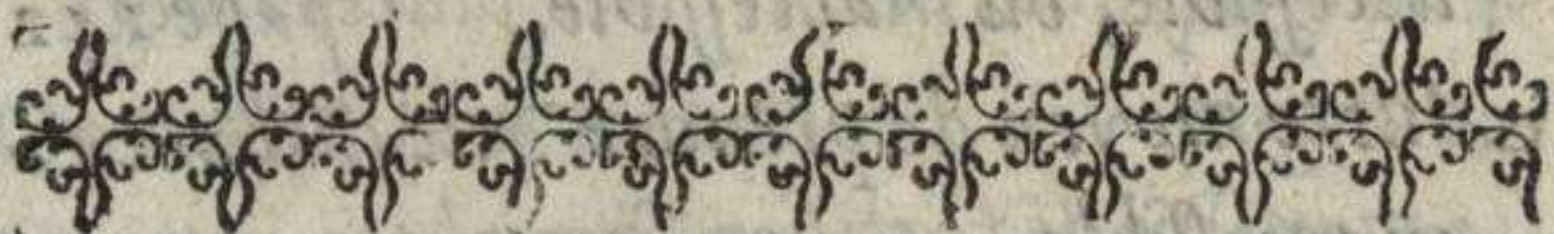


Table du traité des Fortifications,  
tant reguliers, qu'irreguliers.

**D**Enomination des parties de la for-  
tification. page 174



# TABLE.

- Construction du fort triangulaire. p. 177
- Construction de la forteresse quarree à la  
Françoise. page 180
- Construction du fort Pantagone à la  
Françoise. page 183
- Construction du fort de l'Hexagone à la  
Françoise. page 186
- Construction de l'Heptagone à la Fran-  
çoise. page 189
- Construction de l'Octogone. page 192
- Descriptiõ de l'espaisseur, hauteur, & pro-  
fondeur de toutes les parties d'une for-  
tification bien accomplie. pag. 193
- Comme il faut fortifier des places irregu-  
lieres. page 196
- La maniere de fortifier vne place irregu-  
liere. page 197
- Autre moyen de fortifier vne place irru-  
liere. page 200.

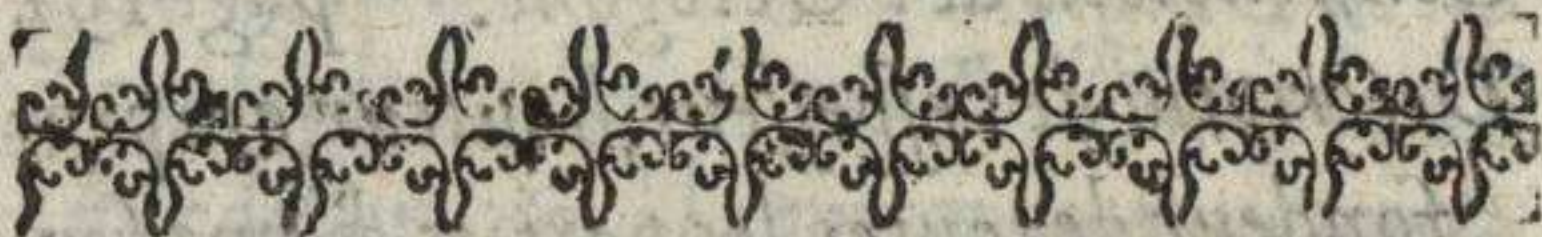


# TABLE.



## Table du second traité des Fortifications.

**A** *Vtre maniere de fortifier.* page 203  
*Description de l'Hexagone.* p. 210  
*Description de l'Heptagone.* page 214

