



CANTICUM FRATRIS SOLIS

347

CANTICLE OF THE SUN

Flute II

CHARLES MARTIN LÖEFFLER

Andante con moto

Musical score for Flute II, consisting of ten staves of music. The score includes various dynamics such as *pp*, *sempre p*, *dim.*, *p*, *sf*, *pp*, *sf*, *p*, *f dolce*, *p*, *fp*, *p*, *cresc.*, *f*, *dim.*, and *poco rall.*. It also features tempo markings: *Andante con moto*, *Poco piu animato*, *Allegro moderato*, and *a tempo*. Fingerings are indicated by circled numbers 1 through 9. Performance instructions include *Fl. I* and *Fl. III*. The music is written in treble clef with a key signature of three sharps (F#, C#, G#) and a 4/4 time signature.

Flute II

⑭ 2 *f dolce* 3 ⑮

rall. *p* *più tranquillo*

allargando ⑯ *f* *ff* Tempo come prima, ma un poco più largo 3/4

⑰ 3 *mf* 3 3 3

⑱ 3 *f* 3

⑲ 1 *p* poco a poco più tranquillo 1 ⑳ 2

Fl. I ⑳ *p* Quasi Andante 1 1 2 3/4

Voice ⑳ 1 *p* 1 2 3/4

⑳ 1 *p* 1 2 Engl. Horn 3/4

Flute II

(24) *p* *poco rall.* *mf* *a tempo*

(25) *f dolce* *poco a poco animando* *f*

(26) *p* *f* *cresc.* *stringendo* *Allegro* *ff*

(27) *dim.*

(28) L'istesso tempo *p* *dim.* (29) 1

rit. 18 Poco meno mosso a tempo (30) 18 18 6

18 6 rall. 3 3 5

(31) Moderato (poco più tranquillo) 18 18

(32) dolce 12 12

Flute II

(33) *poco calmando*
p

allargando
f *dim.* (34) *a tempo, tranquillo*
*mf*¹²

(35)

Poco animando
cresc. (36) *ff* *dim.*

(37) *mf* *p*

Andante dolce (38) *calmando*
mp
Andante tranquillo

pp *3*

(39) *sempre pp* *3*

(40) *p*

(41) *f* *f*

(42) *rall.* *Andante mesto* **1**
p *pp*

43 Voice *p* 1 44 1 3 1 4

45 4 46 *fp* (*p*) *mp cresc.*

47 *mp* *mf* *calmando* *dim.*

48 Tranquillo *colla voce* *p* *pp* *rall.* 49 *Andante animato* 1 3 1 4

50 *mf* *p* *f*

51 *f* *f*

52 *f* *pp* *mp*

53 1 54 *f* *p*

rall. *a tempo* (poco Allegro) 55 1 3 1 4

56 *p* *pp* 1 2

68 *p cresc.* *f* 12 18

69 *p cresc.* *f*

p subito crescendo sempre

70 *ff* *dim.*

8va. *p* 1 71 7 72 Engl. Horn 5 73 4

74 5 75 *Piano* *mf*

76 2 *p* *mf espress.*

p *dim.*

dim. *sempre morendo* 1