

14

EDAD ANTIGUA.—TRAJES, ARMAS Y MAQUINAS DE GUERRA DE LOS BABILONIOS Y ASIRIOS

- 1 á 3.—Arquero, hondero y lancero asirios. Estos tres soldados llevan una túnica de tejido burdo y recio, parecida por su hechura á una camisa corta. Ceñíansela al talle con un ancho cinturon, y sobre el pecho se cruzaban dos tirantes de cuero sujetos en su punto de interseccion con un broche de metal y de los cuales pendia la espada.
- 4 y 5.—Reyes asirios en traje de guerra. Sus armas consistian en el hacha, la espada y el arco, y para evitar que les lastimara el violento roce de la flecha al despedirla, poníanse en la parte interior del brazo derecho una lámina labrada de metal ó de otra materia resistente, sujeta en sus dos extremos á unos brazaletes. Como fácilmente se comprende, la túnica que vestian los monarcas en tales ocasiones era mas larga y adornada que la de sus soldados, aunque tambien de tejido doble y franjeada de tiras de cuero.
- 6 y 7.—Músico y cantor babilonios.
- 8.—Otro lancero asirio, que por todo traje llevaba un faldellin con flecos, que despues de rodear las caderas iba sujeto por una punta al cinturon.
- 9.—Cuadro que representa el sitio de una plaza fuerte por las tropas asirias. Vese en primer término al rey en su carro de guerra, guiado por un cochero especial para estos casos, y llevando á su lado una de las emblemáticas enseñas de que nos hemos ocupado al describir otra lámina. No menos lujosamente iban los caballos del carro real en estas circunstancias que en cualesquiera otras, y á los lados del vehículo se ven colgadas las armas de repuesto del monarca, flechas, lanzas y hachas.—En segundo término es de notar un grupo de soldados asirios defendidos con largas túnicas de escamas y practicando trabajos de aproche, y mas allá las máquinas de guerra con que otros embisten las murallas de la plaza: arietes que manejan los guerreros, resguardados de los tiros de los sitiados, procurando abrir brecha en los muros; catapultas de forma algo distinta de las usadas por los romanos, pero que tambien disparaban enormes piedras; balistas que hacian llover nubes de flechas sobre los defensores de la plaza, y torres de madera sustentadas sobre ruedas y rodillos, y que, aproximándolas á los baluartes, facilitaban el asalto ó permitian ofender desde ellas con mas seguridad á los asediados.
- 10 á 19.—Figuras y adornos copiados de bajos relieves y esculturas asirias, y que representan reyes, sacerdotes, deidades, guerreros, etc., y labores de varias clases, en las que, como siempre, predomina el toro alado.