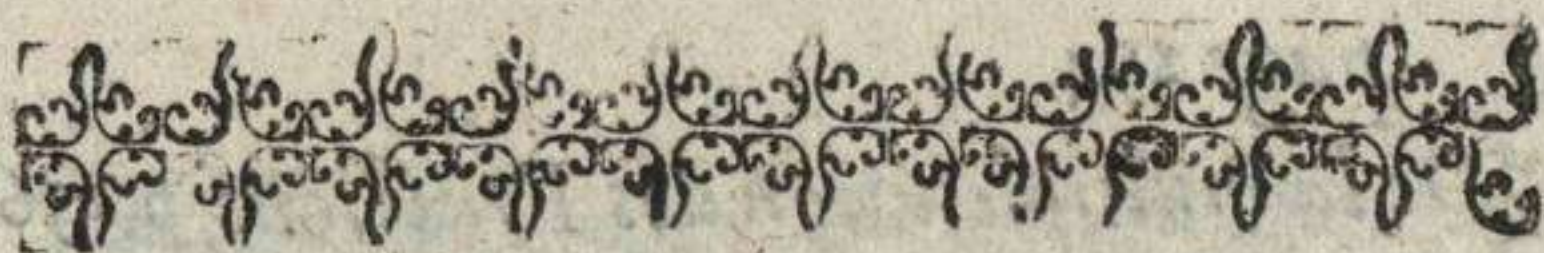


## Table du traité des Horloges Solaires.

**D** *escription des Horloges Polaires.*  
page 232  
*Horloge Occidentale.* page 235



# T A B L E



## Table du traité de l'Arithmetique.

|                                                          |          |
|----------------------------------------------------------|----------|
| <b>L</b> A preuve.                                       | page 239 |
| <b>L</b> De la Substraction.                             | page 240 |
| Et pour faire la preuve.                                 | page 241 |
| De la multiplication,                                    | page 242 |
| La preuve.                                               | page 243 |
| De la Diuision.                                          | page 244 |
| La preuve.                                               | page 246 |
| Des Fractions.                                           | page 247 |
| Reduction des entiers & Fractions, tous<br>en Fractions. | page 248 |
| Reduction des Fractions en vne deno-<br>mination.        | page 249 |
| Addition des Fractions.                                  | page 250 |
| Addition des entiers & Fractions.                        | page 252 |
| De la Soustraction des Fractions.                        | p. 253   |
| Soustraction des entiers & Fractions.                    |          |

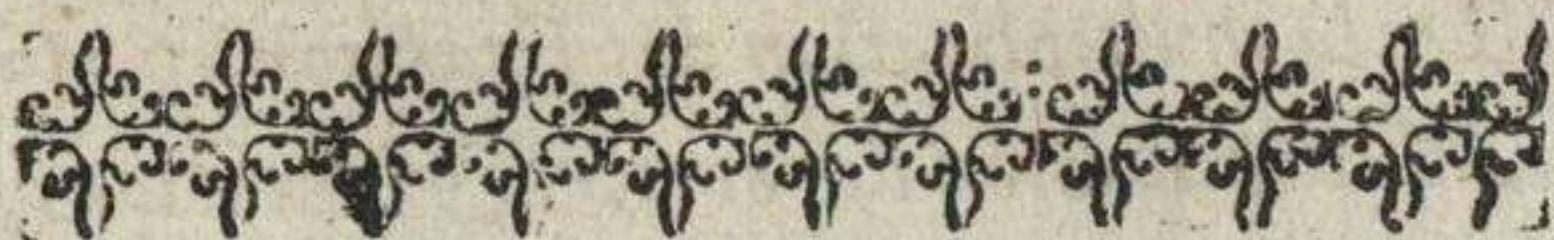


# T A B L E.

- page 254  
De la multiplication des Fractions. p. 256  
Multiplication des entiers & fractions,  
par entiers & fractions. page 257  
De la Diuision des fractions. page 259  
Diuision des entiers & fractions, par en-  
tiers & fractions. page 260  
Esualuation des fractions, qui est vne  
abreuiation des fractions inabreui-  
bles. page 261  
Pour l'éualuation de l'Arpentage. p. 263  
De la regle de trois aux entiers. page 264  
De la regle de trois, aux entiers & fra-  
ctions. page 265  
Autre maniere de multiplication & di-  
uision de la mesme regle de trois. p. 270  
Extraction de la racine quarree. page 271  
Autre exemple de la racine quarree.  
page 274.

F I N.





*Extrait du Priuilege du Roy.*

**L**E Roy par ses Lettres Patentes du 24. iour de Decembre 1628. signées Senault, a permis à Pierre Guillemot, Marchand Libraire à Paris, d'imprimer, ou faire imprimer vn Liure intitulé, *Traité des Feux Artificiels, &c.* & ce pendant le temps & espace de dix ans, faisans deffences à toutes personnes, de quelque qualité & condition qu'ils soient, d'imprimer ou faire imprimer ledit Liure pendant ledit téps, à peine aux contreuenans de trois mil liures d'amende, confiscation des exemplaires, & de tous despens dommages & interests, ainsi qu'il est contenu és Lettres dudit Priuilege.



*[Faint, illegible text at the top of the page, possibly bleed-through from the reverse side.]*

*[Faint, illegible title or header text.]*

*[Large block of very faint, illegible text, likely bleed-through from the reverse side of the page.]*



6.50

2