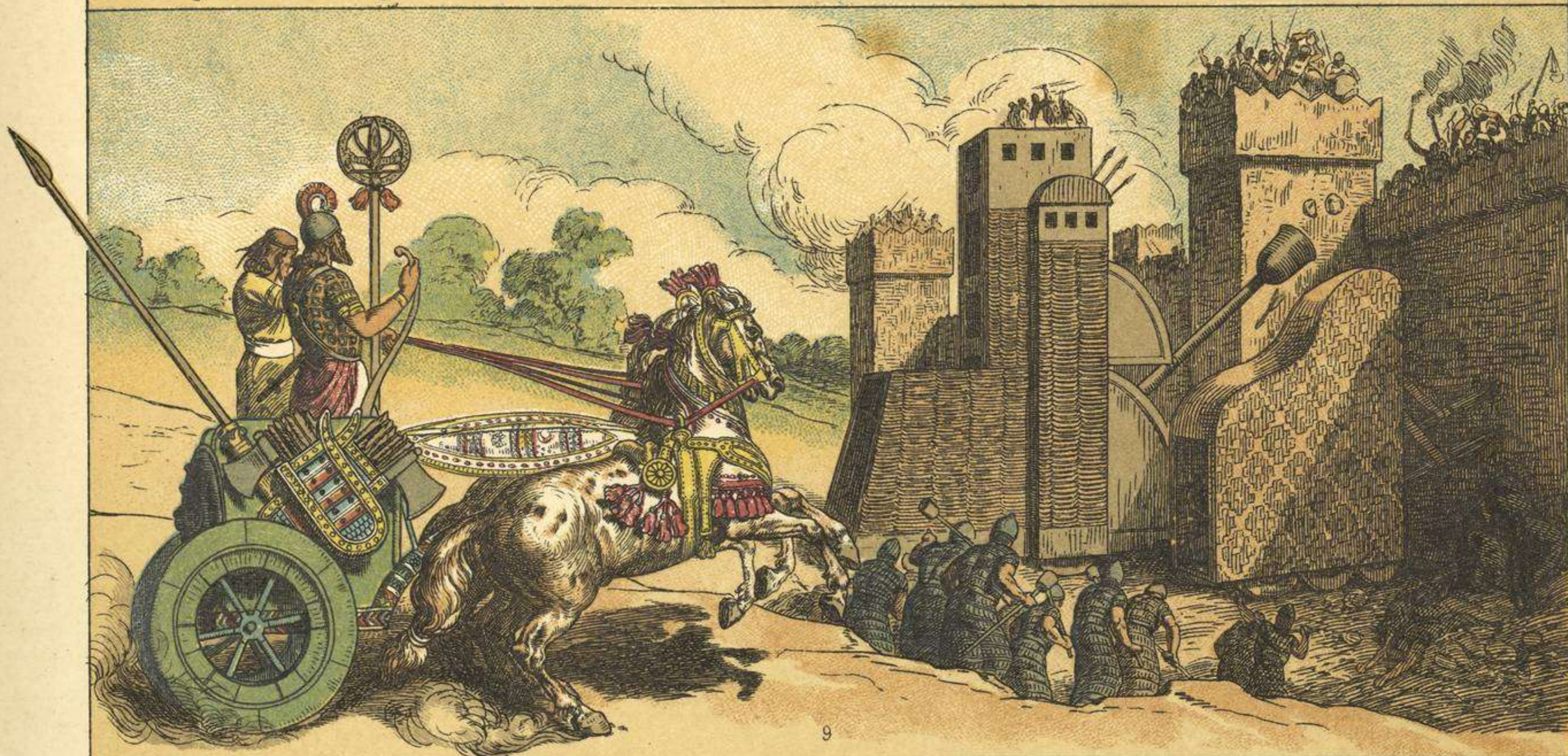
EDAD ANTIGUA.—TRAJES, ARMAS Y MAQUINAS DE GUERRA.
BARRILONES Y ABRIGOS

1. — Trajes, armas y maquinas de guerra en el siglo I. — El traje de guerra en el siglo I consistia en una tunica y un manto. La tunica era una pieza de tela que cubria el cuerpo y tenia un cuello alto y mangas anchas. El manto era una pieza de tela que se ponia encima de la tunica y se sujetaba con broches o con un cordon. Las armas de guerra en el siglo I consistian en espadas, jabalinas y arcos. Las maquinas de guerra en el siglo I consistian en catapultas, torres de asedio y balistas.

2. — Trajes, armas y maquinas de guerra en el siglo II. — El traje de guerra en el siglo II consistia en una tunica y un manto. La tunica era una pieza de tela que cubria el cuerpo y tenia un cuello alto y mangas anchas. El manto era una pieza de tela que se ponia encima de la tunica y se sujetaba con broches o con un cordon. Las armas de guerra en el siglo II consistian en espadas, jabalinas y arcos. Las maquinas de guerra en el siglo II consistian en catapultas, torres de asedio y balistas.

3. — Trajes, armas y maquinas de guerra en el siglo III. — El traje de guerra en el siglo III consistia en una tunica y un manto. La tunica era una pieza de tela que cubria el cuerpo y tenia un cuello alto y mangas anchas. El manto era una pieza de tela que se ponia encima de la tunica y se sujetaba con broches o con un cordon. Las armas de guerra en el siglo III consistian en espadas, jabalinas y arcos. Las maquinas de guerra en el siglo III consistian en catapultas, torres de asedio y balistas.

4. — Trajes, armas y maquinas de guerra en el siglo IV. — El traje de guerra en el siglo IV consistia en una tunica y un manto. La tunica era una pieza de tela que cubria el cuerpo y tenia un cuello alto y mangas anchas. El manto era una pieza de tela que se ponia encima de la tunica y se sujetaba con broches o con un cordon. Las armas de guerra en el siglo IV consistian en espadas, jabalinas y arcos. Las maquinas de guerra en el siglo IV consistian en catapultas, torres de asedio y balistas.



EDAD ANTIGUA.-TRAJES, ARMAS Y MÁQUINAS DE GUERRA DE LOS BABILONIOS Y ASIRIOS

